

GARMIN[®]

Serie echoMAP™ CHIRP 40/50/70/90



Manual del usuario

© 2016 Garmin Ltd. o sus subsidiarias

Todos los derechos reservados. De acuerdo con las leyes de copyright, este manual no podrá copiarse, total o parcialmente, sin el consentimiento por escrito de Garmin. Garmin se reserva el derecho a cambiar o mejorar sus productos y a realizar modificaciones en el contenido de este manual sin la obligación de comunicar a ninguna persona u organización tales modificaciones o mejoras. Visita www.garmin.com para ver actualizaciones e información adicional sobre el uso de este producto.

Garmin®, el logotipo de Garmin®, BlueChart®, g2 Vision® y Ultrascroll® son marcas comerciales de Garmin Ltd. o sus subsidiarias, registradas en Estados Unidos y en otros países. echoMAP™, HomePort™, Panoptix™, Garmin ClearVü™ y Garmin Quickdraw™ son marcas comerciales Garmin Ltd. o sus subsidiarias. Estas marcas comerciales no se podrán utilizar sin autorización expresa de Garmin.

microSD® y el logotipo de microSDHC son marcas comerciales de SD-3D, LLC. NMEA® y NMEA 2000® son marcas comerciales registradas de la Asociación Nacional de Electrónica Marina de EE. UU. (National Marine Electronics Association). Windows® es una marca comercial registrada de Microsoft Corporation en Estados Unidos y en otros países. Otras marcas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Contenido

Introducción	1
Vista frontal	1
Botones del dispositivo	1
Descarga de los manuales	1
Convenciones del manual	1
Introducir tarjetas de memoria	1
Actualizar el software	1
Cargar el nuevo software en una tarjeta de memoria	1
Actualizar el software del dispositivo	2
Señales del satélite GPS	2
Selección de la fuente GPS	2
Personalización del plotter	2
Personalización de la pantalla de inicio	2
Combinaciones	2
Selección de una combinación	2
Personalización de una pantalla de combinación	2
Añadir una pantalla de combinación personalizada	2
Eliminar una pantalla de combinación	2
Configurar el tipo de embarcación	2
Ajuste de la retroiluminación	3
Ajustar el modo de color	3
Cartas y vistas de carta 3D	3
Carta de navegación y carta de pesca en alta mar	3
Acercamiento o alejamiento de la carta	3
Exploración de la carta con las teclas	3
Selección de un elemento en el mapa con los botones del dispositivo	3
Medición de una distancia en la carta	3
Símbolos de la carta	3
Navegación a un punto de la carta	4
Visualizar información de ubicación y de objeto en una carta	4
Visualización de detalles de las ayudas a la navegación	4
Línea de rumbo y marcadores de ángulo	4
Cartas avanzadas	4
Visualización de información de la estación de mareas	5
Visualización de imágenes por satélite en la carta de navegación	5
Visualización de fotos aéreas de lugares representativos	5
Sistema de identificación automático	6
Símbolos de objetivos AIS	6
Rumbo y trayecto proyectado de objetivos AIS activados	6
Visualización de embarcaciones AIS en una carta o vista de carta 3D	6
Activación de una embarcación AIS como objetivo	6
Visualización de una lista de amenazas AIS	7
Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad	7
Señales de emergencia AIS	7
Desactivación de la recepción AIS	7
Configuración de la carta y de la vista de carta 3D	7
Configuración de la carta de navegación y de la carta de pesca	7
Configuración de waypoints y tracks en cartas y vistas de carta	8
Visualización de un encuadre de navegación	9
Configuración de otras embarcaciones en las cartas y vistas de carta	9
Configuración de Fish Eye 3D	9
Configuración de los números superpuestos	9
Crear mapas de Garmin Quickdraw Contours	9
Crear un mapa de una zona de agua con la función Garmin Quickdraw Contours	10
Añadir una etiqueta a un mapa de Garmin Quickdraw Contours	10
Comunidad Garmin Quickdraw	10
Acceder a la comunidad Garmin Quickdraw	10
Compartir tus mapas de Garmin Quickdraw Contours con la comunidad Garmin Quickdraw	10
Descargar mapas de la comunidad Garmin Quickdraw	10
Configuración de Garmin Quickdraw Contours	10
Navegación con un plotter	11
Preguntas básicas de navegación	11
Destinos	11
Búsqueda de un destino por nombre	11
Selección de un destino mediante la carta de navegación	11
Búsqueda de destinos mediante datos de usuario	11
Búsqueda de un destino de servicios náuticos	12
Trayectos	12
Establecimiento y seguimiento de un trayecto directo usando Ir a	12
Detención de la navegación	12
Waypoints	12
Marcado de tu ubicación actual como waypoint	12
Creación de un waypoint en una ubicación diferente	12
Marcación de una ubicación MOB o SOS	12
Visualización de una lista de todos los waypoints	12
Edición de un waypoint guardado	12
Búsqueda y navegación de un waypoint guardado	13
Eliminación de un waypoint o MOB	13
Eliminación de todos los waypoints	13
Rutas	13
Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual	13
Creación y almacenamiento de una ruta	13
Visualización de una lista de rutas	13
Edición de una ruta guardada	13
Búsqueda y navegación de una ruta guardada	13
Búsqueda y navegación en paralelo a una ruta guardada	14
Eliminación de una ruta guardada	14
Eliminación de todas las rutas guardadas	14
Tracks	14
Visualización de tracks	14
Establecimiento del color del track activo	14
Almacenamiento del track activo	14
Visualización de una lista de tracks guardados	14
Edición de un track guardado	14
Almacenamiento del track como una ruta	14
Búsqueda y navegación de un track grabado	14
Eliminación de un track guardado	14
Eliminación de todos los tracks guardados	14
Recuperación del track activo	14
Cómo borrar el track activo	15
Gestión de la memoria del track log durante la grabación	15
Configuración del intervalo de grabación del track log	15
Eliminación de todos los waypoints, rutas y tracks guardados	15
Auto ruta	15
Configuración y seguimiento de un recorrido de Auto ruta	15
Creación de un recorrido de Auto ruta	15
Filtrado de una lista de rutas y recorridos de Auto ruta	15
Revisión de un recorrido de Auto ruta	15
Ajuste de un recorrido de Auto ruta	15
Cancelación de un cálculo de Auto ruta en curso	15
Configuración de una llegada temporizada	15
Ajuste de la distancia de la costa	15
Configuraciones del recorrido de Auto ruta	16
Límites	16
Crear un límite	16

Convertir una ruta en un límite	16	Funciones de navegación.....	26
Convertir un track en un límite	17	Configurar el tipo de embarcación	26
Editar un límite	17	Regata	26
Establecer una alarma de límite	17	Indicaciones de línea de salida	26
Eliminar un límite	17	Usar el temporizador	26
Sonda.....	17	Configurar la distancia entre la proa y la antena GPS	26
Detener la transmisión de señales de sonda	17	Configurar laylines.....	26
Cambio de la vista de sonda	17	Configurar el ajuste de quilla	27
Vista de sonda Tradicional.....	17	Funcionamiento del piloto automático en embarcaciones de vela	27
Vista de frecuencia dividida de la sonda	17	Control de viento	27
Vista de zoom dividido de la sonda	17	Virada y trasluchada	28
Vista de la sonda Garmin ClearVü	17	Indicadores y gráficos.....	28
Vista de la sonda SideVü	17	Visualización de la brújula	28
Tecnología de exploración SideVü	18	Visualización de indicadores de ruta	28
Vistas de sonda de Panoptix.....	18	Restablecer indicadores de ruta	28
Vista de sonda LiveVü hacia abajo	18	Visualización de los indicadores del motor y de combustible	28
Vista de sonda LiveVü hacia delante	18	Selección del número de motores mostrados en los indicadores	28
Vista de sonda RealVü 3D hacia delante	18	Personalización de los motores mostrados en los indicadores	28
Vista de sonda RealVü 3D hacia abajo	19	Activación de las alarmas de estado para los indicadores del motor	28
Vista de sonda RealVü 3D histórico	19	Activación de las alarmas de estado del indicador de motor	29
Vista de la sonda FrontVü	19	Configuración de la alarma de combustible	29
Seleccionar el tipo de transductor	19	Configuración de la capacidad de combustible de la embarcación	29
Calibrar el compás	19	Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación	29
Creación de un punto intermedio en la pantalla de sonda	19	Visualización de los indicadores de viento	29
Pantalla de pausa de sonda	19	Configuración del indicador de viento de navegación	29
Visualización del historial de sonda	19	Configuración de la fuente de velocidad	29
Sonda compartida	19	Configuración de la fuente del rumbo del indicador de viento	29
Selección de una fuente de sonda	20	Personalización del amplificador de ceñida	29
Cambio de nombre de una fuente de sonda	20	Información de las mareas, las corrientes y el cielo.....	29
Ajuste del nivel de detalle	20	Información de la estación de mareas	29
Ajuste de la intensidad del color	20	Información de la estación de corrientes	29
Grabaciones de la sonda	20	Información del cielo	30
Grabación de la pantalla de sonda	20	Visualización de información de la estación de mareas, de corrientes o del cielo de una fecha diferente	30
Detención de la grabación de la sonda	20	Visualización de información de una estación diferente de mareas o corrientes	30
Eliminación de una grabación de sonda	20	Llamada selectiva digital.....	30
Reproducción de grabaciones de sonda	20	Funciones de radio de plotter y radio VHF NMEA 0183 VHF	30
Ajustar la configuración de sonda tradicional, Garmin ClearVü y SideVü	21	Activación de DSC	30
Configuración del nivel de zoom en la pantalla de sonda	21	Lista DSC	30
Configuración de la velocidad de barrido	21	Visualización de la lista de llamadas DSC	30
Ajuste de la escala de profundidad o ancho	21	Añadir un contacto DSC	30
Configuración de la presentación de sonda	21	Llamadas de emergencia entrantes	30
Alarmas de sonda	21	Navegación a una embarcación en situación de emergencia	30
Configuración avanzada de la sonda	22	Rastreo de posición	30
Configuración de la instalación del transductor	22	Visualización de un informe de posición	30
Frecuencias de la sonda	22	Navegación a una embarcación rastreada	30
Activar el A-Scope	23	Creación de un waypoint en la posición de una embarcación rastreada	31
Ajustar la configuración de sonda Panoptix	23	Edición de información de un informe de posición	31
Ajustar el ángulo de visión y del nivel de zoom de RealVü	23	Eliminación de una llamada de informe de posición	31
Ajuste de la velocidad de barrido de RealVü	23	Visualización de rastros de embarcaciones en la carta	31
Menú de sonda LiveVü hacia delante y FrontVü	23	Llamadas individuales de rutina	31
Configurar la presentación de LiveVü y FrontVü	24	Selección de un canal DSC	31
Configurar la presentación de RealVü	24	Realización de una llamada individual de rutina	31
Configurar la instalación del transductor Panoptix	24		
Piloto automático.....	25		
Pantalla del piloto automático	25		
Ajuste del incremento de la navegación por pasos	25		
Establecimiento del ahorro de energía	25		
Habilitación del piloto automático	25		
Patrones de navegación	25		
Seguimiento del patrón Cambio de sentido	25		
Configuración y seguimiento del patrón Círculos	26		
Configuración y seguimiento del patrón Zigzag	26		
Seguimiento del patrón Giro Williamson	26		

Realización de una llamada individual de rutina a un objetivo AIS	31	Compartir y gestionar datos de usuario	38
Reproductor multimedia	31	Copia de puntos intermedios, rutas y tracks desde HomePort al plotter	38
Abrir el reproductor multimedia	31	Copia de datos desde una tarjeta de memoria	38
Iconos	31	Copia de puntos intermedios, rutas y tracks a la tarjeta de memoria	38
Selección de la fuente multimedia	31	Selección de un tipo de archivo para rutas y waypoints de terceros	38
Reproducción de música	32	Compartir waypoints y rutas entre dispositivos	38
Buscar música	32	Copia de mapas incorporados a una tarjeta de memoria	38
Configuración de una canción para que se repita	32	Copia de seguridad de los datos en el ordenador	38
Configuración de todas las canciones para que se repitan	32	Restablecimiento de los datos de copia de seguridad en el plotter	38
Configuración de las canciones en modo aleatorio	32	Almacenamiento de información del sistema en una tarjeta de memoria	38
Ajuste del volumen	32	Apéndice	39
Activación y desactivación de zonas	32	Registrar el dispositivo	39
Silenciar el volumen de multimedia	32	Limpiar la pantalla	39
Radio VHF	32	Capturas de pantalla	39
Explorar canales VHF	32	Capturas de pantalla	39
Ajustar la activación de squelch de VHF	32	Copia de capturas de pantalla a un ordenador	39
Radio	32	Solución de problemas	39
Configuración de la región del sintonizador	32	Mi dispositivo no busca señales GPS	39
Cambio de emisora de radio	32	Mi dispositivo no se enciende o se apaga continuamente ..	39
Cambiar el modo de sintonización	32	Mi dispositivo no está creando waypoints en la ubicación correcta	39
Valores preestablecidos	32	Información sobre NMEA 0183	40
Reproducción DAB	32	Información PGN de NMEA 2000	40
Configurar la región de sintonización DAB	33	Índice	41
Buscar emisoras DAB	33		
Cambiar emisoras DAB	33		
Presintonías DAB	33		
SiriusXM Satellite Radio	33		
Localización de un ID de radio de SiriusXM	33		
Activación de una suscripción a SiriusXM	33		
Personalización de la guía de canales	33		
Almacenamiento de un canal SiriusXM en la lista de presintonías	33		
Desbloqueo del control parental de SiriusXM	34		
Configuración del nombre del dispositivo	34		
Actualizar el software del reproductor multimedia	34		
Configuración del dispositivo	34		
Encendido automático del plotter	34		
Configuración del sistema	34		
Configuración de la pantalla	34		
Configuración de GPS	34		
Visualización del registro de eventos	35		
Visualizar la información del software del sistema	35		
Configuración de Mi embarcación	35		
Configurar el ajuste de quilla	35		
Configuración de la variación de temperatura del agua	35		
Calibración de un dispositivo de velocidad en el agua	36		
Configuración de la capacidad de combustible de la embarcación	36		
Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación	36		
Personalización de los límites de los indicadores del motor o combustible	36		
Configuración de comunicaciones	36		
NMEA 0183	36		
Configuración de NMEA 2000	37		
Configuración de alarmas	37		
Alarmas de navegación	37		
Alarmas del sistema	37		
Configuración de la alarma de combustible	37		
Configuración de unidades	37		
Configuración de navegación	37		
Configuración de otras embarcaciones	37		
Restablecimiento de la configuración de fábrica original del plotter	38		

Introducción

⚠ ADVERTENCIA

Consulta la guía *Información importante sobre el producto y tu seguridad* que se incluye en la caja del producto y en la que encontrarás advertencias e información importante sobre el producto.

Vista frontal



①	Botón de encendido
②	Botones del dispositivo
③	Ranura para tarjeta de memoria microSD®
④	Sensor de retroiluminación automática

AVISO

Debes asegurarte de que el dispositivo está bien fijado en el soporte de sujeción. Si el dispositivo no está bien fijado, es posible que se pierda potencia o no se muestre la información de la sonda. Además, el dispositivo puede soltarse del soporte de sujeción y dañarse si no está firmemente fijado.

Botones del dispositivo

	Enciende y apaga el dispositivo al mantenerlo pulsado. Al pulsarlo y soltarlo rápidamente, ajusta la retroiluminación y el modo de color.
	Aleja una carta o vista.
	Acerca una carta o vista.
	Permite desplazarte, seleccionar opciones y mover el cursor.
SELECT	Acepta mensajes y selecciona opciones.
BACK	Permite volver a la pantalla anterior.
MARK	Guarda la ubicación actual como punto intermedio.
HOME	Permite volver a la pantalla de inicio.
MENU	Abre un menú de opciones de la página, cuando sea aplicable. Cierra un menú, cuando sea aplicable.

Descarga de los manuales

En nuestra web podrás consultar los manuales del usuario más actualizados y sus traducciones.

- 1 Visita www.garmin.com/manuals/echoMAP-CHIRPcv.

SUGERENCIA: para abrir rápidamente esta página web, escanea este código:



- 2 Descarga el manual.

Convenciones del manual

En este manual, el término "seleccionar" se utiliza para describir las acciones siguientes.

- Utilizar las teclas de flecha para resaltar un elemento del menú y, a continuación, pulsarlo SELECT (solo para los dispositivos con teclas).
- Pulsar una tecla, como SELECT o MENU.

Cuando se te indica que selecciones diversos elementos de una serie, se utilizan pequeñas flechas en el texto. Por ejemplo, "selecciona **MENU** > **Añadir**", te indica que debes seleccionar el elemento o tecla MENU y, a continuación, seleccionar el elemento Añadir.

Las imágenes de este manual se ofrecen solo como referencia y es posible que no coincidan exactamente con tu dispositivo.

Introducir tarjetas de memoria

Puedes utilizar tarjetas de memoria opcionales con el plotter. Las tarjetas de mapas te permiten ver imágenes por satélite de alta resolución y fotografías aéreas de puertos, puertos deportivos y otros puntos de interés. Puedes utilizar una tarjeta de memoria vacía para grabar mapas de Garmin Quickdraw™ Contours, grabar datos de sonda (con un transductor compatible) y transferir datos, como waypoints y rutas, a otro plotter compatible o a un ordenador.

Este dispositivo admite una tarjeta de memoria de hasta 32 GB con formato FAT32.

- 1 Abre la puerta de acceso o tapa ① situada en la parte delantera del plotter.



- 2 Introduce la tarjeta de memoria ②.
- 3 Presiona la tarjeta hasta que se oiga un clic.
- 4 Cierra la tapa.

Actualizar el software

Es posible que tengas que actualizar el software del dispositivo cuando lo instales o le añadas un accesorio.

Este dispositivo admite una tarjeta de memoria de hasta 32 GB con formato FAT32.

Antes de actualizar el software, puedes comprobar la versión e software instalada en el dispositivo (*Visualizar la información del software del sistema*, página 35). Luego, ve a www.garmin.com/support/software/marine.html, selecciona Ver todos los dispositivos de este paquete y compara la versión de software instalada con la versión de software que se muestra para tu producto.

Si el software de tu dispositivo es anterior al que se indica en el sitio web, sigue los pasos para cargar el software en una tarjeta de memoria (*Cargar el nuevo software en una tarjeta de memoria*, página 1) y, a continuación, actualiza el software del dispositivo (*Actualizar el software del dispositivo*, página 2).

Cargar el nuevo software en una tarjeta de memoria

Debes copiar la actualización de software en una tarjeta de memoria con un ordenador que ejecute software de Windows®.

NOTA: ponte en contacto con el departamento de atención al cliente de Garmin® para pedir una tarjeta con una actualización de software precargada si no tienes un ordenador con software de Windows.

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura del ordenador.
- 2 Visita www.garmin.com/support/software/marine.html.
SUGERENCIA: también puedes descargar los manuales del usuario actualizados para realizar cargas en el plotter desde esta página web.
- 3 Selecciona **Serie echoMAP con tarjeta SD**.
- 4 Selecciona **Descargar** junto a **Serie echoMAP con tarjeta SD**.
- 5 Lee y acepta las condiciones.
- 6 Selecciona **Descargar**.
- 7 Elige una ubicación y selecciona **Guardar**.
- 8 Haz doble clic en el archivo descargado.
Se crea una carpeta Garmin que contiene la actualización de software en la ubicación seleccionada. Se abre un cuadro de diálogo que te ofrece ayuda para transferir la actualización de software a una tarjeta de memoria.
- 9 Selecciona **Siguiente**.
- 10 Selecciona la unidad asociada a la tarjeta de memoria y, a continuación, selecciona **Siguiente** > **Finalizar**.

Se crea una carpeta Garmin que contiene la actualización de software en la tarjeta de memoria. La actualización de software puede tardar varios minutos en cargarse en la tarjeta de memoria.

Actualizar el software del dispositivo

Para poder actualizar el software, debes obtener una tarjeta de memoria de actualización de software o cargar el software más reciente en una tarjeta de memoria (*Cargar el nuevo software en una tarjeta de memoria, página 1*).

- 1 Enciende el plotter.
- 2 Cuando aparezca la pantalla de inicio, introduce la tarjeta de memoria en la ranura para tarjetas.
NOTA: para que aparezcan las instrucciones de actualización del software, el dispositivo debe haberse iniciado completamente antes de introducir la tarjeta.
- 3 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.
- 4 Espera unos minutos a que se complete el proceso de actualización del software.
- 5 Cuando se indique, coloca la tarjeta de memoria en su sitio y reinicia el plotter manualmente.
- 6 Extrae la tarjeta de memoria.

NOTA: si se extrae la tarjeta de memoria antes de que el dispositivo se reinicie por completo, la actualización de software no se completará.

Señales del satélite GPS

Al encender el plotter, el receptor GPS debe reunir datos del satélite y establecer la ubicación actual. Cuando el plotter capta señales de satélite,  aparece en la parte superior de la pantalla de inicio. Cuando el plotter pierde señales de satélite,  desaparece y aparece un signo de interrogación que parpadea sobre  en la carta.

Para obtener más información sobre GPS, visita www.garmin.com/aboutGPS. Para obtener ayuda sobre la búsqueda de señales de satélite, consulta (*Mi dispositivo no busca señales GPS, página 39*).

Selección de la fuente GPS

Si tienes más de una fuente GPS, puedes seleccionar tu fuente de datos GPS preferida.

- 1 Selecciona **Configuración** > **Sistema** > **GPS**.

- 2 Selecciona la fuente de datos GPS.

Personalización del plotter

Personalización de la pantalla de inicio

Puedes añadir elementos a la pantalla de inicio y reorganizarlos.

- 1 En la pantalla de inicio, selecciona **Personalizar la pantalla de inicio**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para reorganizar un elemento, selecciona **Reorganizar**, selecciona el elemento que deseas mover y, a continuación, selecciona la nueva ubicación.
 - Para añadir un elemento a la pantalla de inicio, selecciona **Añadir** y el nuevo elemento.
 - Para borrar un elemento añadido a la pantalla de inicio, selecciona **Borrar** y el elemento que deseas borrar.

Combinaciones

La pantalla de combinación muestra una combinación de distintas pantallas de forma simultánea. El número de opciones disponibles en la pantalla de combinación depende de los dispositivos opcionales que hayas conectado al plotter y de si utilizas mapas avanzados.

Selección de una combinación

- 1 Selecciona **Combinaciones**.
- 2 Selecciona una combinación.

Personalización de una pantalla de combinación

- 1 Selecciona **Combinaciones**.
- 2 Usa las teclas de flecha para resaltar una pantalla de combinación.
- 3 Selecciona **Configurar**.
- 4 Selecciona una opción:
 - Para cambiar el nombre, selecciona **Nombre** e introduce un nuevo nombre.
 - Para cambiar la disposición de la información en la pantalla, selecciona **Cambiar disposición** y elige una nueva.
 - Para cambiar la información que se muestra en la pantalla, selecciona **Cambiar función** y selecciona nueva información.
 - Para personalizar los datos que se muestran en la pantalla, selecciona **Números superpuestos** (*Configuración de los números superpuestos, página 9*).
 - Para ajustar el tamaño de las áreas de información que se muestran en pantalla, selecciona **Ajust. pantalla comb.**

Añadir una pantalla de combinación personalizada

Puedes crear una pantalla de combinación personalizada que se adapte a tus necesidades.

- 1 Selecciona **Combinaciones** > **MENU** > **Añadir**.
- 2 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.

Eliminar una pantalla de combinación

- 1 Selecciona **Combinaciones**.
- 2 Usa las teclas de flecha para resaltar una combinación.
- 3 Selecciona **Borrar**.

Configurar el tipo de embarcación

Puedes seleccionar el tipo de embarcación para configurar las opciones del plotter y utilizar funciones adaptadas al tipo de embarcación

- 1 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Tipo de embarcación**.
- 2 Selecciona una opción.

Ajuste de la retroiluminación

- 1 Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla > Retroiluminación**.

SUGERENCIA: pulsa  desde cualquier pantalla para abrir la configuración de la retroiluminación.

- 2 Ajusta la retroiluminación.

Ajustar el modo de color

- 1 Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla > Modo de color**.

SUGERENCIA: selecciona  > **Pantalla > Modo de color** desde cualquier pantalla para acceder a la configuración de color.

- 2 Selecciona una opción.

Cartas y vistas de carta 3D

Las cartas y las vistas de carta 3D están disponibles según los datos de mapas y los accesorios que se utilicen.

Puedes abrir las cartas y las vistas de carta 3D seleccionando **Cartas**.

Carta de navegación: muestra los datos de navegación disponibles en los mapas preinstalados y en los mapas adicionales, si están disponibles. Estos datos incluyen boyas, luces, cables, sondeos de profundidad, puertos deportivos y estaciones de mareas en una vista aérea.

Perspective 3D: ofrece una vista desde arriba y desde detrás del barco (según el rumbo) y proporciona un medio de ayuda visual a la navegación. Esta vista resulta de ayuda para navegar por bajíos, arrecifes, puentes o canales complicados y para identificar las rutas de entrada y salida a puertos o fondeaderos poco conocidos.

Mariner's Eye 3D: ofrece una vista detallada tridimensional desde arriba y desde detrás del barco (según el rumbo) y proporciona un medio de ayuda visual a la navegación. Esta vista resulta de ayuda para navegar por bajíos, arrecifes, puentes o canales complicados y para identificar las rutas de entrada y salida a puertos o fondeaderos poco conocidos.

NOTA: las vistas de carta Mariner's Eye 3D y Fish Eye 3D están disponibles con cartas avanzadas, en algunas zonas.

Fish Eye 3D: proporciona una vista submarina que representa visualmente el fondo del mar de acuerdo con la información de la carta. Cuando se conecta un transductor de sonda, los objetivos suspendidos (como los peces) se representan mediante esferas de color rojo, verde y amarillo. El color rojo representa los objetivos de mayor tamaño y el verde los de tamaño más pequeño.

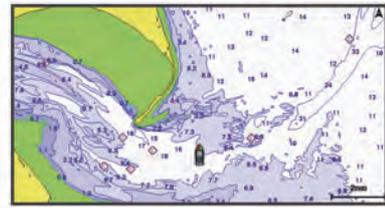
Carta de pesca: ofrece una vista detallada de curvas de nivel y sondeos de profundidad en la carta. Esta carta elimina los datos de navegación de la carta, proporciona datos batimétricos detallados y mejora las curvas de nivel para el reconocimiento de la profundidad. Esta carta es la más adecuada para la pesca en alta mar.

Carta de navegación y carta de pesca en alta mar

NOTA: la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Las cartas de navegación y de pesca te permiten planificar la ruta, ver la información de mapa y seguir una ruta. La carta de pesca es para la pesca en alta mar.

Para abrir la carta de navegación, selecciona **Cartas > Carta de navegación**.



Para abrir la carta de pesca, selecciona **Cartas > Carta de pesca**.

Acercamiento o alejamiento de la carta

El nivel de zoom se indica mediante el número de la escala situado en la parte inferior de la carta. La barra que aparece debajo del número de la escala representa la distancia en la carta.

- Selecciona **—** para alejar la carta.
- Selecciona **+** para acercar la carta.

Exploración de la carta con las teclas

Puedes mover la carta para ver más áreas además de tu ubicación actual.

- 1 En la carta, utiliza las teclas de flecha.
- 2 Selecciona **BACK** para detener la exploración y devolver la pantalla a la ubicación actual.

NOTA: para explorar una pantalla de combinación, selecciona **SELECT**.

Selección de un elemento en el mapa con los botones del dispositivo

- 1 En una carta o vista de carta 3D, selecciona **←**, **→**, **↓** o **↑** para mover el cursor.
- 2 Elige **SELECT**.

Medición de una distancia en la carta

- 1 En una carta, selecciona una ubicación.
- 2 Selecciona **Medir distancia**.

En la pantalla, aparecerá el icono de una chincheta marcando tu ubicación actual. La distancia y el ángulo respecto de la chincheta se indican en la esquina.

SUGERENCIA: para restablecer el icono de la chincheta y medir desde la ubicación actual del cursor, selecciona **SELECT**.

Símbolos de la carta

Esta tabla contiene algunos de los símbolos más comunes que se pueden encontrar en las cartas detalladas.

Icono	Descripción
	Boya
	Información
	Servicios náuticos
	Estación de mareas
	Estación de corrientes
	Foto de vista aérea disponible
	Foto en perspectiva disponible

Entre otras características comunes a la mayoría de cartas, se encuentran las líneas de contorno de profundidad, las zonas entre mareas, los sondeos de puntos (como se muestran en la carta original), ayudas a la navegación y símbolos, obstrucciones y áreas de cables.

Navegación a un punto de la carta

⚠ ATENCIÓN

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar tierra, aguas poco profundas u otros obstáculos que puedan estar un tu camino.

Al utilizar **Ir a**, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza la información visual y traza un rumbo con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

NOTA: la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

NOTA: la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona una ubicación.
- 2 Si es necesario, elige **SELECT**.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona una opción:
 - Para navegar directamente a la ubicación, selecciona **Ir a**.
 - Para crear una ruta hasta la ubicación que incluya los giros, selecciona **Ruta hacia**.
 - Para utilizar la Auto ruta, selecciona **Auto ruta**.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

NOTA: cuando se utiliza la función Auto ruta, un segmento gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la función Auto ruta no puede calcular parte de la línea de Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.

- 6 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

Visualizar información de ubicación y de objeto en una carta

Puedes ver información acerca de una ubicación o un objeto en la carta de navegación o de pesca.

NOTA: la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona una ubicación o un objeto y, a continuación, **SELECT**.
Se presentará una lista de opciones en el lado derecho de la carta. Las opciones que aparecen dependen de la ubicación u objeto seleccionados.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para navegar a la ubicación seleccionada, selecciona **Navegar hacia**.
 - Para marcar un waypoint en la ubicación del cursor, selecciona **Nuevo waypoint**.
 - Para ver la distancia y el rumbo del objeto desde la ubicación actual, selecciona **Medir distancia**.
La distancia y el rumbo al waypoint aparecen en la pantalla. Selecciona **SELECT** para medir desde una ubicación que no sea la ubicación actual.
 - Para ver información acerca de mareas, corrientes, el cielo, las notas de la carta o los servicios locales cerca de la posición del cursor, selecciona **Información**.

Visualización de detalles de las ayudas a la navegación

En la cartas de navegación, de pesca, Perspective 3D y Mariner's Eye 3D, puedes ver detalles de distintos tipos de

ayudas a la navegación, incluyendo balizas, luces y obstrucciones.

NOTA: la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

NOTA: las vistas de carta Mariner's Eye 3D y Fish Eye 3D están disponibles con cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En una carta o vista de carta 3D, selecciona una ayuda a la navegación.
- 2 Selecciona el nombre de la ayuda a la navegación.

Línea de rumbo y marcadores de ángulo

La línea de rumbo es una línea dibujada en el mapa que se prolonga desde la proa del barco en la dirección de desplazamiento. Los marcadores de ángulo indican la posición relativa a partir del rumbo o la trayectoria sobre tierra, lo que es útil para los lanzamientos o para la localización de puntos de referencia.

Configuración de las líneas de rumbo y de trayectoria sobre tierra

Puedes mostrar la línea de rumbo y la línea de trayectoria sobre tierra (COG) en la carta.

El COG es tu dirección de movimiento. El rumbo es la dirección a la que apunta la proa del barco, en caso de que haya un sensor de rumbo conectado.

- 1 Desde una vista de carta, selecciona **MENU > Configuración de la carta > Presentación de la carta > Línea de rumbo**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Fuente** y, a continuación, selecciona una opción:
 - Para utilizar la fuente disponible automáticamente, selecciona **Automát.**
 - Para utilizar el rumbo de antena GPS para el COG, selecciona **Rumbo del GPS (COG)**.
 - Para utilizar los datos de un sensor de rumbo conectado, selecciona **Rumbo**.
 - Para utilizar los datos de un sensor de rumbo conectado y la antena GPS, selecciona **COG y rumbo**.
Esta opción muestra tanto la línea de rumbo como la línea de COG en la carta.
- 3 Selecciona **Pantalla** y selecciona una opción:
 - Selecciona **Distancia > Distancia** e introduce la longitud de la línea que se muestra en la carta.
 - Selecciona **Hora > Hora** e introduce la hora utilizada para calcular la distancia que recorrerá tu embarcación en el tiempo especificado según tu velocidad actual.

Activar marcadores de ángulo

Puedes añadir marcadores de ángulo al mapa a lo largo de la línea de rumbo. Los marcadores de ángulo pueden ser útiles para los lanzamientos durante la pesca.

- 1 Establece la línea de rumbo ([Configuración de las líneas de rumbo y de trayectoria sobre tierra](#), página 4).
- 2 Selecciona **Marcadores de ángulo**.

Cartas avanzadas

⚠ ATENCIÓN

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar tierra, aguas poco profundas u otros obstáculos que puedan estar un tu camino.

NOTA: no todos los modelos son compatibles con todas las cartas.

Las cartas avanzadas opcionales, como BlueChart® g2 Vision®, te permiten sacar el máximo partido del plotter. Además de las cartas marítimas detalladas, las cartas avanzadas pueden contener las siguientes funciones en algunas zonas.

Mariner's Eye 3D: proporciona una vista desde arriba y desde detrás de la embarcación, como ayuda tridimensional a la navegación.

Fish Eye 3D: proporciona una vista submarina tridimensional que representa visualmente el fondo del mar de acuerdo con la información de la carta.

Cartas de pesca: permiten ver la carta con contorno del fondo mejorado y sin datos de navegación. Esta carta es adecuada para la pesca en alta mar.

Imágenes por satélite de alta resolución: proporciona imágenes por satélite de alta resolución para ofrecer una vista realista de la tierra y el agua en la carta de navegación (*Visualización de imágenes por satélite en la carta de navegación, página 5*).

Fotos aéreas: permite ver puertos deportivos y otras fotos aéreas importantes desde el punto de vista de la navegación para que puedas visualizar los alrededores (*Visualización de fotos aéreas de lugares representativos, página 5*).

Datos detallados de carreteras y puntos de interés: ofrece datos detallados de carreteras y puntos de interés (POI), que incluyen carreteras costeras con muchos detalles y puntos de interés como restaurantes, alojamientos y atracciones locales.

Auto ruta: emplea la información especificada sobre tu embarcación y los datos de carta para determinar la mejor ruta para tu destino.

Visualización de información de la estación de mareas

El icono  de la carta indica una estación de mareas. Puedes visualizar un gráfico detallado de una estación de mareas que te permite predecir el nivel de la marea en distintos momentos o distintos días.

NOTA: esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona una estación de mareas.

La información sobre la dirección y el nivel de las mareas aparece junto al icono .

2 Selecciona el nombre de la estación.

Indicadores animados de mareas y corrientes

NOTA: esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes ver indicadores animados de estaciones de mareas y dirección de corrientes en la carta de navegación y la carta de pesca. También debes activar los iconos animados en la configuración de la carta (*Visualización de indicadores de mareas y corrientes, página 5*).

El indicador de estación de mareas se presenta en la carta como un gráfico de barra vertical con una flecha. Una flecha roja que apunta hacia abajo indica que la marea está bajando; una flecha azul que apunta hacia arriba indica que la marea está subiendo. Al mover el cursor sobre el indicador de la estación de mareas, la altura de la marea en la estación aparecerá sobre el indicador de la estación.

Los indicadores de dirección de las corrientes se presentan como flechas en la carta. La dirección de la flecha indica la dirección de la corriente en una ubicación específica de la carta. El color de la flecha indica la escala de velocidad de la corriente en esa ubicación. Al mover el cursor sobre el indicador de dirección de la corriente, la velocidad específica de la corriente en esa ubicación aparece sobre el indicador de dirección.

Color	Escala de velocidad de las corrientes
Amarillo	0 a 1 nudo
Naranja	1 a 2 nudos
Rojo	2 o más nudos

Visualización de indicadores de mareas y corrientes

NOTA: esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes visualizar indicadores animados o estáticos de estaciones de mareas y corrientes en la carta de navegación o en la carta de pesca.

1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona **MENU > Configuración de la carta > Mareas y corr..**

2 Selecciona una opción:

- Para mostrar los indicadores de estación de corrientes y los indicadores de estación de mareas en la carta, selecciona **Activado**.
- Para mostrar indicadores de estación de mareas e indicadores de dirección de corrientes animados en la carta, selecciona **Animación**.

Visualización de imágenes por satélite en la carta de navegación

NOTA: esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes superponer imágenes por satélite de alta resolución en la parte de tierra, mar o en ambas partes de la carta de navegación.

NOTA: si esta opción está activada, las imágenes por satélite de alta resolución sólo están presentes en niveles de zoom inferiores. Si no puedes ver las imágenes de alta resolución en tu región de carta opcional, puedes seleccionar **+** para acercarlo. También puedes cambiar los detalles de zoom del mapa y establecer un nivel de detalles superior.

1 En la carta de navegación, selecciona **MENU > Configuración de la carta > Fotos por satélite**.

2 Selecciona una opción:

- Selecciona **Sólo tierra** para mostrar la información estándar de la carta en el agua, con fotos superpuestas sobre tierra.
- Selecciona **Combinación de mapa fotográfico** para mostrar fotos sobre el agua y la tierra con una opacidad específica. Utiliza la barra deslizante para ajustar la opacidad de las fotos. Cuanto más alto sea el porcentaje, más cubrirán las fotos por satélite el agua y la tierra.

Visualización de fotos aéreas de lugares representativos

Para poder ver fotos aéreas en la carta de navegación, es preciso activar la opción Fotos por satélite en la configuración de la carta.

NOTA: esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes utilizar fotografías aéreas de lugares representativos, puertos deportivos y otros puertos para que te ayuden a orientarte en el entorno o a familiarizarte con un puerto o puerto deportivo antes de la llegada.

1 En la carta de navegación, selecciona un icono de la cámara:

- Para ver una foto de vista aérea, selecciona .
- Para ver una foto en perspectiva, selecciona . La foto se tomó desde la ubicación de la cámara, enfocada en la dirección del cono.

2 Selecciona **Foto aérea**.

Sistema de identificación automático

El sistema de identificación automático (AIS) te permite identificar y realizar el seguimiento de otras embarcaciones y te avisa del tráfico de la zona. Si te conectas a un dispositivo AIS externo, el plotter puede mostrar ciertas informaciones AIS sobre otras embarcaciones situadas dentro de un alcance determinado, equipadas con un transmisor/receptor y que estén emitiendo de forma activa información AIS.

La información comunicada por cada embarcación incluye la siguiente: Maritime Mobile Service Identity (Identidad de servicio móvil marino, MMSI), ubicación, velocidad GPS, rumbo del GPS, tiempo transcurrido desde el último informe de posición, la aproximación más cercana y el tiempo a la aproximación más cercana.

Algunos modelos de plotter también son compatibles con Blue Force Tracking. Las embarcaciones cuyo seguimiento se realiza mediante Blue Force Tracking se indican en el plotter con un color azul verdoso.

Símbolos de objetivos AIS

Símbolo	Descripción
	Embarcación AIS. La embarcación comunica información AIS. La dirección del triángulo indica la dirección de desplazamiento de la embarcación AIS.
	El objetivo está seleccionado.
	El objetivo está activado. El objetivo se presenta más grande en la carta. Una línea verde unida al objetivo indica su rumbo. El MMSI, la velocidad y la dirección de la embarcación se muestran bajo el objetivo si se ha seleccionado Mostrar en la configuración de los detalles. Si se pierde la transmisión AIS de la embarcación, se muestra un mensaje.
	Objetivo perdido. Una X de color verde indica que se ha perdido la transmisión AIS de la embarcación. El plotter muestra un mensaje preguntando si debe continuarse con el seguimiento de la embarcación. Si interrumpes el seguimiento de la embarcación, el símbolo de objetivo perdido desaparece de la carta o de la vista de carta 3D.
	Objetivo peligroso dentro del área de alcance. El objetivo parpadea, suena una alarma y se muestra un mensaje. Cuando se confirma la alarma, un triángulo opaco de color rojo con una línea también roja unida a él indica la ubicación y el rumbo del objetivo. Si la alarma de colisión de la zona de seguridad se ha desactivado, el objetivo parpadea pero la alarma no suena y no se muestra el mensaje de la alarma. Si se pierde la transmisión AIS de la embarcación, se muestra un mensaje.
	Objetivo peligroso perdido. Una X de color rojo indica que se ha perdido la transmisión AIS de la embarcación. El plotter muestra un mensaje preguntando si debe continuarse con el seguimiento de la embarcación. Si interrumpes el seguimiento de la embarcación, el símbolo de objetivo peligroso perdido desaparece de la carta o de la vista de carta 3D.
	La ubicación de este símbolo indica el punto más cercano de aproximación a un objetivo peligroso. Los números que aparecen junto al símbolo indican el tiempo hasta el punto más cercano de aproximación a ese objetivo.

NOTA: las embarcaciones seguidas mediante Blue Force Tracking se indican con un color azul verdoso independientemente de cuál sea su estado.

Rumbo y trayecto proyectado de objetivos AIS activados

Cuando el objetivo AIS activado proporciona información de rumbo y rumbo sobre tierra, el rumbo del objetivo se presenta en la carta como una línea continua unida al símbolo del objetivo AIS. La línea de rumbo no aparece en las vistas de carta 3D.

El rumbo proyectado del objetivo AIS activado se presenta como una línea discontinua en la carta o la vista de carta 3D. La

longitud de la línea de trayecto proyectado se basa en el valor de la configuración del rumbo proyectado. Si un objetivo AIS activado no transmite información de velocidad o si la embarcación no se mueve, no se mostrará la línea de rumbo proyectado. Los cambios en la información de la velocidad, el rumbo sobre tierra o la velocidad de giro transmitida por la embarcación pueden afectar al cálculo de la línea de trayecto proyectado.

Cuando un objetivo AIS activado proporciona información de rumbo sobre tierra, rumbo y velocidad de giro, el trayecto proyectado del objetivo se calcula basándose en la información de rumbo sobre tierra y de velocidad de giro. La dirección hacia la que gira el objetivo, que se basa también en la información de velocidad de giro, se indica mediante la dirección de la lengüeta del extremo de la línea de rumbo. La longitud de la lengüeta es invariable.



Cuando un objetivo AIS activado proporciona información de rumbo sobre tierra y rumbo, pero no de velocidad de giro, el trayecto proyectado del objetivo se calcula basándose en la información de rumbo sobre tierra.

Visualización de embarcaciones AIS en una carta o vista de carta 3D

Para poder utilizar AIS, debes conectar el plotter a un dispositivo AIS externo y recibir señales activas de transmisores/receptores de otras embarcaciones.

Puedes configurar cómo se presentan otras embarcaciones en la carta o en la vista de carta 3D. Las configuraciones de escala de pantalla de una carta o una vista de carta 3D se aplican sólo a esa carta o vista de carta 3D. Las configuraciones de detalles, rumbo proyectado y rastros de una carta o una vista de carta 3D se aplican a todas las cartas y vistas de cartas 3D.

1 Desde una carta o una vista de carta 3D, selecciona **MENU > Otras embarcaciones > Configuración de pantalla AIS**.

2 Selecciona una opción:

- Para indicar a qué distancia desde tu ubicación aparecerán las embarcaciones AIS, selecciona **Escala de pantalla** y selecciona una distancia.
- Para mostrar detalles sobre embarcaciones con AIS activado, selecciona **Detalles > Mostrar**.
- Para configurar el tiempo de rumbo proyectado de las embarcaciones con AIS activado, selecciona **Rumbo proyectado** e introduce el tiempo.
- Para mostrar los tracks de las embarcaciones AIS, selecciona **Rastros** y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastro.

Activación de una embarcación AIS como objetivo

1 En una carta o una vista de carta 3D, selecciona una embarcación AIS.

2 Selecciona **Embarcación AIS > Activar objetivo**.

Visualización de información de una embarcación AIS objetivo

Puedes ver el estado de la señal AIS, el MMSI, la velocidad GPS, el rumbo del GPS y otra información de una embarcación AIS objetivo.

1 En una carta o una vista de carta 3D, selecciona una embarcación AIS.

2 Selecciona **Embarcación AIS**.

Desactivación de una embarcación AIS como objetivo

1 En una carta o una vista de carta 3D, selecciona una embarcación AIS.

2 Selecciona **Embarcación AIS > Desactivar objetivo.**

Visualización de una lista de amenazas AIS

En una carta o vista de carta 3D, selecciona **MENU > Otras embarcaciones > Lista AIS.**

Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad

Para poder configurar una alarma de colisión de zona de seguridad, debes disponer de un plotter compatible conectado a un dispositivo AIS.

La alarma de colisión de la zona de seguridad solo se utiliza con AIS. La zona de seguridad se utiliza para evitar las colisiones y se puede personalizar.

1 Selecciona **Configuración > Alarmas > AIS > Alarma AIS > Activado.**

Cuando una embarcación con AIS activado entra en el área de la zona de seguridad que rodea a tu embarcación, se muestra un mensaje y suena una alarma. Además, el objeto se presenta etiquetado como peligroso en la pantalla. Cuando la alarma está desactivada, el mensaje y la alarma sonora se desactivan, pero el objeto sigue etiquetado como peligroso en la pantalla.

2 Selecciona **Distancia.**

3 Selecciona una distancia para la zona de seguridad que rodea a tu embarcación.

4 Selecciona **Tiempo hasta.**

5 Selecciona un tiempo en el que sonará la alarma si se determina que un objetivo va a cruzar la zona de seguridad.

Por ejemplo, para recibir una notificación de un cruce pendiente 10 minutos antes de que se produzca, establece Tiempo hasta en 10 y la alarma sonará 10 minutos antes de que la embarcación cruce la zona de seguridad.

Señales de emergencia AIS

Los dispositivos autónomos de señales de emergencia AIS transmiten informes de localización de emergencia cuando se activan. El plotter puede recibir señales de transmisores de búsqueda y rescate (SART), radiobalizas localizadoras de emergencia (EPIRB) y otras señales de Hombre al agua. Las transmisiones de señales de emergencia son diferentes de las transmisiones AIS estándar, por lo que aparecen de forma distinta en el plotter. En lugar de rastrear una transmisión de señal de emergencia para evitar colisiones, rastreas una transmisión de señal de emergencia para localizar y ayudar a una embarcación o persona.

Navegación a una transmisión de señal de emergencia

Cuando recibes una transmisión de señal de emergencia, aparece una señal de emergencia.

Selecciona **Revisar > Ir a** para iniciar la navegación a la transmisión.

Símbolos de objetivos de dispositivos de señales de emergencia AIS

Símbolo	Descripción
	Transmisión del dispositivo de señal de emergencia AIS. Selecciónalo para ver más información acerca de la transmisión y comenzar la navegación.
	Se ha perdido la transmisión.
	Prueba de transmisión. Aparece cuando una embarcación inicia una prueba de su dispositivo de señal de emergencia y no representa una emergencia real.
	Se ha perdido la prueba de transmisión.

Activación de las alertas de prueba de transmisión AIS

Para evitar un gran número de alertas de prueba y símbolos en zonas con mucha gente, como los puertos deportivos, puedes seleccionar si deseas recibir o ignorar los mensajes de prueba

AIS. Para probar un dispositivo de emergencia AIS, debes activar el plotter para que reciba alertas de prueba.

1 Selecciona **Configuración > Alarmas > AIS.**

2 Selecciona una opción:

- Para recibir o ignorar las señales de prueba de radiobalizas localizadoras de emergencia (EPIRB), selecciona **Pba. AIS-EPIRB.**
- Para recibir o ignorar las señales de prueba de Hombre al agua (MOB), selecciona **Pba. AIS-MOB.**
- Para recibir o ignorar las señales de prueba de los transmisores de búsqueda y rescate (SART), selecciona **Pba. AIS-SART.**

Desactivación de la recepción AIS

La recepción de señales AIS está activada de forma predeterminada.

Selecciona **Configuración > Otras embarcaciones > AIS > Desactivado.**

Al hacerlo, se desactivan todas las funciones AIS de todas las cartas y de todas las vistas de carta 3D. Esto incluye el establecimiento de embarcaciones AIS como objetivos y su seguimiento, las alarmas de colisión resultantes y la visualización de la información de embarcaciones AIS.

Configuración de la carta y de la vista de carta 3D

NOTA: no todas las configuraciones son válidas para todas las cartas y vistas de carta 3D. Para algunas opciones se necesitan mapas avanzados o accesorios conectados.

Esta configuración es válida para las vistas de cartas y cartas 3D, a excepción de Fish Eye 3D (*Configuración de Fish Eye 3D*, página 9).

En una vista de carta o carta 3D, selecciona MENU.

Waypoints y tracks: consulta la *Configuración de waypoints y tracks en cartas y vistas de carta*, página 8.

Otras embarcaciones: consulta la *Configuración de otras embarcaciones en las cartas y vistas de carta*, página 9.

Ayudas naveg.: muestra ayudas a la navegación en la carta de pesca.

Laylines: ajusta laylines en el modo de vela (xxx).

Configuración de la carta: consulta la *Configuración de la carta de navegación y de la carta de pesca*, página 7.

Números superpuestos: consulta la *Configuración de los números superpuestos*, página 9. Puede aparecer en el menú Configuración de la carta.

Presentación de la carta: consulta la *Configuración de la presentación de la carta*, página 8. Puede aparecer en el menú Configuración de la carta.

Configuración de la carta de navegación y de la carta de pesca

NOTA: no todas las configuraciones son válidas para todas las cartas y vistas de carta 3D. Para determinadas configuraciones se necesitan accesorios externos o cartas premium compatibles.

En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona **MENU > Configuración de la carta.**

Fotos por satélite: muestra imágenes por satélite de alta resolución en la parte de tierra o en la parte de tierra y mar de la carta de navegación cuando se utilizan determinados mapas avanzados (*Visualización de imágenes por satélite en la carta de navegación*, página 5).

Superp. agua: activa el sombreado del relieve, que muestra la pendiente de fondo con sombras, o imágenes de sonda, que

ayuda a identificar la densidad del fondo. esta función está disponible sólo con algunos mapas avanzados.

Mareas y corr.: muestra en la carta indicadores de estación de corrientes e indicadores de estación de mareas (*Visualización de indicadores de mareas y corrientes, página 5*) y activa el control deslizante de mareas y corrientes, que establece el intervalo de tiempo con el que se informa de mareas y corrientes en el mapa.

Rosas: muestra una rosa de los vientos alrededor del barco en la que se indica la dirección del compás orientada hacia el rumbo de la embarcación. Si el plotter está conectado a un sensor náutico de viento compatible, se muestra también un indicador de la dirección del viento, real o aparente. En el modo de vela, se muestra el viento aparente y el viento real en la rosa de los vientos.

Nivel de lago: configura el nivel de agua presente en el lago. esta función está disponible sólo con algunos mapas avanzados.

Números superpuestos: consulta la sección *Configuración de los números superpuestos, página 9*.

El tiempo: establece qué elementos meteorológicos se muestran en la carta cuando el plotter está conectado a un receptor de información meteorológica compatible con una suscripción activa. Requiere una antena conectada compatible y una suscripción activa.

Presentación de la carta: consulta la sección *Configuración de la presentación de la carta, página 8*.

Configuración de la presentación de la carta

Puedes ajustar la presentación de las distintas cartas y vistas de cartas 3D. Cada uno de los ajustes es específico para la carta o vista de carta que se utilice.

NOTA: no todas las configuraciones son válidas para todas las cartas, vistas de carta 3D y modelos de plotter. Para algunas opciones se necesitan mapas avanzados o accesorios conectados.

En una carta o vista de carta 3D, selecciona **MENU >**

Configuración de la carta > Presentación de la carta.

Orientación: establece la perspectiva del mapa.

Detalle: permite ajustar el nivel de detalle mostrado en el mapa con los distintos niveles del zoom.

Línea de rumbo: muestra y ajusta la línea de rumbo, que es una línea dibujada en el mapa desde la proa del barco en la dirección de desplazamiento, y establece la fuente de datos que se utiliza para mostrar la línea de rumbo.

Área Panoptix: muestra y oculta el área que se está escaneando mediante el transductor Panoptix™. El sistema de referencia de rumbo y posición (AHRS, Attitude and Heading Reference System) se debe calibrar para utilizar esta función (*Configuración de la instalación del transductor, página 22*).

Mapamundi: utiliza bien un mapamundi básico o bien un mapa con relieve sombreado en la carta. Las diferencias únicamente son visibles al alejar considerablemente la imagen para ver las cartas detalladas.

Profundidades de punto: activa los sondeos de punto y establece una profundidad peligrosa. Las profundidades de punto que sean iguales a la profundidad peligrosa o menos profundas se indicarán con texto rojo.

Sombreado poco profundo: establece el sombreado desde la línea de costa hasta la profundidad especificada.

Sombreado de la escala de profundidad: establece una escala entre una profundidad superior e inferior que sombrear.

Símbolos: muestra y configura la presentación de diferentes símbolos en la carta, como el icono de la embarcación,

símbolos de ayuda a la navegación, POI de tierra y sectores de luz.

Estilo: establece la forma en la que aparece la carta sobre la representación tridimensional del terreno.

Colores riesgo: muestra aguas poco profundas y tierra con una escala de color. El color azul indica aguas profundas, el amarillo son aguas poco profundas y el rojo muy poco profundas.

Profundidad segura: configura la presentación de la profundidad segura para la vista de carta Mariner's Eye 3D.

NOTA: esta configuración solo afecta a la presentación de los colores de riesgo en la vista de carta Mariner's Eye 3D. No afecta a la configuración de profundidad segura del agua de Auto ruta ni a la configuración de la alarma de aguas poco profundas de la sonda.

Anillos de escala: muestra y configura la presentación de anillos de escala, que ayudan a visualizar distancias en algunas vistas de carta.

Ancho de ruta: especifica la anchura de la ruta de navegación, que se muestra con una línea magenta en algunas vistas de carta y que indica la ruta hacia tu destino.

Configuración de las líneas de rumbo y de trayectoria sobre tierra

Puedes mostrar la línea de rumbo y la línea de trayectoria sobre tierra (COG) en la carta.

El COG es tu dirección de movimiento. El rumbo es la dirección a la que apunta la proa del barco, en caso de que haya un sensor de rumbo conectado.

- Desde una vista de carta, selecciona **MENU > Configuración de la carta > Presentación de la carta > Línea de rumbo.**
- Si es necesario, selecciona **Fuente** y, a continuación, selecciona una opción:
 - Para utilizar la fuente disponible automáticamente, selecciona **Automát.**
 - Para utilizar el rumbo de antena GPS para el COG, selecciona **Rumbo del GPS (COG).**
 - Para utilizar los datos de un sensor de rumbo conectado, selecciona **Rumbo.**
 - Para utilizar los datos de un sensor de rumbo conectado y la antena GPS, selecciona **COG y rumbo.**Esta opción muestra tanto la línea de rumbo como la línea de COG en la carta.
- Selecciona **Pantalla** y selecciona una opción:
 - Selecciona **Distancia > Distancia** e introduce la longitud de la línea que se muestra en la carta.
 - Selecciona **Hora > Hora** e introduce la hora utilizada para calcular la distancia que recorrerá tu embarcación en el tiempo especificado según tu velocidad actual.

Configuración de waypoints y tracks en cartas y vistas de carta

En una carta o una vista de carta 3D, selecciona **MENU > Waypoints y tracks.**

Tracks: muestra los tracks de la carta o de la vista de carta 3D.

Waypoints: muestra la lista de waypoints (*Visualización de una lista de todos los waypoints, página 12*).

Nuevo waypoint: crea un nuevo waypoint.

Pantalla de waypoint: establece cómo deseas que se muestren los waypoints en la carta.

Tracks activos: muestra el menú de opciones del track activo.

Tracks guardados: muestra la lista de los tracks guardados (*Visualización de una lista de tracks guardados, página 14*).

Pantalla de tracks: establece qué tracks se mostrarán en la carta en función del color del track.

Visualización de un encuadre de navegación

Puedes controlar si aparece un encuadre de navegación en determinadas vistas de carta. El encuadre de navegación sólo se muestra cuando la embarcación está navegando a un destino.

- 1 Desde una carta o vista de carta 3D, selecciona **MENU**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Configuración de la carta**.
- 3 Selecciona **Números superpuestos > Encuadre de navegación > Automát.**
- 4 Selecciona **Config. encuadre nav..**
- 5 Realiza una de estas acciones:
 - Para mostrar la velocidad de avance al waypoint (VMG) al navegar por una ruta de más de un tramo, selecciona **Detalles de tramo de ruta > Activado**.
 - Para mostrar los datos del siguiente giro basados en la distancia, selecciona **Siguiente giro > Distancia**.
 - Para mostrar los datos del siguiente giro basados en el tiempo, selecciona **Siguiente giro > Hora**.
 - Para indicar cómo deseas que aparezca la información del destino, selecciona **Destino y, a continuación, una opción**.

Configuración de otras embarcaciones en las cartas y vistas de carta

NOTA: estas opciones requieren la conexión de accesorios, como un receptor AIS o una radio VHF.

En una carta o vista de carta 3D, selecciona **MENU > Otras embarcaciones**.

Lista AIS: muestra la lista AIS (*Visualización de una lista de amenazas AIS, página 7*).

Lista DSC: muestra la lista DSC (*Lista DSC, página 30*).

Configuración de pantalla AIS: consulta la *Configuración de la pantalla de AIS, página 9*.

Rastros DSC: muestra los tracks de embarcaciones DSC y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastro.

Alarma AIS: establece la alarma de colisión de zona de seguridad (*Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad, página 7*).

Configuración de la pantalla de AIS

NOTA: para poder utilizar AIS es preciso contar con un dispositivo AIS externo y recibir señales activas de transmisores/receptores de otras embarcaciones.

Desde una carta o una vista de carta 3D, selecciona **MENU > Otras embarcaciones > Configuración de pantalla AIS**.

Escala de pantalla AIS: indica a qué distancia desde tu ubicación aparecerán las embarcaciones AIS.

Detalles: muestra detalles acerca de embarcaciones con AIS activado.

Rumbo proyectado: establece el tiempo de rumbo proyectado de las embarcaciones con AIS activado.

Rastros: muestra los tracks de embarcaciones AIS y selecciona la longitud del track que aparece cuando se utiliza el rastro.

Configuración de Fish Eye 3D

NOTA: esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

En la vista de carta Fish Eye 3D, selecciona **MENU**.

Ver: establece la perspectiva de la vista de carta 3D.

Tracks: muestra los tracks.

Cono sonda: muestra un cono que indica la superficie cubierta por el transductor.

Símbolos de peces: muestra objetivos suspendidos.

Configuración de los números superpuestos

En una carta, una vista de carta 3D, la pantalla Radar o una pantalla Combinaciones, selecciona **MENU > Números superpuestos**.

En una carta, una vista de carta 3D, o una pantalla Combinaciones, selecciona **MENU > Números superpuestos**.

Editar disposición: establece la disposición de la superposición de datos o de los campos de datos. Puedes seleccionar la información que deseas que se muestre con cada campo de datos.

Encuadre de navegación: muestra el encuadre de navegación cuando la embarcación está navegando hacia un destino.

Config. encuadre nav.: te permite configurar el encuadre de navegación para que muestre Detalles de tramo de ruta y controlar cuándo aparece el encuadre antes de un giro o destino.

Cinta de compás: muestra la barra de datos de cinta de brújula cuando la embarcación está navegando a un destino.

Edición de los campos de datos

Puedes cambiar los datos que aparecen en los números superpuestos que se muestran en las cartas y otras pantallas.

- 1 En una pantalla que admita números superpuestos, selecciona **MENU**.
 - 2 Si es necesario, selecciona **Configuración de la carta**.
 - 3 Selecciona **Números superpuestos > Editar disposición**.
 - 4 Selecciona una disposición.
 - 5 Selecciona un campo de datos.
 - 6 Selecciona el tipo de datos que se mostrarán en el campo.
- Las opciones disponibles varían en función de la configuración de red y del plotter.

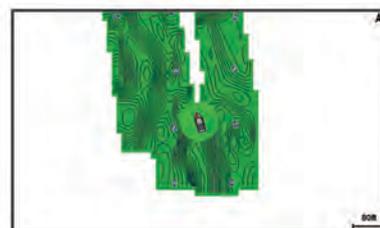
Crear mapas de Garmin Quickdraw Contours

⚠ ADVERTENCIA

La función de creación de mapas de Garmin Quickdraw Contours permite a los usuarios generar mapas. Garmin no se responsabiliza de la exactitud, fiabilidad, integridad o vigencia de los mapas generados por terceros. Cualquier uso de los mapas generados por terceros corre por cuenta y riesgo del usuario.

La función de creación de mapas de Garmin Quickdraw Contours te permite crear mapas de forma instantánea con etiquetas de contorno y profundidad para cualquier zona de agua.

Cuando Garmin Quickdraw Contours registra datos, aparece un círculo de color rodeando el icono de la embarcación. Este círculo representa el área aproximada del mapa que se escanea durante cada pasada.



Un círculo verde indica una profundidad y posición GPS óptimas, y una velocidad inferior a 16 km/h (10 mph). Un círculo

amarillo indica una profundidad y posición GPS óptimas, y una velocidad de entre 16 y 32 km/h (10 y 20 mph). Un círculo rojo indica una profundidad y posición GPS deficientes, y una velocidad superior a 32 km/h (20 mph).

Puedes visualizar Garmin Quickdraw Contours en una pantalla de combinación o en una sola vista en el mapa.

La cantidad de datos guardados dependerá del tamaño de la tarjeta de memoria, la fuente de la sonda y la velocidad de la embarcación mientras se registran los datos. Puedes registrar datos durante más tiempo si utilizas una sonda de haz único. Se estima que se pueden registrar aproximadamente unas 1.500 horas de datos en una tarjeta de memoria de 2 GB.

Al registrar datos en la tarjeta de memoria del plotter, se añadirán los nuevos datos al mapa existente de Garmin Quickdraw Contours y se guardarán en la tarjeta de memoria. Los datos existentes no se transfieren cuando insertas una tarjeta de memoria nueva.

Crear un mapa de una zona de agua con la función Garmin Quickdraw Contours

Para poder utilizar la función Garmin Quickdraw Contours, debes tener un plotter compatible con software actualizado, la profundidad de la sonda, tu posición GPS y una tarjeta de memoria con espacio disponible.

NOTA: esta función no está disponible en todos los modelos.

- 1 En una vista de carta, selecciona **MENU > Quickdraw Contours > Iniciar grabación**.
- 2 Cuando haya finalizado la grabación, selecciona **Detener la grabación**.
- 3 Selecciona **Gestionar > Nombre** e introduce el nombre del mapa.

Añadir una etiqueta a un mapa de Garmin Quickdraw Contours

Puedes añadir etiquetas a un mapa de Garmin Quickdraw Contours para marcar peligros o puntos de interés.

- 1 En la carta de navegación, selecciona una ubicación.
- 2 Selecciona **Añadir etiqueta de Quickdraw**.
- 3 Introduce el texto para la etiqueta y selecciona **Hecho**.

Comunidad Garmin Quickdraw

La comunidad Garmin Quickdraw es una comunidad en línea, pública y gratuita que te permite compartir tus mapas de Garmin Quickdraw Contours con otros usuarios. También puedes descargar mapas que otros usuarios hayan creado.

Para acceder a la comunidad Garmin Quickdraw, inicia sesión en tu cuenta de Garmin Connect™ y podrás cargar y descargar mapas utilizando una tarjeta de memoria.

Acceder a la comunidad Garmin Quickdraw

Puedes acceder a la comunidad Garmin Quickdraw a través del sitio web de Garmin Connect.

- 1 Visita connect.garmin.com.
- 2 Selecciona **Comenzar > Quickdraw Community > Comenzar**.
- 3 Si no tienes una cuenta de Garmin Connect, créate una.
- 4 Inicia sesión en tu cuenta de Garmin Connect.
- 5 Selecciona **Náutico**, en la parte superior derecha, para abrir el widget Garmin Quickdraw.

SUGERENCIA: asegúrate de que tienes una tarjeta de memoria en tu ordenador para compartir los mapas de Garmin Quickdraw Contours.

Compartir tus mapas de Garmin Quickdraw Contours con la comunidad Garmin Quickdraw

Puedes compartir los mapas de Garmin Quickdraw Contours que hayas creado con otros usuarios de la comunidad Garmin Quickdraw.

Cuando compartes un mapa de contornos, solo se comparte el mapa de contornos. Los waypoints no se comparten.

- 1 Extrae la tarjeta de memoria del plotter.
- 2 Introduce la tarjeta de memoria en el ordenador.
- 3 Accede a la comunidad Garmin Quickdraw ([Acceder a la comunidad Garmin Quickdraw](#), página 10).
- 4 Selecciona **Compartir tus contornos**.
- 5 Navega hasta tu tarjeta de memoria y selecciona la carpeta Garmin.
- 6 Abre la carpeta Quickdraw y selecciona el archivo denominado ContoursLog.svy.

Una vez que el archivo se cargue, borra el archivo ContoursLog.svy de la tarjeta de memoria para evitar problemas con futuras cargas. Los datos no se perderán.

Descargar mapas de la comunidad Garmin Quickdraw

Puedes descargar mapas de Garmin Quickdraw Contours que otros usuarios hayan creado y compartido con la comunidad Garmin Quickdraw.

- 1 Introduce la tarjeta de memoria en el ordenador.
- 2 Accede a la comunidad Garmin Quickdraw ([Acceder a la comunidad Garmin Quickdraw](#), página 10).
- 3 Selecciona **Buscar contornos**.
- 4 Utiliza el mapa y las funciones de búsqueda para localizar un área para descargar.
Los puntos rojos representan mapas de Garmin Quickdraw Contours que se han compartido para esa región.
- 5 Selecciona **Seleccionar un área para descargar**.
- 6 Arrastra los bordes del cuadro para seleccionar el área que deseas descargar.
- 7 Selecciona **Iniciar descarga**.
- 8 Guarda el archivo en la tarjeta de memoria.
- 9 Extrae la tarjeta de memoria del ordenador.
- 10 Introduce la tarjeta de memoria en el plotter.

SUGERENCIA: si no encuentras el archivo, mira en la carpeta de descargas. El navegador puede haber guardado el archivo aquí.

El plotter reconoce automáticamente los mapas de contornos. Es posible que el plotter tarde unos minutos en cargar los mapas.

Configuración de Garmin Quickdraw Contours

En una carta, selecciona **MENU > Quickdraw Contours > Configuración**.

Mostrar: muestra Garmin Quickdraw Contours. La opción Contornos del usuario muestra tus mapas de Garmin Quickdraw Contours. La opción Contornos de comunidad muestra los mapas que has descargado de la comunidad Garmin Quickdraw.

Grabando variación: establece la distancia entre la profundidad de la sonda y la profundidad de grabación del contorno. Si el nivel del agua ha cambiado desde la última grabación, ajusta esta configuración para que la profundidad de grabación sea la misma para ambas grabaciones.

Por ejemplo, si la última vez grabaste una profundidad de sonda de 3,1 m (10,5 ft) y la profundidad de sonda de hoy es de 3,6 m (12 ft), introduce -0,5 m (-1,5 ft) para el valor de Grabando variación.

Compensación de pantalla de usuario: establece las diferencias de las profundidades de contorno y las etiquetas de profundidad en tus mapas de contornos para compensar los cambios del nivel del agua de un cuerpo de agua o los errores de profundidad en los mapas registrados.

Variación de pantalla de comunidad: establece las diferencias de las profundidades de contorno y las etiquetas de profundidad en los mapas de contornos de la comunidad para compensar los cambios del nivel del agua de un cuerpo de agua o los errores de profundidad en los mapas registrados.

Color de sondeo: establece el color de la pantalla de Garmin Quickdraw Contours. Cuando esta opción está activada, los colores indican la calidad de la grabación. Cuando la opción está desactivada, las áreas de contorno utilizan los colores estándar del mapa.

El color verde indica una profundidad y posición GPS óptimas, y una velocidad inferior a 16 km/h (10 mph). El color amarillo indica una profundidad y posición GPS óptimas, y una velocidad de entre 16 y 32 km/h (10 y 20 mph). El color rojo indica una profundidad y posición GPS deficientes, y una velocidad superior a 32 km/h (20 mph).

Sombreado de la escala de profundidad: especifica los límites superior e inferior de una escala de profundidad y un color para la misma.

Navegación con un plotter

⚠ ATENCIÓN

Si la embarcación cuenta con un sistema de piloto automático, deberás instalar una pantalla de control del piloto automático exclusiva en cada timón con el fin de desactivar el sistema de piloto automático.

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar tierra, aguas poco profundas u otros obstáculos que puedan estar en tu camino.

Al utilizar Ir a, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza la información visual y traza un rumbo con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

NOTA: algunas vistas de cartas están disponibles con cartas premium en algunas zonas.

Para navegar, debes elegir un destino, configurar un trayecto o crear una ruta, y seguir el trayecto o ruta. Es posible seguir el trayecto o la ruta en las cartas de navegación, de pesca y en las vistas de carta Perspective 3D y Mariner's Eye 3D.

Es posible establecer y seguir un trayecto a un destino usando uno de estos tres métodos: Ir a, Ruta hacia o Auto ruta.

Ir a: te lleva directamente hacia tu destino. Esta es la opción estándar para navegar hacia un destino. El plotter crea un trayecto en línea recta o línea de navegación al destino. El recorrido puede pasar sobre tierra y otros obstáculos.

Ruta hacia: crea una ruta desde la ubicación al destino y permite añadir giros a la ruta. Esta opción proporciona un trayecto en línea recta al destino, pero te permite añadir giros a la ruta para evitar tierra y otros obstáculos.

Auto ruta: emplea la información especificada sobre tu embarcación y los datos de carta para determinar la mejor ruta hasta tu destino. Esta opción está disponible solo cuando se usa una carta premium compatible en un plotter compatible. Proporciona una ruta de navegación giro a giro hacia el destino, y evita tierra y otros obstáculos (*Auto ruta*, página 15).

Cuando utilizas un piloto automático Garmin compatible conectado al plotter mediante NMEA 2000®, el piloto automático sigue la ruta marcada por Auto ruta.

NOTA: la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Preguntas básicas de navegación

Pregunta	Respuesta
¿Cómo consigo que el plotter me dirija en la dirección en la que quiero ir (rumbo)?	Navega usando Ir a. Consulta la <i>Establecimiento y seguimiento de un trayecto directo usando Ir a</i> , página 12.
¿Cómo consigo que el dispositivo me guíe a lo largo de una línea recta (minimizando cross track) a una ubicación usando la distancia más corta desde la posición actual?	Crema una ruta de un solo tramo y navega hacia ella usando Ruta hacia. Consulta la <i>Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual</i> , página 13.
¿Cómo consigo que el dispositivo me guíe a una ubicación evitando obstáculos de la carta?	Crema una ruta de varios tramos y navega hacia ella usando Ruta hacia. Consulta la <i>Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual</i> , página 13.
¿Cómo consigo que el dispositivo dirija el piloto automático?	Navega usando Ruta hacia. Consulta la <i>Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual</i> , página 13.
¿Puede crear el dispositivo una ruta para mí?	Si dispones de mapas avanzados compatibles con Auto Guidance y están en una zona cubierta por Auto Guidance, navega usando Auto Guidance. Consulta la <i>Configuración y seguimiento de un recorrido de Auto ruta</i> , página 15.
¿Cómo cambio los ajustes de Auto Guidance de mi embarcación?	Consulta la <i>Configuraciones del recorrido de Auto ruta</i> , página 16.

Destinos

Puedes seleccionar destinos utilizando diferentes cartas y vistas de carta 3D o mediante las listas.

Búsqueda de un destino por nombre

Puedes buscar waypoints guardados, rutas guardadas, tracks guardados y destinos de servicios náuticos por nombre.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Buscar por nombre**.
- 2 Introduce al menos una parte del nombre de tu destino.
- 3 Si es necesario, selecciona **Hecho**.
Aparecen los 50 destinos más cercanos que incluyen los criterios de búsqueda.
- 4 Selecciona el destino.

Selección de un destino mediante la carta de navegación

En la carta de navegación, selecciona un destino.

Búsqueda de destinos mediante datos de usuario

- 1 Selecciona **Datos de usuario**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para ver una lista de ubicaciones cargadas o ubicaciones que has marcado previamente, selecciona **Waypoints**.
 - Para ver una lista de rutas que has guardado previamente, selecciona **Rutas y recorridos de Auto ruta**.
 - Para ver una lista de los tracks grabados, selecciona **Tracks**.
 - Para ver una lista de muelles, amarraderos y otros puntos costeros de interés, selecciona **Servicios costeros**.

- Para ver una lista de puertos deportivos y otros puntos de interés de interés, selecciona **Servicios Interior**.
- Para buscar un destino por nombre, selecciona **Buscar por nombre**.

3 Selecciona un destino.

Búsqueda de un destino de servicios náuticos

NOTA: esta función está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

El plotter contiene información sobre miles de destinos que ofrecen servicios náuticos.

- 1 Selecciona **Información de navegación**.
- 2 Selecciona **Servicios costeros** o **Servicios Interior**.
- 3 Si es necesario, selecciona la categoría del servicio náutico.

El plotter mostrará una lista con las ubicaciones más cercanas y la distancia y rumbo a cada una.

- 4 Selecciona un destino.
Puedes seleccionar **<** o **>** para ver información adicional o para mostrar la ubicación en una carta.

Trayectos

⚠ ATENCIÓN

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar tierra, aguas poco profundas u otros obstáculos que puedan estar en tu camino.

Al utilizar **Ir a**, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza la información visual y traza un rumbo con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

NOTA: la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

⚠ ATENCIÓN

Garmin recomienda utilizar Auto guía solo con motor. El uso de Auto guía con vela puede causar una trasluchada inesperada y poner en riesgo la embarcación de vela. La jarcia y las velas desatendidas pueden dañar o causar lesiones a la tripulación o los pasajeros durante una maniobra de trasluchada inesperada.

Es posible establecer y seguir un trayecto a un destino usando uno de estos tres métodos: **Ir a**, **Ruta hacia** o **Auto guía**.

Ir a: te lleva directamente hacia tu destino. Esta es la opción estándar para navegar hacia un destino. El plotter crea un trayecto en línea recta o línea de navegación al destino. El recorrido puede pasar sobre tierra y otros obstáculos.

Ruta hacia: crea una ruta desde la ubicación al destino y permite añadir giros a la ruta. Esta opción proporciona un trayecto en línea recta al destino, pero te permite añadir giros a la ruta para evitar tierra y otros obstáculos.

Auto ruta: crea una ruta al destino mediante Auto ruta. Esta opción está disponible solo cuando se usa una carta premium compatible en un plotter compatible. Proporciona una línea de navegación detallada al destino evitando tierra y otros obstáculos. La línea de navegación se basa en los datos de la carta y la configuración del plotter para profundidad segura, altura segura y distancia a línea de costa establecida por el usuario. A través de esta configuración y los datos de la carta, el plotter crea una línea de navegación que evita todas las zonas no navegables entre la ubicación actual y el destino. Cuando utilizas un piloto automático Garmin compatible conectado al plotter mediante NMEA 2000, el piloto automático sigue la ruta marcada por Auto ruta.

Establecimiento y seguimiento de un trayecto directo usando **Ir a**

⚠ ATENCIÓN

Al utilizar **Ir a**, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza la información visual y traza un rumbo con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

Es posible establecer y seguir un trayecto directo desde la ubicación actual al destino seleccionado.

- 1 Selecciona un destino (*Destinos*, página 11).
- 2 Selecciona **Navegar hacia > Ir a**.
Aparece una línea magenta. En el centro de la línea magenta hay una línea púrpura más delgada que representa el trayecto corregido desde la ubicación actual hasta el destino. El trayecto corregido es dinámico y se mueve con la embarcación cuando se produce un desvío.
- 3 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.
- 4 Si te has desviado del trayecto, sigue la línea púrpura (trayecto corregido) para viajar a tu destino o retrocede a la línea magenta (trayecto directo).

Detención de la navegación

En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona **MENU > Detener navegación**.

Waypoints

Los waypoints son ubicaciones que se graban y se guardan en el dispositivo. Los waypoints pueden marcar dónde estás, a dónde vas o dónde has estado. Puedes añadir detalles sobre la ubicación, como el nombre, la altura o la profundidad.

Marcado de tu ubicación actual como waypoint

Desde cualquier pantalla, selecciona **MARK**.

Creación de un waypoint en una ubicación diferente

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Waypoints > Nuevo waypoint**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para crear el waypoint introduciendo coordenadas de posición, selecciona **Introducir coordenadas** e introduce las coordenadas.
 - Para crear un waypoint utilizando una carta, selecciona **Usar carta**, selecciona la ubicación y selecciona **SELECT**.

Marcación de una ubicación MOB o SOS

En la pantalla de inicio, selecciona **Hombre al agua > Sí**.

Un símbolo internacional de hombre al agua (MOB) marca el punto MOB activo y el plotter establece una ruta de regreso directa a la ubicación marcada.

Visualización de una lista de todos los waypoints

Selecciona **Datos de usuario > Waypoints**.

Edición de un waypoint guardado

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Waypoints**.
- 2 Selecciona un waypoint.
- 3 Selecciona **Editar waypoint**.
- 4 Selecciona una opción:
 - Para añadir un nombre, selecciona **Nombre** e introduce un nombre.
 - Para cambiar el símbolo, selecciona **Símbolo**.
 - Para cambiar la profundidad, selecciona **Profundidad**.
 - Para cambiar la temperatura del agua, selecciona **Temper. del agua**.

- Para cambiar el comentario, selecciona **Comentario**.
- Para cambiar la posición del waypoint, selecciona **Mover**.

Búsqueda y navegación de un waypoint guardado

⚠ ATENCIÓN

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar tierra, aguas poco profundas u otros obstáculos que puedan estar en tu camino.

Al utilizar Ir a, el rumbo directo y el rumbo corregido pueden pasar sobre tierra o aguas poco profundas. Utiliza la información visual y traza un rumbo con el objeto de evitar tierra, aguas poco profundas y otros objetos peligrosos.

NOTA: la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Antes de poder navegar hacia un waypoint, debes crear uno.

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Waypoints**.
- 2 Selecciona un waypoint.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona una opción:
 - Para navegar directamente a la ubicación, selecciona **Ir a**.
 - Para crear una ruta hasta la ubicación que incluya los giros, selecciona **Ruta hacia**.
 - Para utilizar la Auto ruta, selecciona **Auto ruta**.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

NOTA: cuando se utiliza la función Auto ruta, un segmento gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la función Auto ruta no puede calcular parte de la línea de Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.

- 6 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

Eliminación de un waypoint o MOB

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Waypoints**.
- 2 Selecciona un waypoint o MOB.
- 3 Selecciona **Borrar**.

Eliminación de todos los waypoints

Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Suprimir datos de usuario > Waypoints > Todo**.

Rutas

Una ruta es una secuencia de waypoints o ubicaciones que te llevan a tu destino final.

Creación y navegación de una ruta desde tu ubicación actual

Puedes crear y navegar inmediatamente por una ruta de la carta de navegación o la carta de pesca. Este procedimiento no guarda la ruta o los datos de waypoint.

NOTA: la carta de pesca en alta mar está incluida en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

- 1 En la carta de navegación o en la carta de pesca, selecciona un destino.
- 2 Selecciona **Navegar hacia > Ruta hacia**.
- 3 Selecciona la ubicación del último giro realizado antes de llegar al destino.
- 4 Selecciona **Añadir giro**.
- 5 En caso necesario, repite los pasos 3 y 4 para añadir giros adicionales, hacia atrás desde el destino y hasta la ubicación actual de tu embarcación.

El último giro que añades debe ser el primer giro que realices, comenzando desde tu ubicación actual. Debe ser el giro más cercano a tu embarcación.

- 6 Si es necesario, selecciona **MENU**.

- 7 Selecciona **Ruta de navegación**.

- 8 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.

- 9 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

Creación y almacenamiento de una ruta

Este procedimiento guarda la ruta con todos sus waypoints. El punto de inicio puede ser tu ubicación actual o cualquier otra ubicación.

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Rutas y recorridos de Auto ruta > Nueva ruta > Usar carta**.
- 2 Selecciona la ubicación de partida de la ruta.
- 3 Sigue las instrucciones que se indican en pantalla para añadir un giro.
- 4 Si es necesario, repite el paso 3 para añadir más giros.
- 5 Selecciona el destino final.

Visualización de una lista de rutas

Selecciona **Datos de usuario > Rutas y recorridos de Auto ruta**.

Edición de una ruta guardada

Es posible cambiar el nombre de una ruta o cambiar los giros de la ruta.

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Rutas y recorridos de Auto ruta**.
- 2 Selecciona una ruta.
- 3 Selecciona **Editar ruta**.
- 4 Selecciona una opción:
 - Para cambiar el nombre, selecciona **Nombre** e introduce el nombre.
 - Para seleccionar un waypoint de la lista de giros, selecciona **Editar giros > Usar lista de giros**, y selecciona un waypoint de la lista.
 - Para seleccionar un giro utilizando el mapa, selecciona **Editar giros > Usar carta**, y selecciona una ubicación en la carta.

Búsqueda y navegación de una ruta guardada

Antes de poder buscar en una lista de rutas y navegar hacia una de ellas, es necesario crear y guardar al menos una ruta.

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Rutas y recorridos de Auto ruta**.
 - 2 Selecciona una ruta.
 - 3 Selecciona **Navegar hacia**.
 - 4 Selecciona una opción:
 - Selecciona **Hacia adelante** para navegar por la ruta desde el punto de inicio de la ruta utilizado cuando ésta se creó.
 - Selecciona **Hacia atrás** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó.
- Aparece una línea magenta. En el centro de la línea magenta hay una línea púrpura más delgada que representa el trayecto corregido desde la ubicación actual hasta el destino. El trayecto corregido es dinámico y se mueve con la embarcación cuando se produce un desvío.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
 - 6 Sigue la línea magenta de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

- 7 Si te has desviado del trayecto, sigue la línea púrpura (trayecto corregido) para viajar a tu destino o retrocede a la línea magenta (trayecto directo).

Búsqueda y navegación en paralelo a una ruta guardada

Antes de poder buscar en una lista de rutas y navegar hacia una de ellas, es necesario crear y guardar al menos una ruta.

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Rutas y recorridos de Auto ruta**.
- 2 Selecciona una ruta.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona **Variación** para navegar en paralelo a la ruta, separado de ella por una distancia específica.
- 5 Indica cómo navegar por la ruta:
 - Selecciona **Hacia delante: babor** para navegar por la ruta desde el punto de inicio de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la izquierda de la ruta original.
 - Selecciona **Hacia delante: estribor** para navegar por la ruta desde el punto de inicio de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la derecha de la ruta original.
 - Selecciona **Hacia atrás: babor** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la izquierda de la ruta original.
 - Selecciona **Hacia atrás: estribor** para navegar por la ruta desde el punto de destino de la ruta utilizado cuando ésta se creó, pero a la derecha de la ruta original.

Aparece una línea magenta. En el centro de la línea magenta hay una línea púrpura más delgada que representa el trayecto corregido desde la ubicación actual hasta el destino. El trayecto corregido es dinámico y se mueve con la embarcación cuando se produce un desvío.

- 6 Revisa el trayecto indicado con una línea magenta.
- 7 Sigue la línea magenta de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.
- 8 Si te has desviado del trayecto, sigue la línea púrpura (trayecto corregido) para viajar a tu destino o retrocede a la línea magenta (trayecto directo).

Eliminación de una ruta guardada

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Rutas y recorridos de Auto ruta**.
- 2 Selecciona una ruta.
- 3 Selecciona **Borrar**.

Eliminación de todas las rutas guardadas

Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Suprimir datos de usuario > Rutas y recorridos de Auto ruta**.

Tracks

Un track es la grabación de una ruta del barco. El track que se graba actualmente se llama track activo y se puede guardar. Es posible ver los tracks en cada carta o vista de carta 3D.

Visualización de tracks

En una carta o una vista de carta 3D, selecciona **MENU > Waypoints y tracks > Tracks > Activado**.

En la carta aparece una línea que señala el track.

Establecimiento del color del track activo

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Opciones del track activo > Color del track**.
- 2 Selecciona un color del track.

Almacenamiento del track activo

El track que se está grabando en ese momento es el track activo.

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Guardar track activo**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Selecciona la hora en la que empezó el track activo.
 - Selecciona **Registro completo**.

Visualización de una lista de tracks guardados

Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Tracks guardados**.

Edición de un track guardado

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Tracks guardados**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Editar track**.
- 4 Selecciona una opción:
 - Selecciona **Nombre** e introduce el nuevo nombre.
 - Selecciona **Color del track** y, a continuación, selecciona un color.

Almacenamiento del track como una ruta

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Tracks guardados**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Editar track > Guardar ruta**.

Búsqueda y navegación de un track grabado

Antes de explorar una lista de tracks y navegar hacia ellos, es necesario registrar y guardar al menos un track ([Tracks](#), página 14).

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Tracks guardados**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Seguir track**.
- 4 Selecciona una opción:
 - Selecciona **Hacia adelante** para navegar el track desde el punto de inicio utilizado cuando se creó el track.
 - Selecciona **Hacia atrás** para navegar el track desde el punto de destino utilizado cuando se creó el track.
- 5 Revisa el trayecto indicado con una línea coloreada.
- 6 Sigue la línea de cada tramo de la ruta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

Eliminación de un track guardado

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Tracks guardados**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Borrar**.

Eliminación de todos los tracks guardados

Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Suprimir datos de usuario > Tracks guardados**.

Recuperación del track activo

El track que se está grabando en ese momento es el track activo.

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Seguir track activo**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Selecciona la hora en la que empezó el track activo.
 - Selecciona **Registro completo**.
- 3 Revisa el trayecto indicado con una línea coloreada.

- 4 Sigue la línea coloreada, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

Cómo borrar el track activo

Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Borrar track activo**.

La memoria de tracks se borra y el track activo continúa grabándose.

Gestión de la memoria del track log durante la grabación

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Opciones del track activo**.
- 2 Selecciona **Modo Grabación**.
- 3 Selecciona una opción:
 - Selecciona **Llenar** para grabar un track log hasta que la memoria de track esté llena.
 - Selecciona **Sustituir** para grabar continuamente un track log, sustituyendo los datos más antiguos con los nuevos.

Configuración del intervalo de grabación del track log

Es posible indicar la frecuencia a la que se graba la gráfica de tracks. La grabación de gráficas más frecuentes es más precisa, pero el track log se llena más rápidamente. Se recomienda el intervalo de resolución, ya que hace uso más eficiente de la memoria.

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks > Opciones del track activo > Intervalo grab. > Intervalo**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para grabar el track basado en la distancia entre puntos, selecciona **Distancia > Cambiar** y, a continuación, introduce la distancia.
 - Selecciona **Hora > Cambiar** para grabar el track según un intervalo temporal y, a continuación, introduce el intervalo temporal.
 - Selecciona **Resolución > Cambiar** para grabar la gráfica de tracks según una variación del trayecto y, a continuación, introduce el error máximo permitido desde el trayecto real antes de que se grabe un punto de track.

Eliminación de todos los waypoints, rutas y tracks guardados

Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Suprimir datos de usuario > Todo > Aceptar**.

Auto ruta

⚠ ATENCIÓN

La función Auto ruta se basa en información de la carta electrónica. Dichos datos no garantizan que no haya obstáculos en la superficie o en el fondo. Compara cuidadosamente el trayecto con toda la información visual a fin de evitar tierra, aguas poco profundas u otros obstáculos que puedan estar en tu camino.

NOTA: la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

Puedes utilizar Auto ruta para obtener la mejor ruta a tu destino. Auto ruta utiliza tu plotter para analizar los datos de la carta, como la profundidad del agua y obstáculos conocidos, para calcular una ruta recomendada. Puedes ajustar la ruta durante la navegación.

Configuración y seguimiento de un recorrido de Auto ruta

- 1 Selecciona un destino (*Destinos, página 11*).
- 2 Selecciona **Navegar hacia > Auto ruta**.
- 3 Revisa el recorrido, indicado con una línea magenta.

- 4 Selecciona **Iniciar navegación**.

- 5 Sigue la línea magenta, desviándote para evitar la tierra, las aguas poco profundas y otros obstáculos.

NOTA: cuando se utiliza la función Auto ruta, un segmento gris en cualquier parte de la línea magenta indica que la función Auto ruta no puede calcular parte de la línea de Auto ruta. Esto se debe a la configuración de profundidad de seguridad mínima del agua y la altura de seguridad mínima de los obstáculos.

Creación de un recorrido de Auto ruta

- 1 Selecciona **Navegación > Rutas y recorridos de Auto ruta > Nueva ruta > Auto ruta**.
- 2 Selecciona **SELECT** y elige un punto de destino.

Filtrado de una lista de rutas y recorridos de Auto ruta

Tienes la opción de filtrar una lista de rutas y recorridos de Auto ruta para encontrar rápidamente un destino guardado.

- 1 Selecciona **MENU > Filtro**.
- 2 Selecciona una opción.

Revisión de un recorrido de Auto ruta

- 1 En la carta de navegación, selecciona un recorrido.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para visualizar todos los riesgos y ajustar el recorrido, selecciona **Revis. riesgos**.
 - Para cambiar el nombre del recorrido, o ajustar o volver a calcular el recorrido, selecciona **Editar**.
 - Para borrar un recorrido, selecciona **Borrar**.
 - Para desplazarte por el recorrido seleccionado, selecciona **Navegar hacia**.

Ajuste de un recorrido de Auto ruta

- 1 En la carta de navegación, sigue las instrucciones que se indican en pantalla o utiliza las teclas de flecha para mover el punto de destino a la nueva ubicación.
- 2 Selecciona **SELECT > Mover punto**.
- 3 Selecciona **BACK** para volver a la pantalla de navegación.

Cancelación de un cálculo de Auto ruta en curso

En la carta de navegación, selecciona **MENU > Cancelar**.

SUGERENCIA: puedes seleccionar **BACK** para cancelar rápidamente el cálculo.

Configuración de una llegada temporizada

Puedes utilizar esta función en una ruta o recorrido de Auto ruta para obtener información sobre la hora de llegada al punto seleccionado. Esto te permite saber el momento en el que llegarás a determinados lugares, como la apertura de un puente o la línea de salida de una carrera.

- 1 En la carta de navegación, selecciona **MENU**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Opciones de navegación**.
- 3 Selecciona **Llegada temporizada**.

SUGERENCIA: puedes abrir rápidamente el menú Llegada temporizada seleccionando un punto en el recorrido o la ruta.

Ajuste de la distancia de la costa

El ajuste Distancia a línea de costa indica lo cerca de la línea de costa que deseas que se encuentre la línea de Auto ruta. La línea de Auto ruta puede desplazarse si cambias el ajuste mientras navegas. Los valores disponibles para el ajuste de la Distancia a línea de costa son relativos y no absolutos. Para asegurarte de que la línea de Auto ruta está situada a la distancia apropiada de la costa, puedes determinar la situación de la línea de Auto ruta utilizando uno o más destinos conocidos que requieran navegar a través de un canal de navegación estrecho.

- 1 Atraca la embarcación o echa el ancla.
- 2 Selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Normal**.
- 3 Selecciona un destino al que hayas navegado con anterioridad.
- 4 Selecciona **Navegar hacia > Auto ruta**.
- 5 Revisa la situación de la línea de Auto ruta y determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.
- 6 Selecciona una opción:
 - Si la situación de la línea de Auto ruta es satisfactoria, selecciona **MENU > Detener navegación** y continúa con el paso 10.
 - Si la línea de Auto ruta está demasiado próxima a los obstáculos conocidos, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Lejos**.
 - Si los giros de la línea de Auto ruta son demasiado pronunciados, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Próximo a**.
- 7 Si has seleccionado **Próximo a** o **Lejos** en el paso 6, revisa la situación de la línea de Auto ruta y determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.
Auto ruta mantiene una amplia holgura frente a los obstáculos en alta mar, incluso si el ajuste de distancia hasta línea de costa es **Próximo a** o **Más cercano**. Como resultado, el plotter podría no recolocar la línea de Auto ruta, a menos que el destino seleccionado requiera navegar a través de un canal de navegación estrecho.
- 8 Selecciona una opción:
 - Si la situación de la línea de Auto ruta es satisfactoria, selecciona **MENU > Detener navegación** y continúa con el paso 10.
 - Si la línea de Auto ruta está demasiado próxima a los obstáculos conocidos, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Más lejos**.
 - Si los giros de la línea de Auto ruta son demasiado pronunciados, selecciona **Configuración > Navegación > Auto ruta > Distancia a línea de costa > Más cercano**.
- 9 Si has seleccionado **Más cercano** o **Más lejos** en el paso 8, revisa la situación de la línea de **Auto ruta** y determina si la línea evita obstáculos conocidos de forma segura y si los giros permiten un desplazamiento eficiente.
Auto ruta mantiene una amplia holgura frente a los obstáculos en alta mar, incluso si el ajuste de distancia hasta línea de costa es **Próximo a** o **Más cercano**. Como resultado, el plotter podría no recolocar la línea de Auto ruta, a menos que el destino seleccionado requiera navegar a través de un canal de navegación estrecho.
- 10 Repite los pasos del 3 al 9 al menos una vez más, con un destino diferente cada vez hasta que te familiarices con la función del ajuste **Distancia a línea de costa**.

Configuraciones del recorrido de Auto ruta

ATENCIÓN

Los ajustes de **Profundidad segura** y **Espacio libre en vertical** afectan al modo en que el plotter calcula un recorrido de Auto ruta. Si un área tiene una profundidad de agua desconocida o una altura de obstáculos desconocida, la línea de Auto ruta no se calcula en esa área. Si un área al principio o final de una línea de Auto ruta es menos profunda que la **Profundidad segura** o inferior a los ajustes de **Espacio libre en vertical** es posible que la línea de Auto ruta no se calcule para esa área, en función de los datos del mapa. En la carta, el trayecto a través

de esas áreas aparece representado como una línea gris o una línea discontinua magenta y gris. Si la embarcación entra en una de esas áreas, aparece un mensaje de advertencia.

NOTA: la función Auto ruta está disponible en las cartas avanzadas, en algunas zonas.

NOTA: no todas las configuraciones son válidas para todos los mapas.

Es posible determinar los parámetros que utiliza el plotter para calcular un recorrido de Auto ruta.

Profundidad segura: permite establecer la profundidad mínima del agua, según los datos de profundidad de la carta, sobre la que tu embarcación puede viajar con seguridad.

NOTA: la profundidad mínima del agua para las cartas premium (creadas antes de 2016) es de 91 centímetros (3 pies). Si introduces un valor inferior a 91 centímetros (3 pies), las cartas solo utilizarán profundidades de 91 centímetros para el cálculo de recorridos de Auto ruta.

Espacio libre en vertical: establece la altura mínima de un puente u obstáculo, según los datos de la carta, bajo la que tu embarcación puede viajar con seguridad.

Distancia a línea de costa: permite establecer lo cerca de la línea de costa que deseas que se encuentre el recorrido de Auto ruta. El recorrido de Auto ruta puede desplazarse si cambias el ajuste mientras navegas. Los valores disponibles de este ajuste son relativos, no absolutos. Para asegurarte de que la línea de Auto ruta está situada a una distancia apropiada de la costa, puedes determinar la situación del recorrido de Auto ruta utilizando uno o más destinos conocidos que requieran navegar a través de un canal de navegación estrecho (*Ajuste de la distancia de la costa*, página 15).

Límites

Los límites permiten evitar áreas designadas o permanecer dentro de las mismas en una zona de agua. Puedes establecer una alarma que te avise cuando entres o salgas de un límite.

Puedes crear zonas, líneas o círculos de límite con el mapa. También puedes convertir rutas y tracks guardados en líneas de límite. Puedes crear una zona de límite mediante waypoints creando una ruta a partir de los waypoints y convirtiendo la ruta en una línea de límite.

Puedes seleccionar un límite para que este actúe como el límite activo. Puedes añadir datos de los límites activos a los campos de datos de la carta.

Crear un límite

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Límites > Nuevo límite**.
- 2 Selecciona una forma para el límite.
- 3 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.

Configuración de visualización de límites

Selecciona **Datos de usuario > Límites > Opciones de pantalla**.

Distancia/rumbo: permite ocultar o mostrar el rumbo y la distancia al destino para el límite activo.

Visualización de carta: permite ocultar o mostrar límites en la carta.

Color: establece el color de los límites en la carta.

Convertir una ruta en un límite

Para poder convertir una ruta en un límite, debes crear y guardar al menos una ruta (*Creación y almacenamiento de una ruta*, página 13).

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Rutas y recorridos de Auto ruta**.
- 2 Selecciona una ruta.
- 3 Selecciona **Editar ruta > Guardar como límite**.

Convertir un track en un límite

Para poder convertir un track en un límite, debes registrar y guardar al menos un track ([Almacenamiento del track activo](#), página 14).

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Tracks**.
- 2 Selecciona un track.
- 3 Selecciona **Editar track > Guardar como límite**.

Editar un límite

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Límites**.
- 2 Selecciona un límite.
- 3 Selecciona **Editar límite**.
- 4 Selecciona una opción:
 - Para editar la apariencia del límite en la carta, selecciona **Opciones de pantalla**.
 - Para cambiar las líneas o el nombre del límite, seleccionar **Editar límite**.
 - Para editar la alarma del límite, selecciona **Alarma**.

Establecer una alarma de límite

Las alarmas de límite te alertan cuando te encuentras a una distancia especificada de un límite establecido.

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Límites**.
- 2 Selecciona un límite.
- 3 Selecciona **Alarma > Activado**.
- 4 Introduce una distancia.
- 5 Selecciona una opción.
 - Para establecer una alarma que suene cuando la embarcación se encuentre a una distancia especificada del límite de una zona en la que deseas permanecer, selecciona **Saliendo**.
 - Para establecer una alarma que suene cuando la embarcación se encuentre a una distancia especificada del límite de una zona que deseas evitar, selecciona **Entrada**.

Eliminar un límite

- 1 Selecciona **Datos de usuario > Límites**.
- 2 Selecciona un límite.
- 3 Selecciona **Editar límite > Borrar**.

Sonda

Si el plotter compatible está conectado correctamente a un módulo de sonda Garmin opcional y a un transductor, puede utilizarse como sonda. Las diferentes vistas de la sonda te ayudan a ver los peces que hay en el área.

Los ajustes que puedes realizar para cada vista de la sonda varían en función de la vista en la que te encuentres y en función del modelo de plotter, de sonda y de transductor que tengas conectados.

Para obtener más información sobre qué transductor es el más adecuado para tus necesidades, visita www.garmin.com/transducers.

Detener la transmisión de señales de sonda

Desde una pantalla de sonda, selecciona **MENU > Transmisión**.

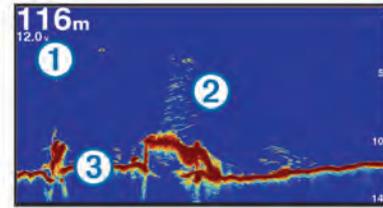
Cambio de la vista de sonda

- 1 Desde una pantalla de combinación con sonda, selecciona **MENU > Editar combinación**.
- 2 Selecciona la ventana para cambiar.
- 3 Selecciona una vista de la sonda.

Vista de sonda Tradicional

Hay varias vistas a pantalla completa disponibles en función de los equipos conectados.

La vista de la sonda Tradicional a pantalla completa muestra una gran imagen de las lecturas de sonda del transductor. La escala del lado derecho de la pantalla muestra la profundidad de los objetos detectados mientras la pantalla se desplaza de derecha a izquierda.



①	Información de profundidad
②	Objetivos suspendidos o pesca
③	Parte inferior del cuerpo de agua

Vista de frecuencia dividida de la sonda

En la vista de frecuencia dividida de la sonda, un lado de la pantalla muestra un gráfico completo de los datos de sonda de alta frecuencia y el otro lado muestra un gráfico completo de los datos de sonda de frecuencia inferior.

NOTA: la vista de pantalla dividida de la sonda precisa el uso de un transductor de frecuencia dual.

Vista de zoom dividido de la sonda

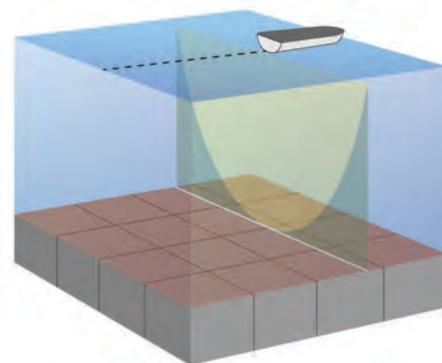
La vista de zoom dividido de la sonda muestra un gráfico completo de las lecturas de la sonda y una porción ampliada de ese mismo gráfico en la misma pantalla.

Vista de la sonda Garmin ClearVü

NOTA: para recibir información de la sonda de exploración Garmin ClearVü, necesitas un plotter o sonda compatible y un transductor compatible. Para obtener información acerca de transductores compatibles, visita www.garmin.com/transducers.

La sonda de alta frecuencia Garmin ClearVü proporciona una referencia detallada del entorno de pesca que rodea a la embarcación por medio de una completa representación de las estructuras sobre las que pasa.

Los transductores tradicionales emiten un haz cónico. La tecnología de la sonda de exploración Garmin ClearVü emite dos haces estrechos similares a la forma del haz de una fotocopiadora. Estos haces ofrecen una imagen más clara, similar a una fotografía, de lo que hay debajo de la embarcación.



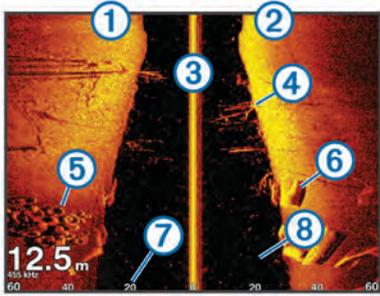
Vista de la sonda SideVü

NOTA: no todos los modelos ofrecen compatibilidad integrada con sonda SideVü. Si tu modelo no ofrece compatibilidad

integrada con sonda SideVü, necesitarás un módulo de sonda y un transductor SideVü compatibles.

Si tu modelo ofrece compatibilidad integrada con sonda SideVü, necesitarás un transductor SideVü compatible.

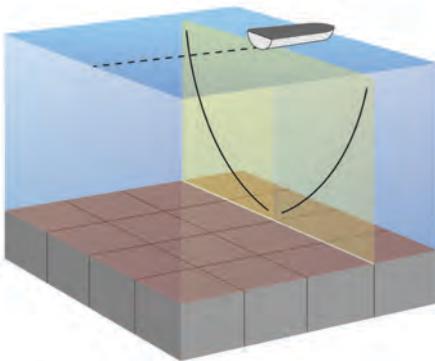
La tecnología de sonda de exploración SideVü te muestra una imagen de lo que hay a los lados de la embarcación. Puedes utilizar esta tecnología como herramienta de búsqueda de estructuras y peces.



①	Lado izquierdo de la embarcación
②	Lado derecho de la embarcación
③	El transductor de tu embarcación
④	Vegetación
⑤	Neumáticos viejos
⑥	Troncos
⑦	Distancia desde el lado de la embarcación
⑧	Agua entre la embarcación y el fondo

Tecnología de exploración SideVü

En lugar de utilizar un haz cónico más tradicional, el transductor SideVü utiliza un haz plano para escanear el agua y el fondo a los lados de la embarcación.



Vistas de sonda de Panoptix

NOTA: no todos los modelos son compatibles con transductores Panoptix.

Para recibir información de la sonda Panoptix, necesitas un plotter y un transductor compatibles.

Con las vistas de sonda de Panoptix podrás visualizar todo lo que se encuentre alrededor de tu embarcación en tiempo real. También es posible ver el anzuelo bajo el agua, así como bancos de peces que se encuentran delante y debajo de la embarcación.

Las vistas de sonda LiveVü permiten seguir el movimiento que se produce tanto delante como debajo de la embarcación. La pantalla se actualiza con tanta rapidez que las imágenes producidas por la sonda tienen un aspecto de vídeo en directo.

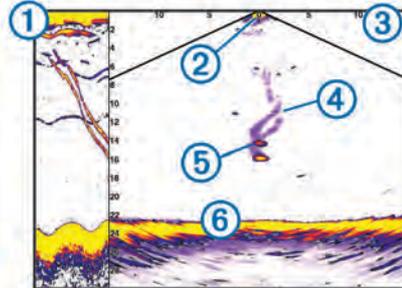
Las vistas de sonda RealVü 3D ofrecen una visualización tridimensional de los elementos que se encuentran delante y debajo de la embarcación. La pantalla se actualiza con cada barrido del transductor.

Para acceder a las cinco vistas de sonda de Panoptix, es necesario un transductor que muestre las vistas inferiores y otro que muestre las frontales.

Para acceder a las vistas de sonda de Panoptix, selecciona Sonda y, a continuación, una vista.

Vista de sonda LiveVü hacia abajo

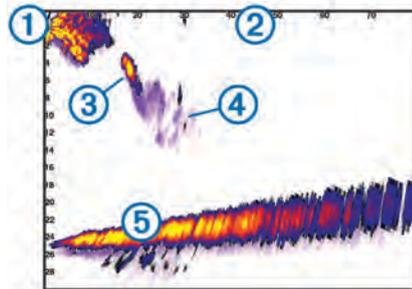
Esta vista de sonda ofrece una vista en dos dimensiones de los elementos que se encuentran debajo de la embarcación y puede utilizarse para ver peces y cardúmenes.



①	Historial de vista hacia abajo de Panoptix en una vista de sonda en movimiento
②	Embarcación
③	Escala
④	Rastros
⑤	Señuelo para pesca Drop Shot
⑥	Fondo

Vista de sonda LiveVü hacia delante

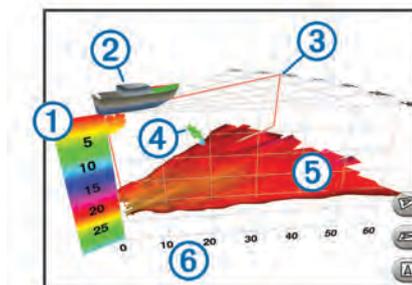
Esta vista de sonda ofrece una vista en dos dimensiones de los elementos que se encuentran delante de la embarcación y puede utilizarse para ver peces y cardúmenes.



①	Embarcación
②	Escala
③	Pez
④	Rastros
⑤	Fondo

Vista de sonda RealVü 3D hacia delante

Esta vista de sonda ofrece una vista tridimensional de los elementos que se encuentran delante del transductor. Esta vista puede utilizarse cuando estás inmóvil y necesitas ver el fondo y los peces que se aproximan a la embarcación.



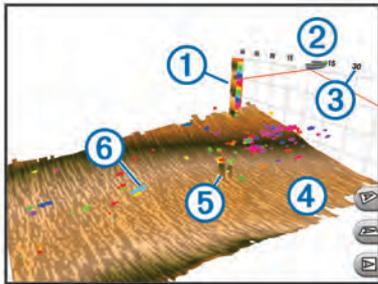
①	Leyenda de colores
②	Embarcación
③	Indicador de pulso
④	Pez
⑤	Fondo
⑥	Escala

Vista de sonda RealVü 3D hacia abajo

Esta vista de sonda muestra una imagen tridimensional de lo que hay bajo el transductor y puede utilizarse cuando la embarcación está inmóvil para inspeccionar su entorno.

Vista de sonda RealVü 3D histórico

Esta vista de sonda ofrece una vista tridimensional de los elementos que se encuentran debajo de la embarcación mientras te desplazas, así como de toda la columna de agua en 3D, desde el fondo hasta la superficie. Esta vista se utiliza para localizar peces.



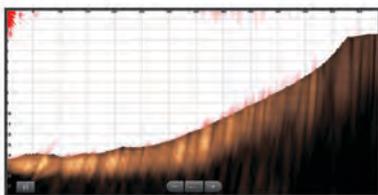
①	Leyenda de colores
②	Embarcación
③	Escala
④	Fondo
⑤	Estructura
⑥	Pez

Vista de la sonda FrontVü

La vista de la sonda FrontVü de Panoptix aumenta el conocimiento de la situación mostrando los obstáculos bajo el agua, hasta 91 metros (300 pies) delante de la embarcación.

La posibilidad de evitar colisiones frontales de forma eficaz con la sonda FrontVü disminuye conforme la velocidad aumenta por encima de 8 nudos.

Para ver la vista de la sonda FrontVü, debes instalar y conectar un transductor compatible, como un transductor PS21. Puede que necesites actualizar el software del transductor.



Seleccionar el tipo de transductor

Para poder seleccionar el tipo de transductor, debes saber de qué transductor dispones.

Este plotter es compatible con el transductor Garmin ClearVü™, así como con una amplia gama de transductores adicionales, incluidos los Garmin GT, disponibles en www.garmin.com. Para obtener información acerca de transductores compatibles, visita www.garmin.com/transducers.

Si estás conectando un transductor que no se ha proporcionado con el plotter, debes establecer el tipo de transductor para que

la sonda funcione correctamente. Si el dispositivo ha detectado automáticamente el transductor, esta opción no aparece.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Instalación > Tipo de transductor**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Si tienes un transductor de doble haz de 200/77 kHz, selecciona **Doble haz (200/77 kHz)**.
 - Si tienes un transductor de frecuencia dual de 200/50 kHz, selecciona **Frecuencia dual (200/50 kHz)**.
 - En caso de que tengas otro tipo de transductor, selecciónalo en la lista.

Calibrar el compás

Para poder calibrar el compás, el transductor debe estar instalado en el eje a una distancia suficiente del motor eléctrico de arrastre y así evitar las interferencias magnéticas, y encontrarse en el agua. La calibración debe ser de una calidad suficiente para activar el compás interno.

NOTA: para utilizar el compás, debes instalar el transductor en el eje. El compás no funciona si se instala el transductor en el motor.

NOTA: la calibración del compás solo está disponible para transductores con compás interno, como el transductor PS21-TR.

Puedes empezar a girar la embarcación antes de calibrar, pero deberás girar completamente la embarcación una vuelta y media durante la calibración.

- 1 En una vista de sonda pertinente, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Instalación**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Usar AHRS** para activar el sensor AHRS.
- 3 Selecciona **Calibrar brújula**.
- 4 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.

Creación de un punto intermedio en la pantalla de sonda

- 1 En una vista de sonda, selecciona una ubicación.
- 2 Selecciona **SELECT**.
- 3 Si es necesario, edita la información del punto intermedio.

Pantalla de pausa de sonda

Desde una vista de sonda, selecciona **MENU > Pausa de sonda**.

Visualización del historial de sonda

Puedes desplazarte por la pantalla de la sonda para ver el historial de los datos de sonda.

NOTA: no todos los transductores almacenan el historial de los datos de sonda.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **MENU > Pausa de sonda**.
- 2 Utiliza las teclas de flecha.

Sonda compartida

Es posible que esta función no esté disponible en todos los modelos de plotter.

Puedes ver los datos de sonda de otros plotters con un módulo de sonda incorporado conectado a la Garmin Red náutica.

Cada plotter de la red puede mostrar datos de sonda de cada módulo de sonda y transductor compatibles de la red, independientemente de la situación de los plotters y transductores en tu embarcación. Por ejemplo, desde un transductor con Garmin ClearVü en la parte trasera de la

embarcación, puedes ver los datos de sonda utilizando el 93sv montado en la parte delantera de la embarcación.

Al compartir datos de sonda, los valores de ciertas configuraciones de sonda, como Distancia y Ganancia, se sincronizan en todos los dispositivos de la red. Los valores de otras configuraciones de sonda, como los de Presentación, no se sincronizan, por lo que deben configurarse en cada uno de los dispositivos. Además, las velocidades de barrido de las diferentes vistas de sonda tradicional y Garmin ClearVü están sincronizadas para que las vistas divididas sean más consistentes.

NOTA: el uso simultáneo de varios transductores puede crear crosstalk, que se puede eliminar ajustando la configuración Interferencia de la sonda.

Selección de una fuente de sonda

Es posible que esta función no esté disponible en todos los modelos.

Cuando utilizas más de una fuente de datos de sonda para una vista de sonda en particular, puedes seleccionar la fuente que deseas usar para esa vista de sonda. Por ejemplo, si dispones de dos fuentes para Garmin ClearVü, puedes seleccionar en la vista de sonda de Garmin ClearVü la fuente que deseas utilizar.

- 1 Abre la vista de sonda para la cual deseas cambiar la fuente.
- 2 Selecciona **MENU > Configuración de sonda > Fuente**.
- 3 Selecciona la fuente para esta vista de sonda.

Cambio de nombre de una fuente de sonda

Puedes cambiar el nombre de una fuente de sonda para identificar fácilmente dicha fuente. Por ejemplo, puedes utilizar "Proa" para referirte al transductor situado en la proa de tu embarcación.

El cambio de nombre solo se aplica a la vista en la que estés. Por ejemplo, para cambiar el nombre de la fuente de sonda Garmin ClearVü, debes abrir la vista de sonda Garmin ClearVü.

- 1 En la vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Fuente > Cambiar nombre de fuentes**.
- 2 Introduce el nombre.

Ajuste del nivel de detalle

Puedes controlar el nivel de detalle y ruido que aparece en la pantalla de sonda ajustando la ganancia para transductores tradicionales o ajustando el brillo para transductores Garmin ClearVü.

Si quieres ver los retornos de mayor intensidad en la pantalla, puedes bajar la ganancia o el brillo para eliminar el ruido y los retornos de menor intensidad. Si quieres ver toda la información de retornos, puedes aumentar la ganancia o el brillo para ver más información en la pantalla. Esto también aumenta el ruido y puede hacer que sea más difícil reconocer los retornos reales.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **MENU**.
- 2 Selecciona **Ganancia** o **Brillo**.
- 3 Selecciona una opción:
 - Para aumentar o reducir la ganancia o el brillo manualmente, selecciona **Arriba** o **Abajo**.
 - Para permitir que el plotter ajuste la ganancia o el brillo automáticamente, selecciona una opción automática.

Ajuste de la intensidad del color

Puedes ajustar la intensidad de los colores y resaltar zonas de interés en la pantalla de sonda ajustando la ganancia de color para los transductores tradicionales o el contraste para los transductores Garmin ClearVü y SideVü/ClearVü. Esta configuración funciona de manera óptima una vez hayas ajustado el nivel de detalle que se muestra en la pantalla utilizando la configuración de ganancia o brillo.

Si deseas resaltar objetivos de pesca pequeños o hacer que un objetivo se muestre más intensamente, puedes aumentar los niveles de ganancia de color o de contraste. Esto provoca una pérdida en la diferenciación de los retornos de alta intensidad del fondo. Si quieres reducir la intensidad del retorno, puedes reducir la ganancia de color o el contraste.

- 1 En una vista de sonda, selecciona **MENU**.
- 2 Selecciona una opción:
 - En la vista de sonda de Garmin ClearVü o SideVü, selecciona **Contraste**.
 - Cuando estés en una vista de sonda LiveVü de Panoptix, selecciona **Ganancia de color**.
 - En otra vista de sonda, selecciona **Configuración de sonda > Avanzada > Ganancia de color**.
- 3 Selecciona una opción:
 - Para aumentar o reducir la intensidad del color manualmente, selecciona **Arriba** o **Abajo**.
 - Para utilizar la configuración predeterminada, selecciona **Predeterm..**

Grabaciones de la sonda

Grabación de la pantalla de sonda

NOTA: no todos los modelos son compatibles con la grabación de la sonda.

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Desde una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Grabación de sonda > Grabar sonda**.

Durante una grabación de 15 minutos de la sonda se utilizan aproximadamente 200 MB de espacio en la tarjeta de memoria introducida. Puedes realizar grabaciones de sonda hasta alcanzar la capacidad de dicha tarjeta.

Detención de la grabación de la sonda

Antes de poder detener la grabación de la sonda, debes haber iniciado la grabación (*Grabación de la pantalla de sonda*, página 20).

Desde una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Grabación de sonda > Detener la grabación**.

Eliminación de una grabación de sonda

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Desde una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Grabaciones de la sonda > Ver grabaciones**.
- 3 Selecciona una grabación.
- 4 Selecciona **Borrar**.

Reproducción de grabaciones de sonda

Para poder reproducir grabaciones de sonda, primero debes descargar e instalar la aplicación HomePort™ y grabar los datos de sonda en una tarjeta de memoria.

- 1 Extrae la tarjeta de memoria del dispositivo.
- 2 Introduce la tarjeta de memoria en un lector de tarjetas de memoria conectado a un ordenador.
- 3 Abre la aplicación HomePort.
- 4 Selecciona una grabación de la sonda de la lista del dispositivo.
- 5 Haz clic con el botón derecho en la grabación de sonda que aparece en el panel inferior.
- 6 Selecciona **Reproducción**.

Ajustar la configuración de sonda tradicional, Garmin ClearVü y SideVü

NOTA: no todas las opciones y configuraciones se aplican a todos los modelos, módulos de sonda y transductores.

En una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda**.

Línea batimétrica: muestra una línea batimétrica de referencia rápida.

Velocidad de barrido: ajusta la velocidad a la que se desplaza la pantalla de sonda de derecha a izquierda.

Es posible que, en aguas poco profundas, quieras reducir la velocidad de barrido para aumentar el tiempo en el que se muestra información en la pantalla. En aguas más profundas, puedes aumentar la velocidad de barrido.

Líneas de escala: muestra las líneas verticales que indican la distancia hacia la derecha o la izquierda de la embarcación. Esta opción está disponible para la vista de sonda SideVü.

Paleta de colores: ajusta la paleta de colores de la vista de sonda. Puedes encontrar esta opción en el menú Presentación.

Las paletas de colores de alto contraste asignan colores más oscuros a los retornos de baja intensidad. Las paletas de colores de bajo contraste asignan colores a los retornos de baja intensidad que son similares al color de fondo.

Presentación: consulta [Configuración de la presentación de sonda](#), página 21.

Números superpuestos: establece los datos que se muestran en la pantalla de sonda.

Avanzada: consulta [Configuración avanzada de la sonda](#), página 22.

Instalación: restablece la configuración predeterminada de la sonda.

Configuración del nivel de zoom en la pantalla de sonda

1 En una vista de sonda, selecciona **MENU > Zoom**.

2 Selecciona una opción:

- Para ampliar los datos de sonda desde el fondo, selecciona **Bloqueo de fondo**.
- Para configurar la escala de profundidad del área ampliada manualmente, selecciona **Manual**, selecciona **Vista arriba** o **Vista abajo** para configurar la escala de profundidad del área ampliada y selecciona **Acercar** o **Alejar** para aumentar o reducir el aumento del área ampliada.
- Para configurar la profundidad y el zoom automáticamente, selecciona **Automát.**.
- Para cancelar el zoom, selecciona **Sin zoom**.

Configuración de la velocidad de barrido

Puedes establecer la velocidad a la que se mueve la imagen de sonda por la pantalla. Mediante una velocidad de barrido mayor, se pueden observar más detalles, especialmente en movimiento o durante la pesca con curricán. Mediante una velocidad de barrido menor, la información de la sonda se muestra en pantalla durante más tiempo. Al establecer la velocidad de barrido en una vista de sonda, esta se aplicará en todas las vistas de sonda.

1 En una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Velocidad de barrido**.

2 Selecciona una opción:

- Para que la velocidad de barrido se ajuste automáticamente en función de los datos de velocidad sobre tierra o velocidad en el agua, selecciona **Automát.**.

La opción Automático selecciona una velocidad de barrido que se ajusta a la velocidad de la embarcación, por lo que los objetivos que se encuentran en el agua se representan con la proporción de aspecto correcta y aparecen menos distorsionados. Al utilizar vistas de sonda Garmin ClearVü o SideVü, se recomienda emplear la opción Automático.

- Para utilizar una velocidad de barrido muy rápida, selecciona **Ultrascroll®**.

La opción Ultrascroll hace que los nuevos datos de sonda se desplacen a gran velocidad, pero con una calidad de imagen reducida. En la mayoría de condiciones, la opción de barrido rápido ofrece un buen equilibrio entre rapidez de desplazamiento de imágenes y objetivos con poca distorsión.

Ajuste de la escala de profundidad o ancho

Puedes ajustar la escala de profundidad de las vistas de sonda tradicional y Garmin ClearVü, y la escala de ancho para la vista de sonda SideVü.

Al permitir que el dispositivo ajuste la escala de forma automática, el fondo se mantiene en la parte inferior o en el tercio exterior de la pantalla de sonda. Además, también puede resultar útil para rastrear un fondo que tenga cambios mínimos o leves en el terreno.

El ajuste manual de la escala te permite ver una escala específica, lo que puede ser útil para rastrear un fondo con grandes cambios en el terreno, como desniveles o acantilados. El fondo puede aparecer en la pantalla siempre que aparezca en la escala que hayas establecido.

1 En una vista de sonda, selecciona **MENU > Distancia**.

2 Selecciona una opción:

- Para que el plotter ajuste la escala automáticamente, selecciona **Automát.**.
- Para aumentar o reducir la escala manualmente, selecciona **Arriba** o **Abajo**.

SUGERENCIA: desde la pantalla de sonda, puedes seleccionar **+** o **-** para ajustar manualmente la escala.

SUGERENCIA: cuando estés visualizando varias pantallas de sonda, puedes seleccionar la opción **SELECT** para escoger una pantalla activa.

Configuración de la presentación de sonda

En una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Presentación**.

Paleta de colores: establece la paleta de colores.

Edge: resalta la señal más intensa del fondo para ayudar a identificar la dureza de los objetivos.

A-Scope: se trata de un destello vertical que aparece en el lado derecho de la pantalla y muestra de forma instantánea la distancia a los objetivos mediante una escala.

Avance imág.: hace posible que la imagen de la sonda avance más rápido, dibujando más de una columna de datos en pantalla por cada columna de datos de sonda recibida. Esto resulta especialmente útil cuando se utiliza la sonda en aguas profundas, porque la señal tarda más tiempo en alcanzar el fondo y volver al transductor.

La configuración 1/1 dibuja una columna de información en pantalla por cada retorno de sonda. La configuración 2/1 dibuja dos columnas de información en pantalla por cada retorno de sonda; 4/1 muestra cuatro y 8/1, ocho.

Símbolos de peces: permite establecer la forma en la que la sonda interpreta los objetivos suspendidos.

Alarmas de sonda

NOTA: no todas las opciones están disponibles en todos los transductores.

En una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Alarmas**.

También puedes abrir las alarmas de sonda seleccionando **Configuración > Alarmas > Sonda**.

Aguas poco prof.: permite configurar una alarma que suena cuando el valor de profundidad es menor que el especificado.

Aguas profundas: permite configurar una alarma que suena cuando el valor de profundidad es mayor que el especificado.

Alarma de FrontVü: permite configurar una alarma que suena cuando la profundidad con respecto a la proa de la embarcación es menor que el valor especificado, lo cual puede ayudarte a evitar que la embarcación quede varada (*Configurar la alarma de profundidad de FrontVü, página 23*). Esta alarma solo está disponible con transductores Panoptix FrontVü.

Temper. del agua: establece una alarma que suena cuando el transductor indica que la temperatura está 1,1 °C (2 °F) por encima o por debajo de la temperatura especificada.

Contorno: establece una alarma que suena cuando el transductor detecta un objetivo suspendido a la profundidad especificada desde la superficie del agua y desde el fondo.

Pesca: configura la alarma para que suene si el dispositivo detecta un objetivo suspendido.

-  configura la alarma para que suene cuando se detectan peces de cualquier tamaño.
-  configura la alarma para que suene únicamente cuando se detectan peces medianos y grandes.
-  configura la alarma para que suene únicamente cuando se detectan peces grandes.

Configuración avanzada de la sonda

NOTA: No todas las opciones y configuraciones se aplican a todos los modelos, módulos de sonda y transductores.

En una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Avanzada**.

Interferencia: ajusta la sensibilidad para reducir los efectos de la interferencia de fuentes de ruido cercanas.

Para eliminar la interferencia de la pantalla, se debe utilizar la configuración de interferencias más baja mediante la que se consiga el resultado deseado. Corregir los problemas de instalación que provoquen ruido es la mejor manera de eliminar interferencias.

Ruido superficie: oculta el ruido de superficie para contribuir a reducir la saturación. Los anchos de haz más amplios (frecuencias más bajas) pueden mostrar más objetivos, pero es posible que generen más ruido de superficie.

Ganancia de color: consulta la *Ajuste del nivel de detalle, página 20*.

TVG: ajusta la presentación de los retornos para compensar las señales de sonda debilitadas en aguas profundas y reduce la presencia de ruido cerca de la superficie. Cuando se aumenta el valor de esta configuración, los colores asociados con el ruido de nivel bajo y los objetivos de pesca se presentan de forma más sólida en distintas profundidades. Esta configuración también reduce el ruido próximo a la superficie del agua.

Configuración de la instalación del transductor

NOTA: no todas las opciones y configuraciones se aplican a todos los modelos, módulos de sonda y transductores.

En una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Instalación**.

Rest. valores pred. sonda: restablece los ajustes predeterminados de fábrica para la vista de sonda.

Tipo de transductor: te permite seleccionar el tipo de transductor conectado al dispositivo.

Desplazamiento: te permite definir el rango de profundidad que enfoca la sonda. Esto te permite acercar la imagen de una zona dentro de la profundidad enfocada.

Girar izq./der.: cambia la orientación de la vista de sonda SideVü si el transductor está instalado del revés.

Girada: establece la orientación de la vista de sonda Panoptix cuando el transductor se instala con los cables dirigidos hacia el lado de babor de la embarcación.

Ancho del haz: establece la anchura del haz del transductor Panoptix.

Los haces estrechos te permiten ver a más profundidad y distancia. Los haces anchos te permiten ver una zona de cobertura mayor.

Usar AHRS: permite que los sensores internos del sistema de referencia de actitud y rumbo (AHRS) detecten el ángulo de instalación del transductor Panoptix. Cuando esta opción está desactivada, se asume que el transductor está instalado en un ángulo de 45 grados.

Frecuencias de la sonda

NOTA: las frecuencias disponibles dependen del plotter, de los módulos de sonda y del transductor que se estén utilizando.

Ajusta la frecuencia para adaptar la sonda a tus objetivos específicos y a la profundidad actual del agua.

Las frecuencias más altas utilizan haces estrechos y son mejores para su uso en alta velocidad y cuando las condiciones del mar son adversas. La definición del fondo y de la termoclina puede ser más precisa si se utiliza una frecuencia más alta.

Las frecuencias más bajas utilizan anchos de haz más amplios, por lo que permiten que el pescador vea más objetivos, pero también pueden generar más ruido de superficie y reducir la continuidad de la señal del fondo cuando las condiciones del mar son adversas. Los anchos de haz más amplios generan arcos más grandes para la obtención de objetivos de peces, por lo que son ideales para encontrar peces. Además, los anchos de haz más amplios funcionan mejor en aguas profundas, ya que las frecuencias más bajas penetran mejor en aguas profundas.

Las frecuencias de CHIRP te permiten alcanzar cada pulso en una amplia gama de frecuencias, con lo que se consigue una separación de objetivos mejorada en aguas profundas. Se puede utilizar CHIRP para identificar objetivos de forma clara y distintiva, como un pez concreto en un banco de peces, o para distintas aplicaciones en aguas profundas. Generalmente, CHIRP tiene un mejor rendimiento que las aplicaciones de frecuencia única. Puesto que algunos objetivos de pesca pueden mostrarse mejor utilizando una frecuencia fija, debes tener en cuenta tus objetivos y las condiciones del agua al utilizar frecuencias CHIRP.

Algunas sondas de caja negra y transductores también ofrecen la posibilidad de personalizar frecuencias predefinidas para cada elemento del transductor, lo que te permite cambiar la frecuencia rápidamente utilizando los preajustes a medida que las condiciones del agua y tus objetivos cambian.

Ver dos frecuencias al mismo tiempo utilizando la vista de frecuencia dividida te permite ver a más profundidad con señales de frecuencia más baja y, al mismo tiempo, obtener más detalles de la señal de frecuencia más alta.

Selección de frecuencias

NOTA: no puedes ajustar la frecuencia de todas las vistas de sonda y transductores.

Puedes indicar las frecuencias que se presentarán en la pantalla de sonda.

1 En una vista de sonda, selecciona **MENU > Frecuencia**.

2 Selecciona una frecuencia que se adecúe a tus necesidades y a la profundidad del agua.

Si deseas obtener más información sobre las frecuencias, consulta la sección [Frecuencias de la sonda](#), página 22.

Creación de un preajuste de frecuencia

NOTA: no disponible para todos los transductores.

Puedes crear un preajuste para guardar una frecuencia de sonda específica, lo que te permitirá cambiar de frecuencia con rapidez.

1 En una vista de sonda, selecciona **MENU > Frecuencia**.

2 Selecciona **Añadir**.

3 Introduce una frecuencia.

Activar el A-Scope

NOTA: esta función está disponible en la vista de sonda Tradicional.

El A-Scope es un destello vertical que aparece en el lado derecho de la vista y que muestra lo que hay debajo del transductor en ese momento. Puedes utilizar el A-Scope para identificar retornos de señal que pueden perderse cuando los datos de sonda se desplazan rápidamente por la pantalla, por ejemplo, cuando la embarcación se mueve a altas velocidades. Asimismo, también puede resultar útil para detectar peces que están cerca del fondo.



El A-Scope que se muestra arriba muestra lecturas de peces ① y retorno del fondo blando ②.

1 En una vista de sonda, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Presentación > A-Scope**.

2 Selecciona un tiempo de permanencia.

Puedes aumentar el tiempo de permanencia para que el retorno de sonda se muestre durante más tiempo.

Ajustar la configuración de sonda Panoptix

Ajustar el ángulo de visión y del nivel de zoom de RealVü

Puedes cambiar el ángulo de visión de las vistas de sonda RealVü. También tienes la opción de acercar y alejar la imagen.

En una vista de sonda RealVü, selecciona una opción:

- Utiliza las teclas de flecha para ajustar el ángulo de visión.
- Para acercar y alejar, gira la rueda.

Ajuste de la velocidad de barrido de RealVü

Se puede modificar la rapidez con la que el transductor realiza el barrido hacia atrás y hacia delante. El aumento de la velocidad de barrido produce imágenes de menor calidad pero la pantalla se actualiza con mayor rapidez. La reducción de la velocidad de barrido produce imágenes con mayor grado de detalle pero la pantalla se actualiza más lentamente.

NOTA: esta función no está disponible para la vista de sonda RealVü 3D histórico.

1 Desde una vista de sonda RealVü, selecciona **MENU > Velocidad de barrido**.

2 Selecciona una opción.

Menú de sonda LiveVü hacia delante y FrontVü

En la vista de sonda LiveVü hacia delante o FrontVü, selecciona MENU.

Ganancia: controla el nivel de detalle y ruido que se muestran en la pantalla de sonda.

Si quieres ver los retornos de mayor intensidad en la pantalla, puedes bajar la ganancia para eliminar el ruido y los retornos de menor intensidad. Si quieres ver toda la información de retornos, puedes aumentar la ganancia para ver más información en la pantalla. Esto también aumenta el ruido y puede hacer que sea más difícil reconocer los retornos reales.

Escala de profundidad: ajusta la escala de profundidad.

Al permitir que el dispositivo ajuste la escala de forma automática, el fondo se mantiene en la parte inferior de la pantalla de sonda. Además, también puede resultar útil para rastrear un fondo que tenga cambios mínimos o leves en el terreno.

El ajuste manual de la escala te permite ver una escala específica, lo que puede ser útil para rastrear un fondo con grandes cambios en el terreno, como desniveles o acantilados. El fondo puede aparecer en la pantalla siempre que aparezca en la escala que hayas establecido.

Alcance hacia delante: ajusta la escala hacia delante.

Al permitir que el dispositivo ajuste la escala de forma automática, la escala hacia delante se ajusta en relación con la profundidad. El ajuste manual de la escala te permite ver una escala específica. El fondo puede aparecer en la pantalla siempre que aparezca en la escala que hayas establecido. Al ajustar manualmente esta opción, es posible que se reduzca la efectividad de la Alarma de FrontVü, lo cual reducirá tu tiempo de reacción ante las lecturas de profundidad baja.

Ángulo de transmisión: ajusta el enfoque del transductor en la parte de babor o estribor. Esta opción solo está disponible con transductores Panoptix FrontVü compatibles con RealVü, como los modelos PS30, PS31 y PS60.

Transmisión: detiene la transmisión del transductor.

Alarma de FrontVü: permite configurar una alarma que suena cuando la profundidad con respecto a la proa de la embarcación es menor que el valor especificado ([Configurar la alarma de profundidad de FrontVü](#), página 23). Esta opción solo está disponible con transductores Panoptix FrontVü.

Configuración de sonda: ajusta la configuración del transductor y la presentación del retorno de sonda.

Editar superposiciones: ajusta los datos mostrados en la pantalla.

Configurar el ángulo de transmisión del transductor FrontVü y LiveVü

Esta función solo está disponible en transductores Panoptix LiveVü y FrontVü.

Puedes modificar el ángulo de transmisión del transductor para dirigirlo a una zona de interés determinada. Por ejemplo, es posible que te interese orientar el transductor para seguir un cardumen o enfocar un arbusto a medida que pasas por delante.

1 Desde una vista de sonda LiveVü o FrontVü, selecciona **MENU > Ángulo de transmisión**.

2 Selecciona una opción.

Configurar la alarma de profundidad de FrontVü

ADVERTENCIA

La alarma de profundidad de FrontVü es una herramienta destinada únicamente a mejorar el conocimiento de la situación y no necesariamente evita el encallamiento en todas las

circunstancias. El responsable de dirigir la embarcación tiene la obligación de garantizar el manejo seguro de la misma.

Esta alarma solo está disponible con transductores Panoptix FrontVü.

Es posible establecer una alarma que suene cuando la profundidad sea inferior al nivel especificado. Para obtener los mejores resultados, debes definir la variación de proa al utilizar la alarma de colisión frontal (*Configurar la variación de proa*, página 24).

- 1 Desde la vista de sonda FrontVü, selecciona **MENU > Alarma de FrontVü**.
- 2 Selecciona **Activado**.
- 3 Introduce la profundidad a la que se activará la alarma y selecciona **Hecho**.

En la pantalla de FrontVü, una línea batimétrica muestra la profundidad a la que se ha configurado la alarma. La línea es de color verde cuando la profundidad es segura. Pasa a color amarillo cuando vas a demasiada velocidad como para que el alcance hacia delante te proporcione tiempo para reaccionar (10 segundos). Cambia a color rojo y suena la alarma cuando el sistema detecta un obstáculo o la profundidad es menor que el valor que se ha introducido.

ATENCIÓN

La posibilidad de evitar que la embarcación quede varada de forma eficaz con la sonda FrontVü disminuye conforme la velocidad aumenta por encima de 8 nudos.

Configurar la presentación de LiveVü y FrontVü

Desde una vista de sonda LiveVü o FrontVü Panoptix, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Presentación**.

Paleta de colores: establece la paleta de colores.

Ganancia de color: ajusta la intensidad de los colores mostrados en pantalla.

Puedes seleccionar un valor de ganancia de color mayor para ver objetivos en una posición más alta en la columna de agua. Un valor de ganancia de color mayor también te permite diferenciar retornos de baja intensidad en una posición más alta en la columna de agua; sin embargo, esto provoca que cueste más diferenciar los retornos en la parte inferior. Tienes la opción de seleccionar un valor de ganancia de color menor cuando los objetivos están cerca del fondo, para ayudarte a diferenciar los objetivos de los retornos de alta intensidad correspondientes a arena, rocas o cieno.

Rastros: establece la duración de los rastros en la pantalla. Los rastros muestran el movimiento del objetivo.

Llenado de fondo: colorea el fondo de color marrón para distinguirlo de las señales del agua.

Cuadrícula superpuesta: muestra una cuadrícula de líneas de escala.

Historial de desplazamiento: muestra el historial de sonda en una vista de sonda tradicional.

Configurar la presentación de RealVü

Desde una vista de sonda RealVü, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Presentación**.

Colores de puntos: establece una paleta de colores distinta para los puntos del retorno de sonda.

Colores de fondo: establece la paleta de colores para el fondo.

Estilo de fondo: establece el estilo del fondo. Cuando estás en aguas profundas, puedes seleccionar la opción Puntos y ajustar manualmente la escala a una profundidad menor.

Leyenda colores: muestra una leyenda de los niveles de profundidad que representan los distintos colores.

Configurar la instalación del transductor Panoptix

Desde una vista de sonda Panoptix, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Instalación**.

Profundidad de instalación: establece la profundidad respecto de la línea de flotación a la que se instala el transductor Panoptix. Al introducir la profundidad actual a la que el transductor está instalado, la presentación visual de lo que hay en el agua es más precisa.

Variación de proa: establece la distancia entre la proa y la ubicación de instalación del transductor Panoptix orientado hacia delante. Así, podrás ver la distancia hacia delante desde la proa en lugar de desde la ubicación del transductor.

Esta función está disponible en transductores Panoptix en las vistas de sonda FrontVü, LiveVü hacia delante y RealVü 3D hacia delante.

Ancho del haz: establece la anchura del haz del transductor Panoptix orientado hacia abajo. Los haces estrechos te permiten ver a más profundidad y distancia. Los haces anchos te permiten ver una zona de cobertura mayor.

Esta función está disponible en transductores Panoptix en las vistas de sonda FrontVü, LiveVü hacia abajo y LiveVü hacia delante.

Usar AHRS: permite que los sensores internos del sistema de referencia de actitud y rumbo (AHRS) detecten el ángulo de instalación del transductor Panoptix automáticamente. Cuando esta opción está desactivada, puedes introducir el ángulo de instalación específico para el transductor mediante el ajuste Fijar ángulo. Muchos transductores orientados hacia delante están instalados en un ángulo de 45 grados y los transductores orientados hacia abajo están instalados en un ángulo de cero grados.

Girada: establece la orientación de la vista de sonda Panoptix cuando el transductor orientado hacia abajo se instala con los cables dirigidos hacia el lado de babor de la embarcación.

Esta función está disponible en transductores Panoptix en las vistas de sonda LiveVü hacia abajo, RealVü 3D hacia abajo y RealVü 3D histórico.

Calibrar brújula: calibra el compás interno del transductor Panoptix (*Configuración de la instalación del transductor*, página 22).

Esta función está disponible en transductores Panoptix con compás interno, como el PS21-TR.

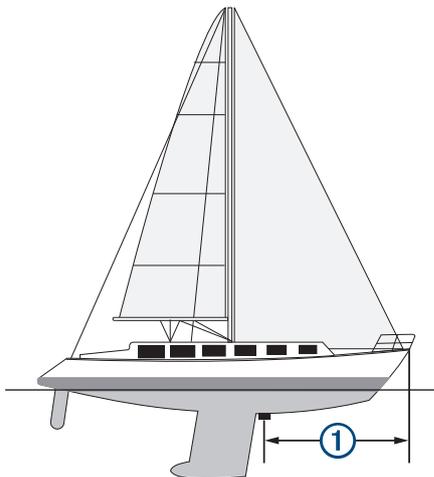
Rest. valores pred. sonda: restablece la configuración de la sonda a los valores predeterminados de fábrica.

Configurar la variación de proa

En transductores Panoptix orientados hacia delante, puedes introducir una variación de proa para compensar las lecturas de distancia hacia delante en función de la ubicación de instalación del transductor. Así, podrás ver la distancia hacia delante desde la proa en lugar de desde la ubicación de instalación del transductor.

Esta función está disponible en transductores Panoptix en las vistas de sonda FrontVü, LiveVü hacia delante y RealVü 3D hacia delante.

- 1 Mide la distancia horizontal  desde el transductor a la proa.



2 Desde una vista de sonda pertinente, selecciona **MENU > Configuración de sonda > Instalación > Variación de proa.**

3 Introduce la distancia medida y selecciona **Hecho.**

En la vista de sonda, el alcance hacia delante se cambia por la distancia que has introducido.

Piloto automático

⚠ ADVERTENCIA

Puedes utilizar la función de piloto automático solo en una estación instalada junto a un timón, un acelerador y un dispositivo de control del timón.

Tú eres el responsable del uso seguro y prudente de la embarcación. El piloto automático es una herramienta que mejora la capacidad de dirigir la embarcación. No te exime de la responsabilidad de utilizar de forma segura la embarcación. Evita los riesgos de navegación y nunca dejes el timón sin supervisión.

Permanece siempre preparado para retomar rápidamente el control manual de la embarcación.

Aprende a utilizar el piloto automático en aguas abiertas y tranquilas donde no haya obstáculos.

Mantén la precaución cuando utilices el piloto automático cerca de obstáculos en el agua, como diques, pilotes u otras embarcaciones.

El sistema de piloto automático ajusta de forma continua la dirección de la embarcación para mantener un rumbo constante (control de rumbo). El sistema permite la dirección manual y diferentes modos de funciones y patrones de dirección automática.

Cuando el plotter está conectado a un sistema de piloto automático Garmin compatible, puedes activar y controlar el piloto automático desde el plotter.

Para obtener información acerca de sistemas de piloto automático Garmin compatibles, visita www.garmin.com.

Pantalla del piloto automático



①	Rumbo real
②	Rumbo planificado (rumbo hacia el que navega el piloto automático)
③	Rumbo real (cuando está en modo standby) Rumbo planificado (cuando está habilitado)
④	Indicador de posición del timón (esta función está disponible solo cuando el sensor del timón está conectado.)

Ajuste del incremento de la navegación por pasos

1 En la pantalla del piloto automático, selecciona **MENU > Configuración del piloto automático > Tamaño de giro por paso.**

2 Selecciona un incremento.

Establecimiento del ahorro de energía

Puedes ajustar el nivel de actividad del timón.

1 En la pantalla del piloto automático, selecciona **MENU > Configuración del piloto automático > Configuración del modo de energía > Ahorro de energía.**

2 Selecciona un porcentaje.

Al seleccionar un porcentaje superior se reduce la actividad del timón y el rendimiento del rumbo. Cuanto mayor sea el porcentaje, más se desviará el trayecto antes de que el piloto automático lo corrija.

SUGERENCIA: en condiciones de mar agitado, aumentar el porcentaje de Ahorro de energía reduce la actividad del timón.

Habilitación del piloto automático

Al poner en marcha el piloto automático, éste asume el control del timón y dirige la embarcación para mantener el rumbo especificado.

En cualquier pantalla, selecciona **Habilitar.**

El rumbo que has planificado aparece en el centro de la pantalla del piloto automático.

Patrones de navegación

⚠ ADVERTENCIA

Tú eres el responsable del uso seguro de la embarcación. No inicies ningún patrón hasta estar seguro de que no haya ningún obstáculo en el agua.

El piloto automático puede dirigir la embarcación según patrones preestablecidos para la pesca y realizar otras maniobras especiales como cambios de sentido y giros a babor o estribor.

Seguimiento del patrón Cambio de sentido

Puedes utilizar el patrón Cambio de sentido para girar la embarcación 180 grados y mantener el nuevo rumbo.

1 En la pantalla del piloto automático, selecciona **MENU > Navegación según patrón > Cambio de sentido.**

2 Selecciona **Habilitar Puerto** o **Habilitar Estribor.**

Configuración y seguimiento del patrón Círculos

También puedes utilizar el patrón Círculos para dirigir la embarcación en un círculo continuo, en una dirección especificada y según el intervalo de tiempo indicado.

- 1 En la pantalla del piloto automático, selecciona **MENU > Navegación según patrón > Círculos**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Hora** y selecciona el momento en el que el piloto automático debe realizar un círculo completo.
- 3 Selecciona **Habilitar Puerto** o **Habilitar Estribor**.

Configuración y seguimiento del patrón Zigzag

Puedes utilizar el patrón Zigzag para dirigir la embarcación de babor a estribor y viceversa, en función del período de tiempo y el ángulo especificados y manteniendo el rumbo actual.

- 1 En la pantalla del piloto automático, selecciona **MENU > Navegación según patrón > Zigzag**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Amplitud** y selecciona un grado.
- 3 Si es necesario, selecciona **Período** y selecciona una duración.
- 4 Selecciona **Habilitar Zigzag**.

Seguimiento del patrón Giro Williamson

Puedes utilizar el patrón Giro Williamson para hacer que la embarcación dé la vuelta con el objetivo de pasar junto a la ubicación en la que se ha iniciado el patrón Giro Williamson. El patrón Giro Williamson se puede utilizar en situaciones de hombre al agua.

- 1 En la pantalla del piloto automático, selecciona **MENU > Navegación según patrón > Giro a babor o estribor**.
- 2 Selecciona **Habilitar Puerto** o **Habilitar Estribor**.

Funciones de navegación

Configurar el tipo de embarcación

Puedes seleccionar el tipo de embarcación para configurar las opciones del plotter y utilizar funciones adaptadas al tipo de embarcación

- 1 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Tipo de embarcación**.
- 2 Selecciona una opción.

Regata

Puedes utilizar el dispositivo para aumentar la probabilidad de que tu embarcación cruce la línea de salida justo cuando empiece la regata. Cuando sincronizas el temporizador con el temporizador de cuenta atrás oficial de la regata, te avisa en intervalos de un minuto a medida que el inicio de la regata se acerca. Cuando se combina el temporizador con la línea de salida virtual, el dispositivo mide la velocidad, el rumbo y el tiempo restante del temporizador de cuenta atrás. El dispositivo utiliza estos datos para indicar si la embarcación cruzará la línea de salida antes, después o en el momento exacto del inicio de la regata.

Indicaciones de línea de salida

Las indicaciones de línea de salida para vela son una representación visual de la información que necesitas para cruzar la línea de salida en el momento ideal y a la velocidad perfecta.

Después de configurar las patillas de la línea de babor y estribor, la velocidad y tiempo estimados, y tras haber iniciado el temporizador, aparece una línea de pronóstico. La línea de pronóstico se extiende desde tu ubicación actual hacia la línea de salida y laylines que se extienden desde cada patilla.

El punto final y el color de la línea de pronóstico indican dónde estará la embarcación, basándose en la velocidad actual, cuando se acabe el tiempo del temporizador.

Cuando el punto final está antes de la línea de salida, la línea es blanca. Esto indica que la embarcación tiene que aumentar la velocidad para llegar a tiempo a la línea de salida.

Cuando el punto final está después de la línea de salida, la línea es roja. Esto indica que la embarcación tiene que reducir la velocidad para evitar una sanción por llegar a la línea de salida antes de que se acabe el tiempo del temporizador.

Cuando el punto final está encima de la línea de salida, la línea es blanca. Esto indica que la embarcación se está moviendo a una velocidad óptima para llegar a la línea de salida cuando se acabe el tiempo del temporizador.

La ventana del temporizador y las indicaciones de la línea de salida aparecen de forma predeterminada en la ventana de combinación de Regata.

Configurar la línea de salida

- 1 Desde el indicador de línea de salida, selecciona **MENU > Línea de salida**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para señalar las marcas de la línea de babor y estribor conforme navegas por ellas, selecciona **Fijar marcas**.
 - Para señalar las marcas de la línea de babor y estribor mediante coordenadas, selecciona **Introducir coordenadas**.
 - Para cambiar las marcas de línea de babor y estribor después de haberlas configurado, selecciona **Intercambiar marcas de babor y estribor**.

Usar las indicaciones de la línea de salida

Puedes utilizar la función de indicaciones de la línea de salida durante la regata para que te ayude a cruzar la línea de salida a la velocidad óptima.

- 1 Señala la línea de salida (*Configurar la línea de salida, página 26*).
- 2 Desde el indicador Indicaciones de línea de salida, selecciona **MENU > Velocidad objetivo** y, a continuación, selecciona una velocidad objetivo determinada para cruzar la línea de salida.
- 3 Selecciona **Tiempo objetivo**, y, a continuación, selecciona un tiempo objetivo determinado para cruzar la línea de salida.
- 4 Selecciona **BACK**.
- 5 Inicia el temporizador (*Usar el temporizador, página 26*).

Usar el temporizador

- 1 Desde el indicador de línea de salida, selecciona **— o +** para establecer el temporizador.
- 2 Pulsa **SELECT** para iniciar y detener el temporizador.

Configurar la distancia entre la proa y la antena GPS

Puedes introducir la distancia entre la proa de tu embarcación y la ubicación de la antena GPS. Esto ayuda a garantizar que la proa de tu embarcación cruce la línea de salida a la hora exacta de inicio.

- 1 Desde el indicador de línea de salida, selecciona **MENU > Línea de salida > Variación de proa GPS**.
- 2 Introduce la distancia.
- 3 Selecciona **SELECT**.

Configurar laylines

Para utilizar las funciones de laylines, debes conectar un sensor de viento al plotter.

En el modo de vela (*Configurar el tipo de embarcación, página 2*), puedes mostrar laylines en la carta de navegación. Los laylines pueden ser de gran ayuda en las regatas.

En la carta de navegación, selecciona **MENU > Laylines**.

Pantalla: establece cómo aparecen los laylines y la embarcación en la carta. Además, ajusta la longitud de los laylines.

Ángulo de navegación: te permite seleccionar la forma en la que el dispositivo calcula los laylines. La opción Real calcula los laylines utilizando el ángulo del viento que mide el sensor del viento. La opción Manual calcula los laylines utilizando los ángulos de barlovento y de sotavento introducidos manualmente.

Corrección de marea: corrige los laylines en función de la marea.

Filtrar constante de tiempo: filtra los datos de laylines en función del intervalo de tiempo introducido. Para un layline más fluido que filtre algunos de los cambios en el rumbo de la embarcación o el ángulo del viento real, introduce un número superior. Para laylines que muestren una mayor sensibilidad a los cambios en el rumbo de la embarcación o el ángulo del viento real, introduce un número más bajo.

Configurar el ajuste de quilla

Puedes introducir un ajuste de quilla para compensar la lectura de profundidad del agua en función de la ubicación de instalación del transductor. Esto te permite ver la profundidad del agua por debajo de la quilla o la profundidad real del agua, según tus necesidades.

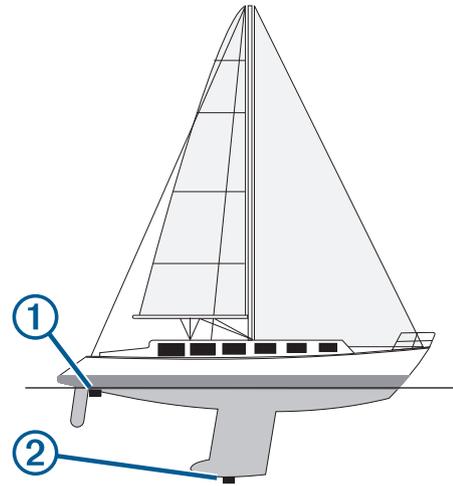
Si deseas conocer la profundidad del agua por debajo de la quilla o del punto más bajo de la embarcación y el transductor está instalado en la línea de flotación o en cualquier punto por encima del final de la quilla, mide la distancia desde la ubicación del transductor hasta la quilla de la embarcación.

Si deseas conocer la profundidad real del agua y el transductor está instalado por debajo de la línea de flotación, mide la distancia desde la parte inferior del transductor hasta la línea de flotación.

NOTA: esta opción solo está disponible si cuentas con datos de profundidad válidos.

1 Mide la distancia:

- Si el transductor está instalado en la línea de flotación ① o en cualquier punto por encima del final de la quilla, mide la distancia entre la ubicación del transductor y la quilla de la embarcación. Introduce este valor como un número positivo.
- Si el transductor está instalado en el punto más bajo de la quilla ② y deseas saber la profundidad real del agua, mide la distancia desde el transductor hasta la línea de flotación. Introduce este valor como un número negativo.



2 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Ajuste de quilla**.

3 Selecciona **+** si el transductor está instalado en la línea de flotación, o selecciona **-** si el transductor está instalado en el punto más bajo de la quilla.

Funcionamiento del piloto automático en embarcaciones de vela

⚠ ATENCIÓN

Cuando está activado el piloto automático, éste controla sólo el timón. Mientras está activado el piloto automático, tú y tu tripulación sois los responsables de las velas.

Además del control de rumbo, puedes utilizar el piloto automático para mantener un control de viento. También puedes utilizar el piloto automático para controlar el timón al virar y trasluchar.

Control de viento

Puedes ajustar el piloto automático para que mantenga un rumbo a waypoint específico en relación al ángulo del viento actual. El dispositivo debe estar conectado a un sensor de viento compatible con NMEA 2000 o NMEA® 0183 para realizar un control de viento o virar o trasluchar según el viento.

Configuración del tipo de control de viento

Para poder activar el tipo de control de viento, debes conectar un sensor de viento NMEA 2000 o NMEA 0183 al piloto automático.

Para una configuración avanzada del piloto automático, consulta las instrucciones de instalación incluidas con el mismo.

1 En la pantalla del piloto automático, selecciona **MENU > Configuración del piloto automático > Tipo de control de viento**.

2 Selecciona **Aparente** o **Real**.

Habilitación del control de viento

Para poder activar el tipo de control de viento, debes conectar un sensor de viento NMEA 2000 o NMEA 0183 al piloto automático.

Con el piloto automático en modo standby, selecciona **Tipo de control de viento**.

Habilitación de Control de viento desde Control de rumbo

Para poder activar el tipo de control de viento, debes conectar un sensor de viento NMEA 2000 o NMEA 0183 al piloto automático.

Con el control de rumbo habilitado, selecciona **MENU > Tipo de control de viento**.

Ajuste del ángulo de control de viento con el piloto automático

Cuando el control de viento está habilitado, puedes ajustar el ángulo de control de viento en el piloto automático.

- Para ajustar el ángulo de control de viento en incrementos de 1°, selecciona ◀ 0 ▶.
- Para ajustar el ángulo de control de viento en incrementos de 10°, mantén pulsado ◀ 0 ▶.

Virada y trasluchada

Puedes ajustar el piloto automático para virar y trasluchar mientras está habilitado el control de rumbo o el control de viento.

Virada y trasluchada desde el control de rumbo

1 Habilita el control de rumbo (*Habilitación del piloto automático, página 25*).

2 Selecciona **MENU** > **Virar/Trasluchar**.

3 Selecciona una dirección.

El piloto automático dirige la embarcación en una virada o trasluchada.

Virada y trasluchada desde el control de viento

Para poder habilitar el control de viento, es necesario tener instalado un sensor de viento.

1 Habilita el control de viento (*Habilitación del control de viento, página 27*).

2 Selecciona **MENU** > **Virar/Trasluchar**.

3 Selecciona **Tack** o **Trasluchar**.

El piloto automático dirige la embarcación en una virada o trasluchada, y se muestra información sobre el progreso de la virada o trasluchada en la pantalla.

Establecimiento de un retraso de virada y trasluchada

El retraso de virada y trasluchada te permite retrasar la dirección de virada o trasluchada una vez iniciada la maniobra.

1 En la pantalla del piloto automático, selecciona **MENU** > **Configuración del piloto automático** > **Configuración de vela** > **Retraso de virada/trasluchada**.

2 Selecciona la duración del retraso.

3 Si es necesario, selecciona **Hecho**.

Habilitación del inhibidor de trasluchada

NOTA: el inhibidor de trasluchada no te impide realizar una trasluchada manualmente con el timón o la navegación por pasos.

El inhibidor de trasluchada impide que el piloto automático realice una trasluchada.

1 En la pantalla del piloto automático, selecciona **MENU** > **Configuración del piloto automático** > **Configuración de vela** > **Inhibidor de trasluchada**.

2 Selecciona **Activado**.

Indicadores y gráficos

Los indicadores y gráficos ofrecen diversa información el motor y el medio. Para ver esta información, es necesario conectar un transductor o un sensor compatible a la red.

Visualización de la brújula

Con la brújula puedes ver información acerca del rumbo, la dirección y la ruta.

Selecciona **Indicadores** > **Brújula**.

Visualización de indicadores de ruta

Los indicadores de ruta muestran información del cuentakilómetros, la velocidad, el tiempo y el combustible de la ruta actual.

Selecciona **Indicadores** > **Ruta**.

Restablecer indicadores de ruta

1 Selecciona **Indicadores** > **Ruta**.

2 Selecciona una opción:

- Para poner a cero todas las lecturas de la ruta actual, selecciona **Restablecer ruta**.
- Para poner a cero la lectura de la velocidad máxima, selecciona **Restablecer veloc. máx.**
- Para poner a cero la lectura del cuentakilómetros, selecciona **Restablecer cuentakilóm.**
- Para poner a cero todas las lecturas, selecciona **Restablecer todo**.

Visualización de los indicadores del motor y de combustible

Para poder ver los indicadores del motor y de combustible, es necesario estar conectado a una red NMEA 2000 capaz de detectar datos del motor y de combustible. Consulta las instrucciones de instalación para obtener más información.

Selecciona **Indicadores** > **Motor**.

Selección del número de motores mostrados en los indicadores

Puedes ver información de hasta un máximo de cuatro motores.

1 En la pantalla de indicadores de motor, selecciona **MENU** > **Configuración de indicador** > **Selección de motor** > **Número de motores**.

2 Selecciona una opción:

- Selecciona el número de motores.
- Selecciona **Configuración automática** para detectar automáticamente el número de motores.

Personalización de los motores mostrados en los indicadores

Para poder personalizar cómo aparecen los motores en los indicadores, es necesario seleccionar manualmente el número de motores (*Selección del número de motores mostrados en los indicadores, página 28*).

1 En la pantalla de indicadores de motor, selecciona **MENU** > **Configuración de indicador** > **Selección de motor** > **Editar motores**.

2 Selecciona **Primer motor**.

3 Selecciona el motor que debe aparecer en el primer indicador.

4 Repite estos pasos para las otras barras de motores.

Activación de las alarmas de estado para los indicadores del motor

Puedes activar el plotter para ver las alarmas de estado del motor.

En la pantalla de indicadores de motor, selecciona **MENU** > **Configuración de indicador** > **Alarmas de estado** > **Activado**.

Cuando se activa la alarma de un motor, aparece un mensaje de alarma de estado del indicador y el indicador se puede poner de color rojo según el tipo de alarma.

Activación de las alarmas de estado del indicador de motor

- 1 En la pantalla de indicadores de motor, selecciona **MENU > Configuración de indicador > Alarmas de estado > Personalizar**.
- 2 Selecciona una o más alarmas del indicador de motor para activarlas o desactivarlas.

Configuración de la alarma de combustible

Para poder configurar una alarma del nivel de combustible, es necesario conectar un sensor de flujo de combustible compatible al plotter.

Puedes establecer que suene una alarma cuando la cantidad total de combustible restante a bordo alcance un nivel determinado.

- 1 Selecciona **Configuración > Alarmas > Combustible > Establecer combustible total a bordo > Activado**.
- 2 Introduce la cantidad restante de combustible que activa la alarma y selecciona **Hecho**.

Configuración de la capacidad de combustible de la embarcación

- 1 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Capacidad de combustible**.
- 2 Introduce la capacidad total combinada de los depósitos de combustible.

Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación

Puedes sincronizar los niveles de combustible del plotter con el combustible real de la embarcación cuando añades combustible.

- 1 Selecciona **Indicadores > Motor > MENU**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Después de llenar todos los depósitos de combustible de la embarcación, selecciona **Llenar todos los depósitos**. El nivel de combustible se restablece a su capacidad máxima.
 - Después de añadir combustible al depósito sin llegar a llenarlo, selecciona **Añadir combustible al barco** e introduce la cantidad añadida.
 - Para especificar el combustible total de los depósitos de la embarcación, selecciona **Establecer combustible total a bordo** e introduce la cantidad total de combustible en los depósitos.

Visualización de los indicadores de viento

Para poder ver la información del viento, es necesario tener un sensor de viento conectado al plotter.

Selecciona **Indicadores > Viento**.

Configuración del indicador de viento de navegación

Puedes configurar el indicador de viento de navegación para que muestre la velocidad y el ángulo del viento real y el viento aparente.

- 1 En el indicador de viento, selecciona **MENU > Indicador de viento de navegación**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para mostrar el ángulo del viento real o aparente, selecciona **Aguja** y, a continuación selecciona una opción.
 - Para mostrar la velocidad del viento real o aparente, selecciona **Velocidad del viento** y, a continuación selecciona una opción.

Configuración de la fuente de velocidad

Puedes especificar si los datos de velocidad de la embarcación que se muestran en el indicador y se utilizan para los cálculos de viento están basados en la velocidad en el agua o en la velocidad GPS.

- 1 En el indicador de viento, selecciona **MENU > Indicador del compás > Pantalla de velocidad**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para calcular la velocidad de la embarcación basándose en los datos del sensor de velocidad en el agua, selecciona **Velocidad en el agua**.
 - Para calcular la velocidad de la embarcación basándose en los datos del GPS, selecciona **Velocidad GPS**.

Configuración de la fuente del rumbo del indicador de viento

Es posible especificar la fuente del rumbo que se muestra en el indicador de viento. El rumbo magnético representa los datos de rumbo recibidos de un sensor de rumbo y los datos de rumbo del GPS vienen calculados por el GPS del plotter (rumbo sobre tierra).

- 1 Desde el indicador de viento, selecciona **MENU > Indicador del compás > Fuente de rumbo**.
- 2 Selecciona **Rumbo GPS** o **Magnético**.
NOTA: si te desplazas a velocidades reducidas o estás parado, la fuente de brújula magnética es más precisa que la fuente de GPS.

Personalización del amplificador de ceñida

Es posible especificar la escala del amplificador de ceñida tanto para la escala de barlovento como la de sotavento.

- 1 Desde el indicador de viento, selecciona **MENU > Indicador del compás > Establecer tipo de indicador > Indicador en ceñida**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para establecer el valor máximo y mínimo que se muestra cuando aparece el amplificador de ceñida de barlovento, selecciona **Cambiar escala de barlovento** y establece los ángulos.
 - Para establecer el valor máximo y mínimo que se muestra cuando aparece el amplificador de ceñida de sotavento, selecciona **Cambiar escala de sotavento** y establece los ángulos.
 - Para ver el viento real o el viento aparente, selecciona **Viento** y, a continuación, escoge una opción.

Información de las mareas, las corrientes y el cielo

Información de la estación de mareas

Puedes ver información acerca de la estación de mareas en una fecha y hora concretas, incluyendo la altura de la marea y cuándo se producirán las siguientes mareas alta y baja. De forma predeterminada, el plotter muestra información de mareas correspondiente a la estación de mareas visualizada más recientemente, a la fecha actual y a la última hora.

Selecciona **Información de navegación > Mareas y corr. > Mareas**.

Información de la estación de corrientes

NOTA: la información de la estación de corrientes está disponible con determinados mapas detallados.

Puedes ver la información acerca de una estación de corrientes en una fecha y hora concretas, incluido el nivel y la velocidad de la corriente. De forma predeterminada, el plotter muestra

información de corrientes de la última estación de corrientes visitada y de la fecha y hora actual.

Selecciona **Información de navegación > Mareas y corr. > Corrientes**.

Información del cielo

Puedes ver información acerca del amanecer, del atardecer, de la salida lunar, de la puesta lunar, de la fase lunar y de la ubicación aproximada en la visión del cielo del sol y la luna. El centro de la pantalla representa el cénit y los anillos exteriores representan el horizonte. De forma predeterminada, el plotter muestra la información del cielo de la fecha y hora actual.

Selecciona **Información de navegación > Mareas y corr. > Cielo**.

Visualización de información de la estación de mareas, de corrientes o del cielo de una fecha diferente

- 1 Selecciona **Información de navegación > Mareas y corr..**
- 2 Selecciona **Mareas, Corrientes** o **Cielo**.
- 3 Selecciona una opción.
 - Para ver información de una fecha diferente, selecciona **Cambiar fecha > Manual** e introduce una fecha.
 - Para ver información del día de hoy, selecciona **Cambiar fecha > Actual**.
 - Si está disponible, para ver información del día siguiente a la fecha que se muestra, selecciona **Día siguiente**.
 - Si está disponible, para ver información del día anterior a la fecha que se muestra, selecciona **Día anterior**.

Visualización de información de una estación diferente de mareas o corrientes

- 1 Selecciona **Información de navegación > Mareas y corr..**
- 2 Selecciona **Mareas** o **Corrientes**.
- 3 Selecciona **Estaciones cercanas**.
- 4 Selecciona una estación.

Llamada selectiva digital

Funciones de radio de plotter y radio VHF NMEA 0183 VHF

Cuando el plotter está conectado a una radio VHF NMEA 0183, estas funciones están habilitadas.

- El plotter puede transferir tu posición GPS a la radio. Si la radio lo admite, la posición GPS se transmite con las llamadas DSC.
- El plotter puede recibir llamadas de emergencia mediante llamada selectiva digital (DSC) e información de posición de la radio.
- El plotter puede rastrear las posiciones de las embarcaciones que envían informes de posición.

Activación de DSC

Selecciona **Configuración > Otras embarcaciones > DSC**.

Lista DSC

La lista DSC es un registro de las llamadas DSC más recientes, así como de otros contactos DSC que se hayan introducido. La lista DSC puede contener como máximo 100 registros. La lista DSC muestra la llamada más reciente realizada desde una embarcación. Si se recibe una segunda llamada de la misma embarcación, esta sustituye a la primera en la lista de llamadas.

Visualización de la lista de llamadas DSC

Para poder ver la lista de llamadas DSC, el plotter debe estar conectado a una radio VHF compatible con DSC.

Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.

Añadir un contacto DSC

Es posible añadir una embarcación a la lista de llamadas DSC. Puedes realizar llamadas desde el plotter a un contacto DSC.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC > Añadir contacto**.
- 2 Introduce el Maritime Mobile Service Identity (Identidad de servicio móvil marino, MMSI) de la embarcación.
- 3 Introduce el nombre de la embarcación.

Llamadas de emergencia entrantes

Si el plotter y la radio VHF compatibles están conectados a través de NMEA 0183, el plotter te avisa cuando la radio VHF recibe una llamada de emergencia DSC. Si la llamada incluye información sobre la posición, esa información estará también disponible y se registrará con la llamada.

▣ indica una llamada de emergencia en la lista DSC y marca la posición de una embarcación en la carta de navegación en el momento en que se realizó esta llamada.

Navegación a una embarcación en situación de emergencia

▣ indica una llamada de emergencia en la lista de llamadas DSC y marca la posición de una embarcación en la carta de navegación en el momento de enviar la llamada.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.
- 4 Selecciona **Ir a** o **Ruta hacia**.

Rastreo de posición

Cuando el plotter se conecta a una radio VHF a través de una red NMEA 0183, puedes rastrear embarcaciones que envían informes de posición.

Esta opción también está disponible con NMEA 2000, si la embarcación envía los datos PGN correctos (PGN 129808; Información llamada DSC).

Todas las llamadas de informe de posición recibidas se registran en la lista DSC (*Lista DSC, página 30*).

Visualización de un informe de posición

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona una opción:
 - Para cambiar a los detalles del informe de posición, selecciona **➤**.
 - Para cambiar a una carta de navegación que marca la ubicación, selecciona **◀**.
 - Para cambiar a una carta de navegación que marca la ubicación, selecciona **Página siguiente**.
 - Para ver los detalles del informe de posición, selecciona **Página anterior**.

Navegación a una embarcación rastreada

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Navegar hacia**.

4 Selecciona **Ir a o Ruta hacia**.

Creación de un waypoint en la posición de una embarcación rastreada

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Nuevo waypoint**.

Edición de información de un informe de posición

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Editar**.
 - Para introducir el nombre de una embarcación, selecciona **Nombre**.
 - Para seleccionar un nuevo símbolo, selecciona **Símbolo**, si está disponible.
 - Para introducir un comentario, selecciona **Comentario**.
 - Para mostrar la línea del rastro de una embarcación, si la radio está rastreando la posición de la embarcación, selecciona **Rastro**.
 - Para seleccionar un color para la línea del rastro, selecciona **Línea del rastro**.

Eliminación de una llamada de informe de posición

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona una llamada de informe de posición.
- 3 Selecciona **Editar > Suprimir informe**.

Visualización de rastros de embarcaciones en la carta

Es posible ver rastros de todas las embarcaciones rastreadas en algunas vistas de la carta. Por defecto, una línea negra indica la trayectoria de la embarcación, un punto negro indica cada posición comunicada previamente de una embarcación rastreada y una bandera azul indica la última posición comunicada.

- 1 En una carta o vista de carta 3D, selecciona **MENU > Otras embarcaciones > Rastros DSC**.
- 2 Selecciona el número de horas durante las que se mostrarán las embarcaciones rastreadas en la carta.

Por ejemplo, si seleccionas 4 horas, se mostrarán todos los puntos de rastro de las embarcaciones rastreadas con una antigüedad inferior a cuatro horas.

Llamadas individuales de rutina

Si conectas el plotter a una radio VHF de Garmin, puedes usar la interfaz del plotter para configurar una llamada individual de rutina.

Al configurar una llamada individual de rutina desde el plotter, puedes seleccionar el canal DSC por el que deseas establecer la comunicación. La radio transmitirá esta solicitud con tu llamada.

Selección de un canal DSC

NOTA: la selección de un canal DSC está limitada a los canales disponibles en todas las bandas de frecuencia. El canal predeterminado es 72. Si seleccionas un canal diferente, el plotter lo usará para las llamadas que se realicen a partir de ese momento hasta que realices una llamada utilizando un canal diferente.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona la embarcación o estación a la que deseas llamar.
- 3 Selecciona **Llamada con radio > Canal**.

4 Selecciona un canal disponible.

Realización de una llamada individual de rutina

NOTA: cuando se inicia una llamada desde el plotter, si no se ha programado la radio con un número MMSI, la radio no recibirá la información de la llamada.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Otras embarcaciones > Lista DSC**.
- 2 Selecciona la embarcación o estación a la que deseas llamar.
- 3 Selecciona **Llamada con radio**.
- 4 En caso necesario, selecciona **Canal** y selecciona un nuevo canal.
- 5 Selecciona **Enviar**.

El plotter envía información sobre la llamada a la radio.
- 6 En tu radio VHF de Garmin, selecciona **Llamar**.

Realización de una llamada individual de rutina a un objetivo AIS

- 1 En una carta o vista de carta 3D, selecciona un objetivo AIS.
- 2 Selecciona **Embarcación AIS > Llamada con radio**.
- 3 En caso necesario, selecciona **Canal** y selecciona un nuevo canal.
- 4 Selecciona **Enviar**.

El plotter envía información sobre la llamada a la radio.
- 5 En tu radio VHF de Garmin, selecciona **Llamar**.

Reproductor multimedia

NOTA: la función de reproductor multimedia no es compatible con todos los modelos de plotter.

NOTA: no todas las funciones están disponibles en todos los reproductores multimedia conectados.

Si tienes un sistema estéreo compatible conectado a la red NMEA 2000, puedes controlarlo mediante el plotter. El plotter debería detectar automáticamente el reproductor la primera vez que se conecta.

Puedes reproducir contenido multimedia desde fuentes conectadas al reproductor multimedia y desde fuentes conectadas a la red NMEA 2000.

Abrir el reproductor multimedia

Para poder abrir el reproductor multimedia, primero debes conectar un dispositivo compatible al plotter.

Selecciona **Multimedia**.

Iconos

NOTA: no todos los dispositivos disponen de estos iconos.

Icono	Descripción
★	Guarda o elimina un canal como presintonía
↻	Repite todas las canciones
↻ ¹	Repite una canción
⏪ ⏩	Busca emisoras
⏮ ⏭ ⏭ ⏭ ⏩	Busca emisoras o avanza a la siguiente canción
🔄	Reproduce de forma aleatoria

Selección de la fuente multimedia

Cuando tienes varios dispositivos multimedia conectados a una red, como a la red NMEA 2000, puedes seleccionar la fuente multimedia que deseas controlar desde tu plotter.

NOTA: solo puedes reproducir contenido multimedia desde fuentes que estén conectadas al dispositivo.

NOTA: no todas las funciones están disponibles en todas las fuentes multimedia.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Fuente**.
NOTA: el menú de fuentes solo aparece para los dispositivos compatibles con varias fuentes multimedia.
- 2 Selecciona una fuente.

Reproducción de música

Buscar música

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Buscar** o **MENU > Buscar**.
- 2 Selecciona **SELECT** o selecciona una opción.

Activación de la búsqueda alfabética

Puedes activar la función de búsqueda alfabética para buscar una canción o un álbum en una lista extensa.

En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Instalación > Búsqueda alfabética**.

Configuración de una canción para que se repita

- 1 Mientras se reproduce una canción, selecciona **MENU > Repetir**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Única**.

Configuración de todas las canciones para que se repitan

En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Repetir > Todo**.

Configuración de las canciones en modo aleatorio

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Aleatorio**.
- 2 Si es necesario, selecciona una opción.

Ajuste del volumen

Activación y desactivación de zonas

Si has conectado los altavoces de tu embarcación por zonas, puedes activar las zonas que necesites y desactivar las que no utilices.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Niveles de audio > Activar/desactivar zonas**.
- 2 Selecciona una zona.

Silenciar el volumen de multimedia

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona .
- 2 Si es necesario, selecciona **SELECT**.

Radio VHF

Explorar canales VHF

Para poder explorar canales VHF, debes establecer la fuente en VHF.

Puedes monitorizar los canales VHF guardados como presintonías para la actividad y cambiar automáticamente a un canal activo.

En la pantalla VHF del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Buscar**.

Ajustar la activación de squelch de VHF

NOTA: tu reproductor multimedia debe ser compatible con la radio VHF para utilizar esta función.

- 1 En la página de la fuente VHF, selecciona **MENU > Squelch**.
- 2 Utiliza la barra deslizante para ajustar el squelch de VHF.

Radio

Para escuchar la radio AM o FM, debes conectar una antena AM/FM marina adecuada al sistema estéreo y debes estar dentro de la zona de alcance de una emisora de radiodifusión. Para obtener información sobre cómo conectar una antena AM/FM, consulta las instrucciones de instalación del sistema estéreo.

Para escuchar la radio SiriusXM®, necesitas el equipamiento y las suscripciones adecuados *SiriusXM Satellite Radio*, página 33. Para obtener información sobre cómo conectar un sintonizador para vehículos SiriusXM Connect, consulta las instrucciones de instalación del sistema estéreo.

Para escuchar emisoras DAB, debes contar con el equipamiento adecuado (*Reproducción DAB*, página 32). Para obtener instrucciones sobre cómo conectar un adaptador y una antena DAB, consulta las instrucciones de instalación que se proporcionan con tu adaptador y antena.

Configuración de la región del sintonizador

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Instalación > Región del sintonizador**.
- 2 Selecciona una opción.

Cambio de emisora de radio

- 1 En la pantalla multimedia, selecciona una fuente aplicable, como **FM**.
- 2 Selecciona **◀◀** o **▶▶** para sintonizar una emisora.

Cambiar el modo de sintonización

Puedes cambiar la forma de seleccionar una emisora para determinados tipos de elementos multimedia, como radio FM o AM.

NOTA: no todos los modos de sintonización están disponibles en todas las fuentes multimedia.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Modo de sintonización**.
- 2 Selecciona una opción.
- 3 Si es necesario, selecciona **SELECT**.

Valores preestablecidos

Puedes guardar tus emisoras AM y FM favoritas como presintonías para poder acceder a ellas fácilmente.

Puedes guardar tus canales SiriusXM favoritos si estás conectado a una antena y un emisor SiriusXM opcionales.

Guardar una emisora como presintonía

- 1 En una pantalla multimedia aplicable, sintoniza la emisora para guardarla como un predeterminado.
- 2 Selecciona **Predeterminados > Añadir canal actual**.

Seleccionar un predeterminado

- 1 En una pantalla multimedia aplicable, selecciona **Predeterminados**.
- 2 Selecciona una presintonía de la lista.
- 3 Selecciona **Sintonizar canal**.

Borrar un predeterminado

- 1 En una pantalla multimedia aplicable, selecciona **Predeterminados**.
- 2 Selecciona una presintonía de la lista.
- 3 Selecciona **Borrar canal actual**.

Reproducción DAB

Al conectar una antena y un módulo de radiodifusión de audio digital (Digital Audio Broadcasting, DAB), como el modelo FUSION® MS-DAB100A a un sistema estéreo compatible, se pueden sintonizar y reproducir emisoras DAB

Para utilizar la fuente DAB, debes estar en una región en la que DAB esté disponible y seleccionar la región de sintonización (*Configurar la región de sintonización DAB, página 33*).

Configurar la región de sintonización DAB

Debes seleccionar la región en la que te encuentras para recibir correctamente las emisoras DAB.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Instalación > Región del sintonizador**.
- 2 Selecciona la región en la que te encuentras.

Buscar emisoras DAB

Para poder buscar emisoras DAB, debes conectar una antena y un módulo DAB compatibles (no incluidos) al sistema estéreo. Debido a que las señales DAB solo se emiten en determinados países, también debes establecer la región del sintonizador en una ubicación en la que se emitan señales DAB.

- 1 Selecciona la fuente **DAB**.
- 2 Selecciona **Buscar** para buscar emisoras DAB disponibles. Al finalizar la búsqueda, la primera emisora disponible en el primer múltiplex encontrado comienza a reproducirse.

NOTA: tras completarse la primera búsqueda, puedes seleccionar **Buscar** de nuevo para volver a buscar emisoras DAB. Al finalizar la nueva búsqueda, el sistema comienza a reproducir la primera emisora del múltiplex que estabas escuchando al iniciar la nueva búsqueda.

Cambiar emisoras DAB

- 1 Selecciona la fuente **DAB**.
- 2 Si es necesario, selecciona **Buscar** para buscar emisoras DAB locales.
- 3 Pulsa **◀◀** o **▶▶** para cambiar la emisora. Al alcanzar el final del múltiplex actual, el sistema estéreo cambia automáticamente a la primera emisora disponible en el siguiente múltiplex.

Seleccionar una emisora DAB de una lista

- 1 En la pantalla multimedia DAB, selecciona **Buscar > Estaciones**.
- 2 Selecciona una emisora de la lista.

Seleccionar una emisora DAB de una categoría

- 1 En la pantalla multimedia DAB, selecciona **Buscar > Categorías**.
- 2 Selecciona una categoría de la lista.
- 3 Selecciona una emisora de la lista.

Presintonías DAB

Puedes guardar tus emisoras DAB favoritas como presintonías para poder acceder a ellas fácilmente.

Puedes guardar hasta 15 emisoras DAB como presintonías.

Guardar una emisora DAB como presintonía

- 1 En la pantalla multimedia DAB, sintoniza la emisora para guardarla como un predeterminado.
- 2 Selecciona **Buscar > Predeterminados > Guardar actual**.

Seleccionar una presintonía DAB de una lista

- 1 En la pantalla multimedia DAB, selecciona **Buscar > Predeterminados > Ver predeterminados**.
- 2 Selecciona una presintonía de la lista.

Eliminar presintonías DAB

- 1 En la pantalla multimedia DAB, selecciona **Buscar > Predeterminados**.
- 2 Selecciona una opción:
 - Para eliminar un predeterminado, selecciona **Borrar predeterminado** y, a continuación, selecciona el que desees eliminar.

- Para borrar todos los predeterminados, selecciona **Borrar todos los predeterminados**.

SiriusXM Satellite Radio

Cuando tengas un sistema estéreo con FUSION-Link™ y SiriusXM Connect Tuner instalados y conectados al plotter, es posible que tengas acceso a la radio por satélite SiriusXM según la suscripción de la que dispongas.

Localización de un ID de radio de SiriusXM

Para poder activar la suscripción a SiriusXM, debes disponer del ID de radio del sintonizador SiriusXM Connect.

Puedes encontrar el ID de radio de SiriusXM en la parte posterior del sintonizador SiriusXM Connect o en la parte posterior de su embalaje. También puedes sintonizar el plotter en el canal 0.

- 1 Selecciona **Multimedia > Fuente > SiriusXM**.
- 2 Sintoniza el canal 0.

El ID de radio de SiriusXM no incluye las letras I, O, S ni F.

Activación de una suscripción a SiriusXM

Para activar la suscripción a SiriusXM, debes disponer del ID de radio (*Localización de un ID de radio de SiriusXM, página 33*).

- 1 Selecciona la fuente de SiriusXM y sintoniza el canal 1. Oírás el canal promocional. De lo contrario, comprueba el sintonizador SiriusXM Connect, la instalación de la antena y las conexiones e inténtalo de nuevo.
- 2 Sintoniza el canal 0 para localizar el ID de radio.
- 3 Ponte en contacto con el centro de atención a los usuarios de SiriusXM a través del número de teléfono (866) 635-2349 o visita www.siriusxm.com/activatenow para suscribirte en Estados Unidos. Ponte en contacto con SiriusXM a través del número de teléfono (877) 438-9677 o visita www.siriusxm.ca/activatexm para suscribirte en Canadá.
- 4 Proporciona el ID de radio. El proceso de activación dura habitualmente entre 10 y 15 minutos, pero puede tardar hasta una hora. Para que el sintonizador SiriusXM Connect reciba el mensaje de activación, debe estar encendido y recibir la señal de SiriusXM.
- 5 Si el servicio no se activa en una hora, visita <http://care.siriusxm.com/refresh> o ponte en contacto con SiriusXM a través del número de teléfono 1-855-MYREFRESH (697-3373).

Personalización de la guía de canales

Los canales de radio SiriusXM están agrupados por categorías. Puedes seleccionar las categorías de los canales que aparecen en la guía de canales.

Selecciona una opción:

- Si el dispositivo multimedia es un sistema estéreo con FUSION-Link, selecciona **Multimedia > Buscar > Canal**.
- Si el dispositivo multimedia es una antena GXM™, selecciona **Multimedia > MENU > Categoría**.

Almacenamiento de un canal SiriusXM en la lista de presintonías

Puedes guardar tus canales favoritos en la lista de presintonías.

- 1 Selecciona **Multimedia**.
- 2 Selecciona el canal para almacenar como presintonía.
- 3 Selecciona una opción:
 - Si el dispositivo multimedia es un sistema estéreo con FUSION-Link, selecciona **Buscar > Predeterminados**.
 - Si el dispositivo multimedia es una antena GXM, selecciona **MENU > Predeterminados > Añadir canal actual**.

Desbloqueo del control parental de SiriusXM

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Buscar > Parental > Desbloquear**.
- 2 Introduce tu código de acceso.
El código de acceso predeterminado es 0000.

Configuración del control parental de los canales de radio de SiriusXM

Para poder configurar el control parental, este debe estar desbloqueado.

La función de control parental te permite restringir el acceso a cualquier canal de SiriusXM, incluidos aquellos con contenido para adultos. Cuando esta función se activa, se te solicita un código de acceso para poder sintonizar los canales bloqueados.

Selecciona **Buscar > Parental > Permite/desactiva**.

Aparece una lista de los canales. Una marca de verificación indica el canal bloqueado.

NOTA: cuando ves los canales después de haber configurado el control parental, la pantalla muestra lo siguiente:

-  indica que el canal está bloqueado.
-  indica que el canal está desbloqueado.

Cambio del código de acceso del control parental en una radio de SiriusXM

Para poder cambiar el código de acceso, el control parental debe estar desbloqueado.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Buscar > Parental > Cambiar PIN**.
- 2 Introduce tu código de acceso y selecciona **Hecho**.
- 3 Introduce un código de acceso nuevo.
- 4 Confirma el código de acceso nuevo.

Restablecimiento de la configuración del control parental a los valores predeterminados

Este procedimiento borrará toda la información de configuración que hayas introducido. Al restablecer la configuración del control parental a los valores predeterminados, el valor del código de acceso se restablecerá a 0000.

- 1 En el menú del reproductor multimedia, selecciona **Instalación > Valores de fábrica**.
- 2 Selecciona **Sí**.

Suprimir todos los canales bloqueados en una radio de SiriusXM

Para poder suprimir todos los canales bloqueados, es necesario desbloquear el control parental.

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **Buscar > Parental > Suprimir accesos bloqueados**.
- 2 Introduce tu código de acceso.

Configuración del nombre del dispositivo

- 1 En la pantalla del reproductor multimedia, selecciona **MENU > Instalación > Establecer nombre del dispositivo**.
- 2 Introduce un nombre para el dispositivo.
- 3 Selecciona **SELECT** o **Hecho**.

Actualizar el software del reproductor multimedia

Puedes actualizar el software de los accesorios y sistemas estéreos conectados compatibles.

- 1 Visita www.fusionentertainment.com/marine y descarga la actualización de software en una unidad flash USB.
Las actualizaciones de software, así como las instrucciones, se encuentran disponibles en la página del dispositivo.

- 2 Inserta la unidad flash USB en el puerto USB del sistema estéreo.
- 3 En la pantalla multimedia del plotter, selecciona **MENU > Instalación > Actualizar software**.
- 4 Selecciona el elemento que deseas actualizar.

Configuración del dispositivo

Encendido automático del plotter

Puedes ajustar el plotter para que se active automáticamente cuando se encienda la fuente de alimentación. De lo contrario, debes activar el plotter pulsando .

Selecciona **Configuración > Sistema > Encendido automático**.

NOTA: si Encendido automático está Activado y el plotter se apaga mediante , y se corta y vuelve a dar alimentación en menos de dos minutos, puede que sea necesario pulsar  para reiniciar el plotter.

Configuración del sistema

Selecciona **Configuración > Sistema**.

Pantalla: ajusta el brillo de la retroiluminación y la paleta de colores.

Pitido: activa y desactiva el tono que suena para las alarmas y las selecciones.

GPS: proporciona información acerca de la configuración y la posición del satélite GPS.

Encendido automático: enciende automáticamente el dispositivo cuando se enciende la fuente de alimentación (*Encendido automático del plotter, página 34*).

Idioma: establece el idioma del texto en pantalla.

Fuentes de velocidad: selecciona la fuente de datos de velocidad utilizados para calcular la velocidad del viento real o el consumo. La velocidad en el agua es la lectura de velocidad transmitida por un sensor de velocidad en el agua y la velocidad GPS se calcula desde la posición GPS.

Información del sistema: proporciona información sobre el dispositivo y la versión de software.

Simulador: activa el simulador y te permite configurar la velocidad y la ubicación simulada.

Configuración de la pantalla

No todas las opciones están disponibles en todos los modelos.

Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla**.

Retroiluminación: permite establecer el nivel de retroiluminación.

Modo de color: permite configurar el dispositivo para mostrar colores de día o de noche.

Captura de pantalla: permite al dispositivo guardar imágenes de la pantalla.

Configuración de GPS

Selecciona **Configuración > Sistema > GPS**.

Visión del cielo: muestra la posición relativa de los satélites GPS en el cielo.

WAAS/EGNOS: activa o desactiva WAAS (en Norteamérica) o EGNOS (en Europa), que puede ofrecer una información de posición GPS más precisa. Cuando se utiliza WAAS o EGNOS, el dispositivo puede tardar más en detectar los satélites.

Filtro de velocidad: calcula la velocidad media de la embarcación durante un corto periodo de tiempo para lograr valores de velocidades con menos variaciones.

Fuente: te permite seleccionar la fuente preferida para el GPS.

Visualización del registro de eventos

El registro de eventos muestra una lista de los eventos del sistema.

Selecciona **Configuración > Sistema > Información del sistema > Registro de eventos**.

Visualizar la información del software del sistema

Puedes ver la versión de software, la versión del mapa base, toda la información de mapas complementaria (si corresponde), la versión de software de un radar de Garmin opcional (si corresponde) y el número de identificación de la unidad.

Necesitarás esta información para actualizar el software del sistema o adquirir información adicional sobre datos de mapas.

Puedes ver la versión de software, la versión del mapa base, toda la información de mapas complementaria (si corresponde) y el número de identificación de la unidad. Necesitarás esta información para actualizar el software del sistema o adquirir información adicional sobre datos de mapas.

Selecciona **Configuración > Sistema > Información del sistema > Información de software**.

Configuración de Mi embarcación

NOTA: algunos parámetros de configuración y opciones requieren cartas o hardware adicionales.

Selecciona **Configuración > Mi embarcación**.

Ajuste de quilla: permite ajustar la variación de la lectura de superficie de la profundidad de la quilla, lo que hace posible medir la profundidad desde la parte inferior de la quilla, en lugar de desde la ubicación del transductor (*Configurar el ajuste de quilla*, página 27).

Variac. temper.: compensa la lectura de la temperatura obtenida mediante un sensor de temperatura del agua NMEA 0183 o transductor con función de temperatura (*Configuración de la variación de temperatura del agua*, página 35).

Calibrar velocidad en el agua: calibra el transductor o sensor de corredera (*Calibración de un dispositivo de velocidad en el agua*, página 36).

Capacidad de combustible: establece la capacidad de combustible combinada de todos los depósitos de combustible de la embarcación (*Configuración de la capacidad de combustible de la embarcación*, página 29).

Tipo de embarcación: habilita algunas funciones del plotter en función del tipo de embarcación

Llenar todos los depósitos: establece los niveles de depósito al máximo (*Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación*, página 29).

Añadir combustible al barco: te permite introducir la cantidad de combustible que has añadido al depósito cuando no lo rellenas completamente (*Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación*, página 29).

Establecer combustible total a bordo: establece la cantidad de combustible combinada de todos los depósitos de la embarcación (*Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación*, página 29).

Establecer límites de indicador: establece los límites superior e inferior de varios indicadores (*Personalización de los límites de los indicadores del motor o combustible*, página 36).

Configurar el ajuste de quilla

Puedes introducir un ajuste de quilla para compensar la lectura de profundidad del agua en función de la ubicación de instalación del transductor. Esto te permite ver la profundidad del agua por debajo de la quilla o la profundidad real del agua, según tus necesidades.

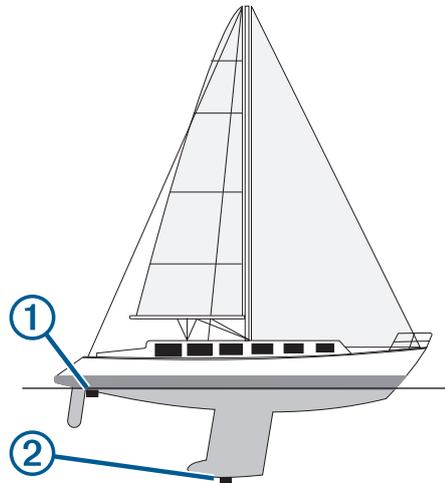
Si deseas conocer la profundidad del agua por debajo de la quilla o del punto más bajo de la embarcación y el transductor está instalado en la línea de flotación o en cualquier punto por encima del final de la quilla, mide la distancia desde la ubicación del transductor hasta la quilla de la embarcación.

Si deseas conocer la profundidad real del agua y el transductor está instalado por debajo de la línea de flotación, mide la distancia desde la parte inferior del transductor hasta la línea de flotación.

NOTA: esta opción solo está disponible si cuentas con datos de profundidad válidos.

1 Mide la distancia:

- Si el transductor está instalado en la línea de flotación ① o en cualquier punto por encima del final de la quilla, mide la distancia entre la ubicación del transductor y la quilla de la embarcación. Introduce este valor como un número positivo.
- Si el transductor está instalado en el punto más bajo de la quilla ② y deseas saber la profundidad real del agua, mide la distancia desde el transductor hasta la línea de flotación. Introduce este valor como un número negativo.



2 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Ajuste de quilla**.

3 Selecciona **+** si el transductor está instalado en la línea de flotación, o selecciona **-** si el transductor está instalado en el punto más bajo de la quilla.

Configuración de la variación de temperatura del agua

Para poder configurar la variación de temperatura, debes tener un sensor de temperatura del agua NMEA 0183 o un transductor con función de temperatura para medir la temperatura del agua.

La variación de temperatura compensa la lectura de la temperatura obtenida mediante un sensor con función de temperatura.

- 1 Mide la temperatura del agua con el sensor de temperatura o un transductor con función de temperatura conectado al plotter.
- 2 Mide la temperatura del agua con otro sensor de temperatura o un termómetro que sepas que son precisos.
- 3 Resta el valor de la temperatura del agua obtenido en el paso 1 al valor de la temperatura del agua obtenido en el paso 2.

El valor resultante es la variación de temperatura. Introduce este valor en el paso 5 como un valor positivo si el valor de la temperatura del agua obtenido con el sensor conectado al plotter es inferior a la temperatura real del agua. Introduce este valor en el paso 5 como un valor negativo si el valor de

la temperatura del agua obtenido con el sensor conectado al plotter es superior a la temperatura real del agua.

- 4 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Variac. temper.**
- 5 Introduce la variación de temperatura calculada en el paso 3.

Calibración de un dispositivo de velocidad en el agua

Si tienes un transductor de corredera conectado al plotter, puedes calibrar el transductor para mejorar la precisión de los datos de velocidad del agua mostrados por el plotter.

- 1 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Calibrar velocidad en el agua.**
- 2 Sigue las instrucciones que se muestran en la pantalla.
Si la embarcación no se mueve lo suficientemente rápido o si el sensor de velocidad no registra ninguna velocidad, aparece el mensaje "Velocidad demasiado lenta".
- 3 Selecciona **Aceptar**, y aumenta la velocidad de la embarcación de forma segura.
- 4 Si vuelves a recibir el mensaje, detén la embarcación y asegúrate de que la ruedecilla de la corredera no esté bloqueada.
- 5 Si la rueda gira sin problemas, comprueba las conexiones del cable.
- 6 Si continúas recibiendo el mensaje, ponte en contacto con el departamento de asistencia de Garmin.

Configuración de la capacidad de combustible de la embarcación

- 1 Selecciona **Configuración > Mi embarcación > Capacidad de combustible.**
- 2 Introduce la capacidad total combinada de los depósitos de combustible.

Sincronización de los datos de combustible con el combustible real de la embarcación

Puedes sincronizar los niveles de combustible del plotter con el combustible real de la embarcación cuando añades combustible.

- 1 Selecciona **Indicadores > Motor > MENU.**
- 2 Selecciona una opción:
 - Después de llenar todos los depósitos de combustible de la embarcación, selecciona **Llenar todos los depósitos.** El nivel de combustible se restablece a su capacidad máxima.
 - Después de añadir combustible al depósito sin llegar a llenarlo, selecciona **Añadir combustible al barco** e introduce la cantidad añadida.
 - Para especificar el combustible total de los depósitos de la embarcación, selecciona **Establecer combustible total a bordo** e introduce la cantidad total de combustible en los depósitos.

Personalización de los límites de los indicadores del motor o combustible

Puedes configurar los límites superior e inferior y la escala de funcionamiento estándar deseada de un indicador. Si un valor supera los límites del funcionamiento estándar, el indicador se pone de color rojo.

NOTA: no todas las opciones están disponibles para todos los indicadores.

- 1 Selecciona un indicador.
- 2 Selecciona **Límites de indicador > Personalizar > Editar límites.**
- 3 Selecciona una opción:
 - Para establecer el valor mínimo de la escala de funcionamiento estándar, selecciona **Valor mínimo.**

- Para establecer el valor máximo de la escala de funcionamiento estándar, selecciona **Valor máximo.**
- Para establecer el límite inferior del indicador por debajo del valor mínimo, selecciona **Escala mínima.**
- Para establecer el límite superior del indicador por encima del valor máximo, selecciona **Escala máxima.**

- 4 Selecciona el valor del límite.

- 5 Repite los pasos 4 y 5 para establecer límites adicionales.

Configuración de comunicaciones

NOTA: algunos parámetros de configuración y opciones requieren cartas o hardware adicionales.

Selecciona **Configuración > Centro de comunicación.**

Puerto serie 1: establece el formato de entrada/salida del puerto serie para la conexión del plotter con dispositivos NMEA externos, ordenadores u otros dispositivos Garmin.

Configuración NMEA 0183: establece las sentencias NMEA 0183 que transmite el plotter, el número de decimales de la transmisión de la salida NMEA y cómo se identifican los waypoints (*Configuración de NMEA 0183, página 36*).

Configuración NMEA 2000: te permite visualizar y nombrar los dispositivos de la red NMEA 2000 (*Configuración de NMEA 2000, página 37*).

Red náutica: te permite ver los dispositivos con los que compartes mapas, la sonda o el radar. No está disponible en todos los modelos de plotter.

NOTA: solo puedes ver los datos de la red en un modelo que sea compatible con esos datos. Por ejemplo, no puedes ver los radares conectados a la red en un modelo que no sea compatible con el radar.

NMEA 0183

Los plotter admiten el estándar NMEA 0183, que se utiliza para conectar varios dispositivos NMEA 0183, como radios VHF, instrumentos NMEA, pilotos automáticos, sensores de viento y sensores de rumbo.

Para conectar el plotter a dispositivos NMEA 0183 opcionales, consulta las instrucciones de instalación del trazado de navegación.

Las sentencias NMEA 0183 aprobadas para el plotter son GPAPB, GPBOD, GPBWC, GPGGA, GPGLL, GPGSA, GPGSV, GPRMB, GPRMC, GPRTE, GPVTG, GPWPL, GPXTE y las sentencias propiedad de Garmin PGRME, PGRMM y PGRMZ.

Este plotter también incluye compatibilidad con la sentencia WPL, DSC y la entrada NMEA 0183 de sonda con compatibilidad con las sentencias DPT (profundidad) o DBT, MTW (temperatura del agua) y VHW (temperatura del agua, velocidad y rumbo).

Configuración de NMEA 0183

Selecciona **Configuración > Centro de comunicación > Configuración NMEA 0183.**

Sonda: activa sentencias de salida NMEA 0183 para la sonda (si corresponde).

Ruta: activa sentencias de salida NMEA 0183 para rutas.

Sistema: activa sentencias de salida NMEA 0183 para información del sistema.

Garmin: activa sentencias de salida NMEA 0183 para sentencias de propiedad de Garmin.

Precisión de posic.: ajusta el número de decimales de la transmisión de la salida NMEA.

ID de waypoint: establece el dispositivo para transmitir los nombres o números de punto intermedio a través de NMEA 0183 mientras navegas. El uso de números puede solucionar problemas de compatibilidad con pilotos automáticos NMEA 0183 antiguos.

Diagnóstico: muestra información de diagnóstico de NMEA 0183.

Valores predeterminados: restablece la configuración NMEA 0183 a los valores por defecto de fábrica.

Configuración de NMEA 2000

Selecciona **Configuración > Centro de comunicación > Configuración NMEA 2000**.

Lista de dispositivos: muestra los dispositivos conectados a la red.

Etiquetar dispositivos: cambia las etiquetas de los dispositivos conectados disponibles.

Nombrar los dispositivos y los sensores de la red

Puedes nombrar los dispositivos y los sensores conectados a la red náutica de Garmin y a la red NMEA 2000.

- 1 Selecciona **Configuración > Centro de comunicación**.
- 2 Selecciona **Red náutica o Configuración NMEA 2000 > Lista de dispositivos**.
- 3 Selecciona un dispositivo de la lista de la izquierda.
- 4 Selecciona **Cambiar nombre**.
- 5 Introduce el nombre y selecciona **Hecho**.

Configuración de alarmas

Alarmas de navegación

Selecciona **Configuración > Alarmas > Navegación**.

Llegada: establece una alarma para que suene a una determinada distancia o tiempo de un giro o un destino.

Garreo: establece una alarma para que suene al superar una distancia de desvío especificada mientras estás fondeado.

Desvío de trayecto: establece una alarma para que suene cuando se produzca un desvío de trayecto según una distancia determinada.

Alarmas del sistema

Alarma: configura un reloj despertador.

Voltaje del dispositivo: establece que suene una alarma cuando la batería alcanza el valor de voltaje bajo especificado.

Precisión GPS: establece que suene una alarma cuando el valor de precisión de la ubicación del GPS está fuera del valor determinado por el usuario.

Configuración de la alarma de combustible

Para poder configurar una alarma del nivel de combustible, es necesario conectar un sensor de flujo de combustible compatible al plotter.

Puedes establecer que suene una alarma cuando la cantidad total de combustible restante a bordo alcance un nivel determinado.

- 1 Selecciona **Configuración > Alarmas > Combustible > Establecer combustible total a bordo > Activado**.
- 2 Introduce la cantidad restante de combustible que activa la alarma y selecciona **Hecho**.

Configuración de unidades

Selecciona **Configuración > Unidades**.

Unidades del sistema: establece el formato de las unidades para el dispositivo.

Variación: establece la declinación magnética y el ángulo entre el norte magnético y el norte real para tu ubicación actual.

Referencia norte: establece las referencias de dirección utilizadas para calcular la información de rumbo. Real define el norte geográfico como referencia del norte. Cuadrícula establece el norte de la cuadrícula como referencia del norte

(000°). Magnético establece el norte magnético como referencia del norte.

Formato de posición: establece el formato de posición en el que se muestra una lectura de ubicación determinada. No cambies este parámetro a menos que utilices un mapa o carta que especifique un formato de posición diferente.

Datum del mapa: establece el sistema de coordenadas con el que está estructurado el mapa. No cambies el datum del mapa a menos que utilices un mapa o una carta que especifique uno distinto.

Tiempo de referencia de presión: establece el tiempo de referencia utilizado para calcular la tendencia barométrica. La tendencia se indica en el campo del barómetro.

Formato horario: selecciona entre los formatos de 12 o 24 horas, o el formato horario UTC.

Huso horario: establece el huso horario o permite la selección automática en función de la ubicación GPS.

Configuración de navegación

NOTA: algunos parámetros de configuración y opciones requieren cartas o hardware adicionales.

Selecciona **Configuración > Navegación**.

Etiquetas de ruta: establece el tipo de etiquetas mostradas con los giros de la ruta en el mapa.

Auto ruta: establece los parámetros que usa el plotter para calcular un recorrido de Auto ruta al utilizar mapas avanzados.

Activ. trans. giro: establece la transición de giro para que se calcule en función del tiempo o la distancia.

Tiempo de transición de giro: establece cuántos minutos antes del giro puedes realizar la transición al próximo tramo, cuando está seleccionado Hora para el parámetro Activ. trans. giro. Puedes aumentar el valor para ayudar a mejorar la precisión del piloto automático al navegar hacia una ruta o un recorrido de Auto ruta con giros muy frecuentes o al viajar a velocidades más elevadas. Para rutas más rectas o con velocidades inferiores, se puede mejorar la precisión del piloto automático reduciendo este valor.

Dist. transic. giro: establece con cuánta distancia antes de un giro puedes realizar la transición al próximo tramo, cuando está seleccionado Distancia para el parámetro Activ. trans. giro. Puedes aumentar el valor para ayudar a mejorar la precisión del piloto automático al navegar hacia una ruta o un recorrido de Auto ruta con giros muy frecuentes o al viajar a velocidades más elevadas. Para rutas más rectas o con velocidades inferiores, se puede mejorar la precisión del piloto automático reduciendo este valor.

Inicio de la ruta: selecciona el punto de inicio para la navegación por rutas.

Configuración de otras embarcaciones

Cuando el plotter está conectado a un dispositivo AIS o radio VHF, puedes configurar cómo se muestran otras embarcaciones en el plotter.

Selecciona **Configuración > Otras embarcaciones**.

AIS: activa y desactiva la recepción de señales AIS.

DSC: activa y desactiva la llamada selectiva digital (DSC).

Alarma AIS: establece la alarma de colisión ([Configuración de la alarma de colisión de la zona de seguridad](#), página 7 y [Activación de las alertas de prueba de transmisión AIS](#), página 7).

Restablecimiento de la configuración de fábrica original del plotter

NOTA: este procedimiento borrará toda la información de configuración que hayas introducido.

Selecciona **Configuración > Sistema > Información del sistema > Configuración de fábrica.**

Compartir y gestionar datos de usuario

Para poder compartir y gestionar datos de usuarios, debes tener instalada una tarjeta de memoria en el plotter. Este dispositivo admite una tarjeta de memoria de hasta 32 GB con formato FAT32.

Copia de puntos intermedios, rutas y tracks desde HomePort al plotter

Para poder copiar datos al plotter, debes tener la versión más actualizada del programa de software HomePort cargada en tu ordenador y una tarjeta de memoria instalada en el plotter.

Copia los datos de HomePort a la tarjeta de memoria preparada.

Para obtener más información, consulta el archivo de ayuda de HomePort.

Copia de datos desde una tarjeta de memoria

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Transferencia de datos.**
- 3 Si es necesario, selecciona la tarjeta de memoria en la que se copiarán los datos.
- 4 Selecciona una opción:
 - Para transferir datos de la tarjeta de memoria al plotter y combinarlos con datos de usuario existentes, selecciona **Combinar desde tarjeta.**
 - Para transferir datos de la tarjeta de memoria al plotter y sobrescribir los datos de usuario existentes, selecciona **Sustituir desde tarjeta.**
- 5 Selecciona el nombre de archivo.

Copia de puntos intermedios, rutas y tracks a la tarjeta de memoria

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Transferencia de datos > Guardar en tarjeta.**
- 3 Si es necesario, selecciona la tarjeta de memoria en la que se copiarán los datos.
- 4 Selecciona una opción:
 - Para crear un archivo nuevo, selecciona **Añadir nuevo archivo** y escribe un nombre. El archivo se guardará con la extensión .adm.
 - Para añadir la información a un archivo existente, selecciona el archivo de la lista.

Selección de un tipo de archivo para rutas y waypoints de terceros

Puedes importar o exportar rutas y waypoints desde dispositivos de terceros.

- 1 Selecciona **Información de navegación > Datos de usuario > Transferencia de datos > Tipo de archivo.**
- 2 Selecciona **GPX.**

Para volver a transferir datos con dispositivos Garmin, selecciona el tipo de archivo ADM.

Compartir waypoints y rutas entre dispositivos

Para poder compartir waypoints y rutas, debes conectar los dispositivos usando un cable para compartir datos. El cable para compartir datos es un accesorio que puedes adquirir.

Puedes compartir los datos de waypoints y rutas entre dos plotters compatibles instalados en la embarcación. Para compartir datos, debes activar el uso compartido de datos en los dos dispositivos.

Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Uso compartido de datos de usuario > Activado** en los dos dispositivos.

Copia de mapas incorporados a una tarjeta de memoria

Es posible copiar mapas desde el plotter a una tarjeta de memoria para su uso con HomePort.

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Transferencia de datos.**
- 3 Selecciona **Copiar mapa incorporado.**

Copia de seguridad de los datos en el ordenador

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Transferencia de datos > Guardar en tarjeta.**
- 3 Selecciona un nombre de archivo de la lista o bien **Añadir nuevo archivo.**
- 4 Selecciona **Guardar en tarjeta.**
El archivo se guardará con la extensión .adm.
- 5 Extrae la tarjeta de memoria e insértala en un lector de tarjetas conectado a un ordenador.
- 6 Abre la carpeta Garmin\UserData de la tarjeta de memoria.
- 7 Copia el archivo apropiado en la tarjeta y pégalo en cualquier ubicación del ordenador.

Restablecimiento de los datos de copia de seguridad en el plotter

- 1 Introduce la tarjeta de memoria en un lector de tarjetas conectado al ordenador.
- 2 Copia un archivo de copia de seguridad desde el ordenador a la tarjeta de memoria, a una carpeta llamada Garmin\UserData.
- 3 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 4 Selecciona **Datos de usuario > Gestionar datos > Transferencia de datos > Sustituir desde tarjeta.**

Almacenamiento de información del sistema en una tarjeta de memoria

Es posible guardar información del sistema en una tarjeta de memoria en caso de que surja algún problema. Es posible que un representante del departamento de asistencia te pida que utilices esta información para recuperar datos sobre la red.

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Configuración > Sistema > Información del sistema > Dispositivos Garmin > Guardar en tarjeta.**
- 3 Si es necesario, selecciona la tarjeta de memoria en la que se guardará la información del sistema.

- 4 Extrae la tarjeta de memoria.

Apéndice

Registrar el dispositivo

Completa hoy mismo el registro en línea y ayúdanos a ofrecerte un mejor servicio. Guarda la factura original o una fotocopia en un lugar seguro.

- 1 Introduce una tarjeta de memoria en la ranura para tarjetas correspondiente del plotter.
- 2 Espera unos instantes.
El plotter crea un archivo llamado GarminDevice.xml en la carpeta Garmin de la tarjeta de memoria.
- 3 Extrae la tarjeta de memoria.
- 4 Introduce la tarjeta de memoria en el ordenador.
- 5 Desde el ordenador, accede a garmin.com/express.
- 6 Sigue las instrucciones en pantalla para descargar, instalar y abrir la aplicación Garmin Express™.
- 7 Selecciona **+Añadir un dispositivo**.
- 8 Mientras la aplicación busca, selecciona **Iniciar sesión** junto a **¿Tienes cartas marítimas o dispositivos náuticos?**, en la parte inferior de la pantalla.
- 9 Crea una cuenta nueva o inicia sesión en tu cuenta de Garmin.
- 10 Sigue las instrucciones que se muestran en pantalla para configurar tu embarcación.
- 11 Selecciona **+Añadir**.
La aplicación Garmin Express busca la información del dispositivo en la tarjeta de memoria.
- 12 Selecciona **Añadir dispositivo** para registrar el dispositivo.
Cuando el registro ha finalizado, la aplicación Garmin Express busca cartas y actualizaciones de cartas adicionales para tu dispositivo.

Cuando añadas dispositivos a la red de plotters, repite estos pasos para registrarlos.

Limpiar la pantalla

AVISO

Los productos de limpieza que contienen amoníaco dañarán el revestimiento anti-reflectante.

El dispositivo está cubierto con un revestimiento especial anti-reflectante muy sensible a las ceras y los limpiadores abrasivos.

- 1 Humedece el paño con un limpiador para gafas adecuado para revestimientos anti-reflectantes.
- 2 Frota suavemente la pantalla con un paño limpio y suave que no suelte pelusa.

Capturas de pantalla

Puedes realizar una captura de pantalla de cualquier pantalla de tu plotter como archivo de mapa de bits (.bmp). Puedes transferir la captura de pantalla a tu ordenador.

Capturas de pantalla

- 1 Inserta una tarjeta de memoria en la ranura.
- 2 Selecciona **Configuración > Sistema > Pantalla > Captura de pantalla > Activado**.
- 3 Ve a la pantalla que deseas capturar.
- 4 Pulsa **HOME** como mínimo durante seis segundos.

Copia de capturas de pantalla a un ordenador

- 1 Extrae la tarjeta de memoria del plotter e introdúcela en un lector de tarjetas que esté conectado al ordenador.

- 2 En el Explorador de Windows, abre la carpeta `Garmin\scrm` de la tarjeta de memoria.
- 3 Copia el archivo con la extensión .bmp de la tarjeta y pégalo en cualquier ubicación del ordenador.

Solución de problemas

Mi dispositivo no busca señales GPS

Puede haber varios motivos por los que el dispositivo no busque señales de satélite. Si el dispositivo se ha desplazado considerablemente desde la última vez que ha captado señales de satélite o ha permanecido apagado durante varias semanas o meses, es posible que no pueda captar correctamente las señales de satélite.

- Asegúrate de que el dispositivo dispone del software más reciente. Si no es así, actualiza el software del dispositivo **Actualizar el software del dispositivo, página 2**.
- Asegúrate de que el dispositivo dispone de una buena panorámica del cielo, de modo que la antena pueda recibir la señal GPS sin obstrucciones. Si está montado dentro de una cabina, debería estar cerca de una ventana para poder recibir claramente la señal GPS.

Mi dispositivo no se enciende o se apaga continuamente

Cuando los dispositivos no se encienden, o se apagan aleatoriamente, es posible que haya un problema con el suministro de energía al dispositivo. Verifica los aspectos siguientes para tratar de identificar la causa del problema de alimentación.

- Asegúrate de que la fuente de alimentación suministra corriente.
Puedes comprobar esto de varias maneras. Por ejemplo, puedes verificar el funcionamiento de otros dispositivos alimentados por la fuente.
- Comprueba el fusible del cable de alimentación.
El fusible debería estar situado en un soporte que forma parte del cable rojo del cable de alimentación. Comprueba que se ha instalado un fusible de tamaño adecuado. Consulta la etiqueta del cable o las instrucciones de instalación para saber exactamente el tamaño del fusible que se necesita. Comprueba el fusible para asegurarte de que está íntegro y establece conexión. Puedes comprobar el fusible con un multímetro. Si el fusible está bien, el multímetro registrará 0 ohm.
- Realiza las comprobaciones necesarias para asegurarte de que el dispositivo recibe al menos 10 V, si bien la corriente recomendada es de 12 V.
Para comprobar el voltaje, mide el voltaje de CC en los conectores hembra de alimentación y de tierra. Si el voltaje es inferior a 10 V, el dispositivo no se encenderá.
- Asegúrate de que el dispositivo está bien fijado en el soporte de sujeción. Si el modelo utiliza un soporte de fijación, asegúrate de que esté bien ajustado. Cuando se haya instalado correctamente el dispositivo o el soporte de fijación, se oír un clic. Si el dispositivo no está bien fijado, es posible que se pierda potencia. Además, el dispositivo puede soltarse del soporte de sujeción y dañarse si no está firmemente fijado.
- Si el dispositivo no se enciende a pesar de recibir corriente suficiente, ponte en contacto con el departamento de asistencia de Garmin en support.garmin.com.

Mi dispositivo no está creando waypoints en la ubicación correcta

Puedes introducir manualmente la ubicación de un waypoint para transferir y compartir datos de un dispositivo al siguiente. Si has introducido manualmente un waypoint utilizando

coordenadas y la ubicación del punto no aparece donde debería estar el punto, puede que el datum del mapa y el formato de posición del dispositivo no coincidan con el datum del mapa y el formato de posición utilizado originalmente para marcar el waypoint.

El formato de posición es el modo en que aparece en la pantalla la ubicación del receptor GPS. Normalmente, se muestra como latitud/longitud en grados y minutos, con opciones para grados, minutos y segundos, solo grados o uno de los diversos formatos de cuadrícula disponibles.

El datum del mapa es un modelo matemático que representa una parte de la superficie de la tierra. Las líneas de latitud y longitud sobre un mapa impreso hacen referencia a un datum de mapa específico.

- 1 Averigua el datum de mapa y formato de posición utilizados cuando se creó el waypoint original.

Si el waypoint original se tomó de un mapa, debería haber en el mapa una referencia en la que se indique el datum del mapa y el formato de posición empleados para crear dicho mapa. Esta información suele encontrarse junto a la leyenda del mapa.

- 2 Selecciona **Configuración > Unidades**.
- 3 Selecciona la configuración correcta de datum del mapa y formato de posición.
- 4 Vuelve a crear el waypoint.

Información sobre NMEA 0183

Tipo	Sentencia	Descripción
Transmitir	GPAPB	APB: rumbo o control de track (piloto automático) sentencia "B"
	GPBOD	BOD: rumbo (de origen a destino)
	GPBWC	BWC: rumbo y distancia al waypoint
	GPGGA	GGA: datos de posición del sistema de posicionamiento global
	GPGLL	GLL: posición geográfica (latitud y longitud)
	GPGSA	GSA: DOP de GNSS y satélites activos
	GPGSV	GSV: satélites GNSS a la vista
	GPRMB	RMB: información mínima de navegación recomendada
	GPRMC	RMC: datos específicos de GNSS mínimos recomendados
	GPRTE	RTE: rutas
	GPVTG	VTG: trayectoria sobre tierra y velocidad sobre tierra
	GPWPL	WPL: ubicación del waypoint
	GPXTE	XTE: error de cross track
	PGRME	E: error estimado
	PGRMM	M: datum del mapa
	PGRMZ	Z: altitud
	SDDBT	DBT: profundidad bajo transductor
	SDDPT	DPT: profundidad
	SDMTW	MTW: temperatura del agua
	SDVHW	VHW: velocidad en el agua y rumbo
Recibir	DPT	Profundidad
	DBT	Profundidad bajo transductor
	MTW	Temperatura del agua
	VHW	Velocidad en el agua y rumbo
	WPL	Ubicación del waypoint
	DSC	Información de llamada selectiva digital
	DSE	Llamada selectiva digital extendida

Tipo	Sentencia	Descripción
	HDG	Rumbo, desviación y variación
	HDM	Rumbo, magnético
	MWD	Dirección y velocidad del viento
	MDA	Datos meteorológicos
	MWV	Velocidad y ángulo del viento
	VDM	Mensaje de enlace de datos VHF AIS
Puedes adquirir información completa sobre el formato y las sentencias de la Asociación nacional de dispositivos electrónicos marinos de EE. UU. (National Marine Electronics Association, NMEA) en: NMEA, Seven Riggs Avenue, Severna Park, MD 21146 EE. UU. (www.nmea.org)		

Información PGN de NMEA 2000

Tipo	PGN	Descripción
Transmitir y recibir	059392	Confirmación de ISO
	059904	Solicitud de ISO
	060928	Solicitud de dirección de ISO
	126208	NMEA: grupo de funciones Comando/Solicitar/Confirmar
	126996	Información del producto
	127250	Rumbo de la embarcación
	128259	Velocidad: referenciada sobre el agua
	128267	Profundidad del agua
	129539	DOP de GNSS
	129799	Frecuencia, modo y potencia de la radio
	130306	Datos del viento
	130312	Temperatura
	Transmitir	126464
127258		Variación magnética
129025		Posición: actualización rápida
129026		COG y SOG: actualización rápida
129029		Datos de posición GNSS
129283		Error de cross track
129284		Datos de navegación
129285		Navegación: información de ruta y puntos intermedios
129540		Satélites GNSS a la vista
Recibir		127245
	127250	Rumbo de la embarcación
	127488	Parámetros de motor: actualización rápida
	127489	Parámetros de motor: dinámicos
	127493	Parámetros de transmisión: dinámicos
	127498	Parámetros de motor: estáticos
	127505	Nivel de líquido
	129038	Informe de posición AIS Clase A
	129039	Informe de posición AIS Clase B
	129040	Informe de posición ampliado AIS Clase B
	129794	AIS Clase A, datos de rumbo y estáticos
	129798	Informe de posición AIS de avión SAR
	129802	Mensaje de emisión de seguridad AIS
	129808	Información de llamada DSC
	130310	Parámetros medioambientales
	130311	Parámetros medioambientales (obsoleto)
	130313	Humedad
130314	Presión real	
130576	Estado de embarcación pequeña	

Estos datos solo se aplican a productos compatibles con NMEA 2000.

Índice

A

- actualizaciones, software 1, 2
- agua
 - variación de temperatura 35
 - velocidad 36
- AIS 6, 7, 9
 - activar 37
 - alarma 7
 - amenazas 7
 - dispositivo de señal de emergencia 7
 - embarcaciones 6
 - establecer objetivos 6, 7
 - SART 7
- ajuste de quilla 27, 35
- alarma de colisión 7
- alarma de colisión de zona de seguridad 7
- alarma de desvío de trayecto 37
- alarma de fondeo 37
- alarma de llegada 37
- alarmas 17, 37
 - aguas poco profundas 21
 - aguas profundas 21
 - colisión 7
 - combustible 29, 37
 - desvío de trayecto 37
 - fondeo 37
 - indicadores 29
 - llegada 37
 - motor 28
 - navegación 37
 - sonda 21
 - temperatura del agua 21
- alarmas de navegación 37
- AM 32
- ancho de ruta 8
- anillos de escala 8
- antena, GPS 2
- Auto guía 12
- Auto ruta 11, 12, 15, 16, 37
 - distancia a línea de costa 15
 - recorridos 15
 - rutas 15
- ayudas a la navegación 4

B

- borrar, todos los datos de usuario 15
- botón de encendido 1, 34
- botones 1
 - alimentación 1
- brújula 28

C

- campos de datos 9
- capacidad de combustible 29, 35, 36
- capturas de pantalla 39
 - capturas 39
- carta de navegación 3, 5, 11
 - configurar 7, 37
 - explorar 3
 - fotos aéreas 7
 - puntos de servicio náuticos 12
 - rastros de embarcaciones 9, 31
- carta de pesca 3
 - configurar 7
 - explorar 3
- cartas 3, 5, 8–10
 - detalles 4
 - explorar 3
 - medir la distancia 3
 - navegación 4, 5
 - presentación 8
 - quickdraw 9, 10
 - rumbo, línea 8
 - símbolos 3
- cartas avanzadas 4, 5, 7
 - Fish Eye 3D 9
 - fotos aéreas 5

- indicadores de mareas y corrientes 5
- colores de riesgo 8
- combinaciones 2
 - personalizar 2
 - seleccionar 2
- compartir datos 38
- compás, rosa 7
- configuración 10, 34, 35, 37
- configuración de fábrica 38
 - sonda 22
- configuración de la pantalla 34
- configurar, información del sistema 35
- control de viento 27, 28
 - ajustar 28
- corrientes animadas, mareas 5

D

- DAB 32, 33
- datos
 - copia de seguridad 38
 - copiar 38
 - gestión 38
- datos de usuario, borrar 15
- destinos
 - carta de navegación 11
 - selección 11
- dispositivo
 - botones 1, 3
 - limpieza 39
 - registro 39
- dispositivo de señal de emergencia 7
- distancia a línea de costa 15
- DSC. *Consulta* llamada selectiva digital

E

- EGNOS 34
- el tiempo 7
- embarcación de vela 2, 26
- encuadre de navegación 9
- EPIRB 7
- estaciones de corrientes 29, 30
 - indicadores 5
- estaciones de mareas 5, 29, 30
 - indicadores 5

F

- Fish Eye 3D
 - cono sonda 9
 - objetivos suspendidos 9
 - tracks 9
- FM 32
 - fotos, aéreas 5
 - fotos aéreas 5

G

- Garmin ClearVü 17
- GPS 39
 - EGNOS 34
 - fuentes 2
 - señales 2
 - WAAS 34

H

- hombre al agua 12, 26

I

- ID de unidad 35
- idioma 34
- imágenes por satélite 5
- indicadores
 - alarmas de estado 28, 29
 - combustible 28, 29, 36
 - límites 36
 - motor 28
 - ruta 28
 - viento 29
- indicadores de combustible 28, 29, 36
 - alarma de estado 29, 37
 - sincronizar con el combustible real 29, 36
- indicadores de motor 28, 36
- indicadores de navegación 29

- indicadores de ruta 28
- indicadores de viento 29
- indicadores del motor 29
 - alarmas de estado 28
 - configurar 28
- información del cielo 30
- información del sistema 35, 38
- informe de posición 30, 31
- Ir a 12

L

- lancha motora 2, 26
- límite 16, 17
- líneas de límite 16
- llamada de emergencia 30
- llamada selectiva digital 30, 31
 - activar 30, 37
 - canales 31
 - contactos 30
 - llamada individual de rutina 31

M

- mapas. *Consulta* cartas
- marcar ubicación 12
- medir la distancia, cartas 3
- MOB, dispositivo 7
- modo de color 3

N

- NMEA 0183 30, 36, 40
- NMEA 2000 37, 40
- números superpuestos 9

O

- objetivos suspendidos 9
- otras embarcaciones
 - AIS 9
 - rastros 9

P

- pantalla, brillo 3
- pantalla de inicio, personalizar 2
- piloto automático 25
 - habilitar 25
 - incremento de la navegación 15
 - navegación según patrón 25
 - patrón Cambio de sentido 25
 - patrón Círculos 26
 - patrón Giro Williamson 26
 - patrón Zigzag 26
 - patrones de navegación 25
 - reducir la actividad del timón 25
- planificador de rutas. *Consulta* rutas
- posición, rastrear 30
- precisión GPS 37
- puntos intermedios
 - hombre al agua 12
 - sonda 19

R

- radio 32
 - AM 32
 - FM 32
 - SiriusXM 33, 34
- radio VHF 30
 - canal DSC 31
 - llamada individual de rutina 31
 - llamadas de emergencia 30
 - llamar a un objetivo AIS 31
 - rastros de embarcaciones 9, 31
 - Red náutica Garmin 36, 37
 - registrar el dispositivo 39
 - registro de eventos 35
 - registro del producto 39
 - reloj 37
 - alarma 37
 - reproductor de música 31, 33. *Consulta*
 - reproductor multimedia
 - reproductor multimedia 31–34
 - aleatorio 32
 - búsqueda alfabética 32

DAB **33**
fuente **31**
FUSION-Link **31**
modo de sintonización **32**
nombre de dispositivo **34**
presintonía **32**
radio **33, 34**
región del sintonizador **32, 33**
repetición **32**
silenciar **32**
SiriusXM Satellite Radio **33**
VHF **32**
zonas **32**
restablecer, configuración **34**
retroiluminación **3**
rumbo
control de rumbo **27**
línea **4, 8**
mantener **25**
Ruta hacia **11, 12**
rutas **13, 16**
borrar **14**
compartir **38**
copiar **38**
crear **13**
editar **13**
navegar **13**
navegar en paralelo **14**
puntos intermedios **38**
ver lista de **13**
waypoints **38**

S
SART **7**
señales del satélite, adquirir **2**
servicios náuticos **12**
SideVü **17**
símbolos **6**
SiriusXM **32**
Radio por satélite **33**
SiriusXM Satellite Radio **32–34**
software
actualizaciones **1, 34**
actualizar **1, 2**
solución de problemas **39**
sonda **17, 19**
a-scope **21, 23**
alarmas **21**
bloqueo de fondo **21**
compartir **19, 20**
cono **9**
escala de profundidad **21**
frecuencias **22, 23**
FrontVü **19**
fuente **19, 20**
ganancia **20**
ganancia de color **20**
Garmin ClearVü **17**
grabación **20**
grabar **20**
interferencia **22**
línea batimétrica **21**
números superpuestos **21**
objetivos suspendidos **21**
Panoptix **18, 19, 23, 24**
presentación **21**
profundidad **21**
punto intermedio **19**
rechazo de color **21**
ruido **20, 22**
ruido de superficie **22**
SideVü **17**
velocidad de barrido **21**
vistas **17**
whiteline **21**
zoom **21**
SOS **12**

T
tarjeta de memoria **38**
instalar **1**
mapas detallados **38**
ranura **1**
tracks **14, 17**
activos **14**
borrar **14, 15**
copiar **38**
editar **14**
grabar **15**
guardar **14**
guardar como ruta **14**
lista **14**
mostrar **8, 14**
navegar **14**
transductor **17, 19, 22, 24**
trasluchada. *Consulta* virada y trasluchada
trayectos **11, 12**

U
unidades de medida **37**

V
valores preestablecidos **32, 33**
DAB **33**
vela **26**
línea de salida **26**
temporizador **26**
virada y trasluchada **28**
control de rumbo **28**
control de viento **27**
voltaje **37**

W
WAAS **34**
waypoints **12, 39**
borrar **13**
compartir **38**
copiar **38**
crear **12**
editar **12**
embarcación rastreada **30, 31**
mostrar **8**
navegar a **13**
ver lista de **12**

Z
zoom
carta **3**
sonda **21**

